

CS Imaging



Ghidul de utilizare

Notă

CS Imaging este o marcă comercială a Carestream Dental LLC.

Toate celelalte mărci comerciale și mărci comerciale înregistrate reprezintă proprietatea deținătorilor respectivi. Terminologie dentară actuală (CDT) © American Dental Association (ADA). Toate drepturile rezervate.

Legislația federală a S.U.A. restricționează acest dispozitiv doar la vânzarea de către sau la comanda unui medic stomatolog sau a unui medic.

CS Imaging este o aplicație software pentru imagistică digitală destinată utilizării împreună cu dispozitivele de imagistică digitală Carestream Dental de către profesioniștii din domeniul serviciilor de îngrijiri medicale pentru a afișa, a ajusta, a face măsurători, a tipări, a exporta și a stoca imagini digitale sau digitalizate pentru a susține diagnosticarea prin imagistică în domeniul serviciilor de îngrijiri medicale, în special în domeniul stomatologiei.

Numele persoanelor și a datelor reflectate în acest ghid sunt fictive și nu sunt destinate reprezentării niciunei persoane, eveniment sau condiții reale. Orice asemănare sau analogie a numelor persoanelor sau datele reflectate în acest ghid cu numele oricărei persoane, eveniment sau condiții reale este o pură coincidență și nu este intenționată.

Nicio parte din acest ghid nu poate fi reprodusă fără permisiunea explicită a Carestream Dental LLC.

Imaginile de radiografie nu sunt destinate utilizării în diagnosticare atunci când sunt vizualizate pe afișaje sau monitoare care nu respectă specificațiile sistemului.

Nume manual: **Ghid de utilizare pentru programul CS Imaging 8**

Codul articolului: SMA23_ro

Ediție: 07

Data imprimării: 2021-03

Documentul este redactat inițial în limba engleză.

CS Imaging versiunea 8 este conform cu Directiva 93/42/CEE privind dispozitivele medicale.



Cuprins

Capitol 1	Convenții utilizate în acest ghid	1
Convenții utilizate în acest ghid	Informații importante pentru utilizator	2
Capitol 2	Înainte de a utiliza CS Imaging	3
Prezentare generală	Vizualizarea volumelor 3D	4
	Vizualizarea obiectelor tip rețea poligonală 3D	5
	Prezentare generală a funcțiilor Patient Browser (Browser pacient) și Dashboard (Tablou de bord)	5
	Prezentarea generală a aplicației Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini)	7
	Prezentarea generală a modului Darkroom (Cameră obscură)	8
	Achiziția unei imagini cu ajutorul barei de instrumente pentru achiziție	9
	Utilizarea grupurilor de pictograme	10
	Comenzile rapide de la tastatură din grupurile de pictograme	10
Capitol 3	Fluxul de lucru cu funcțiile Patient Browser (Browser pacient) și Dashboard (Tablou de bord)	13
Utilizarea funcțiilor Patient Browser (Browser pacient) și Dashboard (Tablou de bord)	Pictogramele disponibile în Patient Browser (Browser pacient) și în Dashboard (Tablou de bord).	14
	Suprapunerile disponibile în Patient Browser (Browser pacient) și în Dashboard (Tablou de bord).	15
	Utilizarea software-ului CS Imaging atunci când sistemul DPMS este indisponibil	15
	Prelucrarea datelor pacientului în modul autonom.	17
	Crearea unui card al pacientului	17
	Adăugarea unei imagini într-un card al pacientului	17
	Sortarea listei pacienților	18
	Căutarea unui pacient în lista de pacienți.	19
	Reîmprospătarea unei liste de pacienți	19
	Ștergerea unui card al pacientului	19
	Vizualizarea unui card al pacientului	20
	Modificarea unui card de pacient	20
	Utilizarea opțiunii Dental Arch Filter (Filtru arcadă dentară).	21
	Selectarea imaginilor.	22
	Vizualizarea unei imagini în Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini)	22

	Vizualizarea imaginilor și a altor obiecte în Patient History (Istoric pacient)	23
	Adăugarea unui comentariu la o imagine	25
	Reatribuirea imaginilor și a altor obiecte către un alt pacient	26
	Ștergerea imaginilor	27
Capitol 4	Prezentarea generală a barei de titlu a imaginii	29
Utilizarea aplicației Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini)	Utilizarea opțiunilor ecranului	30
	Aranjarea imaginilor	30
	Utilizarea funcției Auto-Arrange (Aranjare automată).	31
	Aranjarea manuală a imaginilor	32
	Utilizarea unei analize	32
	Crearea unei analize	33
	Deschiderea unei analize	33
	Editarea comentariilor unei analize.	34
	Ștergerea unei analize	34
Capitol 5	Instrumentele disponibile în modul Darkroom (Cameră obscură)	35
Utilizarea modului Darkroom (Cameră obscură)	Prezentarea generală a barei de titlu a imaginii.	36
	Mărirea și micșorarea cu ajutorul instrumentului Localization (Localizare).	36
	Utilizarea opțiunilor ecranului	37
	Ieșirea din modul Darkroom (Cameră obscură).	38
Capitol 6	Utilizarea barelor de instrumente în Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul Darkroom (Cameră obscură)	39
Prelucrarea imaginilor	Utilizarea barei de instrumente Drawings & Annotations (Desene și adnotări)	40
	Utilizarea barei de instrumente Image (Imagine).	43
	Utilizarea barei de instrumente Share (Partajare)	45
	Vizualizarea imaginilor în modul Slide Show (Expunere de diapozitive)	46
	Utilizarea opțiunii Image Gallery (Galerie de imagini)	47
	3D Volume View (Vizualizare volume 3D).	48
	Modificarea setărilor de opacitate în 3D Volume View (Vizualizare volume 3D)	48
	Salvarea imaginilor în Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul Darkroom (Cameră obscură)	49
	Ștergerea unei imagini	50
	Suprapunerile de imagini generate de sistem.	51
	Înțelegerea indicatorului dozimetrului	52
	Afișarea informațiilor imaginii în suprapuneri	52

Îmbunătățirea imaginilor	53
Utilizarea tastei Alt pentru a ajusta proprietățile imaginii.	53
Utilizarea panoului de comandă	54
Utilizarea instrumentului de procesare a imaginilor.	54
Ajustarea luminozității, a contrastului și a valorii gamma a imaginii pentru imaginile 2D	55
Utilizarea filtrului pentru claritate	55
Imagini cu filtre predefinite în modul anatomic	56
Imagini care utilizează CS Adapt Library Favorites (Preferințe bibliotecă CS Adapt)	56
Ajustarea imaginilor color	57
Utilizarea funcției Histogramă	57
Utilizarea funcției de transfer într-o histogramă	58
Utilizarea funcției Optiview într-o histogramă.	59
Utilizarea indicatorului arcadei dentare în Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini)	59
Desene, măsurători și adnotări	60
Desenarea unei linii drepte	60
Desenarea unei linii cu mai multe segmente (polilinie)	60
Desenarea unei linii trasate liber	61
Desenarea unei curbe tip spline	61
Desenarea unui cerc	62
Desenarea unei elipse	63
Desenarea unui dreptunghi	63
Adăugarea unui punct de repere	64
Desenarea unei săgeți	65
Adăugarea unei adnotări de text la o imagine	65
Editarea adnotărilor de text.	65
Desenarea unui canal mandibular	66
Adăugarea unui implant.	67
Utilizarea funcțiilor de anulare și de refacere	68
Ștergerea obiectelor desenate	69
Schimbarea culorii obiectului și a grosimii liniei.	69
Mutarea și redimensionarea unui obiect	70
Rotirea unui obiect	70
Schimbarea ordinii de stivuire.	71
Utilizarea măsurătorilor pentru a calcula distanțe și unghiuri	72
Calibrarea unei imagini	72
Efectuarea măsurătorilor	73
Utilizarea listei Measurements (Măsurători) în Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul Darkroom (Cameră obscură)	76

	Utilizarea instrumentului de zoom	77
	Utilizarea instrumentului de evidențiere	78
	Utilizarea instrumentului pentru culori	79
	Decuparea imaginilor	79
	Utilizarea instrumentului pentru izodensitate	80
	Utilizarea instrumentului de analiză densitometrică	81
	Utilizarea funcției Pseudo 3D	82
	Utilizarea imaginilor negative	83
	Utilizarea trasărilor cefalometrice automate	84
	Crearea unei trasări cefalometrice automate	84
	Prelucrarea trasărilor cefalometrice automate	85
	Modificarea trasărilor	85
	Punctele de reper definite de utilizator	86
	Utilizarea editorului de trasări	86
	Resetarea imaginilor	90
Capitol 7	Utilizarea unui șablon FMS predefinit	91
Utilizarea FMS	Deschiderea unei imagini FMS existente	92
	Examinarea FMS din Darkroom (Cameră obscură)	92
	Adăugarea imaginilor la un FMS	92
	Setarea detaliilor configurației FMS în fereastra	
	Save FMS (Salvare FMS)	93
	Eliminarea imaginilor dintr-un FMS	94
	Utilizarea instrumentului FMS Editor (Editor FMS)	94
	Butoanele barei de instrumente FMS Editor	
	(Editor FMS)	95
	Butoanele casetei de instrumente FMS	95
	Crearea unui șablon în FMS Editor (Editor FMS)	96
	Particularizarea unui șablon FMS existent	97
	Inserarea unui cadru de imagine	97
	Inserarea unui cadru de previzualizare	98
	Utilizarea axelor pentru a orienta imagini	99
	Alinierea unui cadru	100
	Atribuirea numerelor de dinte implicite	101
	Atribuirea sau modificarea ordinii de achiziție	
	într-un șablon FMS	101
	Ștergerea unui șablon FMS	102
Capitol 8	Localizarea unui fișier imagine	103
Funcții generale de	Localizarea unui director de pacienți	104
imagistică	Afișarea ferestrei Image Information (Informații imagine)	104
	Tipărirea imaginilor	105
	Tipărirea imaginilor 2D și FMS	105
	Tipărirea unei singure imagini	105
	Tipărirea unei colecții de imagini 2D și FMS	106

	Tipărirea unui instantaneu al aplicației Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini)	106
	Utilizarea funcției Film Composer (Aplicație de alcătuire filme)	106
	Importul și exportul imaginilor	107
	Importul imaginilor	107
	Importul imaginilor DICOM	108
	Exportul imaginilor	109
	Exportul imaginilor într-un folder sau prin e-mail	109
	Exportul imaginilor DICOMDIR	112
	Exportul imaginilor 3D cu ajutorul aplicației Volume Converter (Convertor volum).	113
	Trimiterea la CS Connect.	113
	Utilizarea funcției de glisare și fixare pentru a importa și a exporta imagini	113
	Importul imaginilor cu ajutorul funcției de glisare și fixare	114
	Exportul imaginilor cu ajutorul funcției de glisare și fixare	114
	Utilizarea jurnalului radiologic	116
	Informațiile înregistrate în jurnalul radiologic	116
	Informații privind doza (prezente în imagine)	116
	Date achiziție (imaginea nu conține doza)	117
Capitol 9	Prezentarea generală DICOM	119
Utilizarea	Interogare în DICOM.	119
CS DICOM	Configurarea sursei interogării	119
	Interogare	120
	Patient List (Listă pacienți)	121
	Pacientul de azi	121
	Gallery (Galerie)	121
	Recuperarea imaginilor	123
	Primirea imaginilor	123
	Transferarea imaginilor în DICOM	124
	Salvare și transfer DICOM.	125
	Gestionarea jurnalului de tranzacții DICOM	126
Capitol 10	Preferințe generale.	130
Setarea	Preferințe legate de imagistică.	131
preferințelor în	Preferințele 3D View (Vizualizare 3D)	132
CS Imaging	Preferințe de salvare	133
	Preferințe pentru procesarea imaginilor	133
	Preferințe pentru procesarea RVG.	134

	Preferințe de achiziție	134
	Setări achiziție	134
	Preferințe pentru procesarea imaginilor	135
	Preferințe pentru procesarea imaginilor panoramice.	135
	Preferințe pentru procesarea imaginilor cefalometrice	136
	Setări achiziție	136
	Calibrarea dimensiunii realiste a imaginii cefalometrice.	136
	Preferințe pentru procesarea imaginilor intraorale CR	137
	Preferințe pentru procesarea imaginilor panoramice CR.	137
	Preferințe pentru procesarea imaginilor cefalometrice CR.	138
	Preferințe de tipărire.	138
	Preferințe pentru șablon.	139
	Preferințe pentru jurnalul radiologic	140
	Preferințe pentru servicii.	141
Capitol 11	Crearea copiilor de rezervă pentru date.	143
Copiile de rezervă ale datelor	Recuperarea datelor.	144
Capitol 12	Adresa producătorului.	145
Informații de contact	Fabrică	145
	Reprezentanți autorizați	145

1 Convenții utilizate în acest ghid

Convenții utilizate în acest ghid

Următoarele mesaje speciale accentuează o informație sau indică un risc potențial pentru personal sau echipamente:



AVERTISMENT: Vă avertizează, pentru a preveni rănirea dvs. sau a altora, prin respectarea întocmai a instrucțiunilor de siguranță.



Important: Vă atenționează despre existența unei situații care ar putea să cauzeze probleme.



Notă: Accentuează informații importante.



Sfat: Oferă informații și sugestii suplimentare.

Informații importante pentru utilizator



AVERTISMENT:

- Utilizatorii cărora li se adresează CS Imaging sunt profesioniștii din domeniul serviciilor de îngrijiri medicale, cum ar fi generaliștii și specialiștii în sănătate orală și asistenții tehnicienilor dentari.
- Răspunderea pentru desenele și măsurătorile efectuate în programul software vă aparține. O imagine radiografică este o imagine bidimensională a unui obiect tridimensional și măsurătorile pot suferi erori. Măsurătorile sunt numai informative, iar operațiunile care necesită poziționarea precisă pe pacient sunt responsabilitatea dvs.
- Se recomandă să faceți măsurători sau desene cu valori predeterminate ale lungimii doar pe imagini calibrate. În cazul unei imagini fără informații de calibrare, este necesară utilizarea unui segment de referință cu lungime cunoscută.
- Imaginile panoramice sau OPG, prin natura lor, conțin distorsiuni cauzate de mărire, atât pe verticală, cât și pe orizontală. Orice calibrări efectuate asupra acestor tipuri de imagini trebuie considerate ca ghidaje aproximative care se aplică doar asupra porțiunii aflate în imediata apropiere a calibrării. Introducerea de obiecte cu lungime predeterminată, cum ar fi simulatoare de implant, oferă informații aproximative.
- Nu sunt furnizate informații privind orientarea pacientului pentru imagini intraorale, imagini de radiografie computerizată (CR), imagini cefalometrice oblice sau imagini color. Orientarea acestor imagini depinde de manipularea utilizatorului și de poziționarea pacientului.
- Acest software reprezintă doar un instrument ajutător pentru diagnosticare. Trebuie să vă folosiți discernământul și competențele profesionale înainte de a decide cursul tratamentului.

2 Prezentare generală

CS Imaging este o aplicație software pentru imagistică digitală concepută pentru sistemele de operare Microsoft Windows. Este destinată utilizării împreună cu dispozitivele de imagistică digitală **Carestream** dentală, între care:

- Sisteme intraorale: senzor digital și radiografie computerizată (CR)
- Sisteme extraorale: panoramice, cefalometrice și 3D
- Dispozitive digitale intraorale pentru captură video
- Scanere intraorale

Acest software permite profesioniștilor din domeniul serviciilor de îngrijiri medicale să realizeze următoarele:

- Să creeze o bază de date cu pacienți.
- Să stocheze într-un fișier al pacientului imagini 2D, volume 3D, obiecte tip rețea poligonală și chiar documente Microsoft Office.
- Să afișeze o previzualizare de bază a volumelor 3D și a obiectelor tip rețea poligonală, exclusiv în scop de comunicare.
- Să afișeze și să imprime imagini 2D.
- Să regleze contrastul și luminozitatea și să facă măsurători orientative (distanță, lungime, unghi) în imagini 2D. Consultați „Îmbunătățirea imaginilor”.

CS Imaging poate accesa imaginile achiziționate în următoarele tipuri de CS Imaging Software:

- KDIS 6.x
- DIS 6.x
- TW 5.x
- **CS Imaging** Versiunea 7.x și 8.x

Toate imaginile achiziționate anterior păstrează aceleași caracteristici legate de formatul de fișier imagine, ajustările de procesare, comentarii, numerotarea dinților, desene și adnotări.

Puteți utiliza **CS Imaging** ca software autonom sau cu un DPMS.

Înainte de a utiliza CS Imaging

- Familiarizați-vă cu funcțiile de bază ale software-ului:
 - „Prezentare generală a funcțiilor Patient Browser (Browser pacient) și Dashboard (Tablou de bord)”
 - „Prezentarea generală a aplicației Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini)”

- „Prezentarea generală a modului Darkroom (Cameră obscură)”
- „Fluxul de lucru cu funcțiile Patient Browser (Browser pacient) și Dashboard (Tablou de bord)”
- „Achiziția unei imagini cu ajutorul barei de instrumente pentru achiziție”
- „Utilizarea barelor de instrumente în Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul Darkroom (Cameră obscură)”
- „Prelucrarea imaginilor”
- „Importul și exportul imaginilor”
- Configurarea software-ului:
 - „Setarea preferințelor în CS Imaging”
 - „Crearea copiilor de rezervă pentru date”

Vizualizarea volumelor 3D

În **CS Imaging**, puteți vizualiza volume generate de **CS 3D Imaging** care conțin, de exemplu:

- Unul sau mai multe volume 3D cu vizualizarea secțiunii axiale, prin care puteți defila.
- Una sau mai multe vizualizări redată 3D pe care le puteți roti, precum și următoarele orientări predefinite:



Sagitală



Coronală



Axială



Perspectivă

- Secțiunile extrase prin care puteți naviga.
- Instantanee
- Imagini pseudo-panoramice
- Imagini pseudo-cefalometrice



Notă: Nu puteți utiliza barele de instrumente **Drawings & Annotations** (Desene și adnotări) sau **Image** (Imagine), iar în bara de instrumente **Share** (Partajare), puteți să importați și să exportați volume. Consultați „Utilizarea barei de instrumente Share (Partajare)”.

Pentru a vizualiza volumele 3D în **CS Imaging**, deschideți fișa pacientului în **CS Imaging**. Volumele 3D sunt afișate sub formă de imagini în opțiunile pentru pacient **Patient History** (Istoric pacient) și în **Image Gallery** (Galerie de imagini).

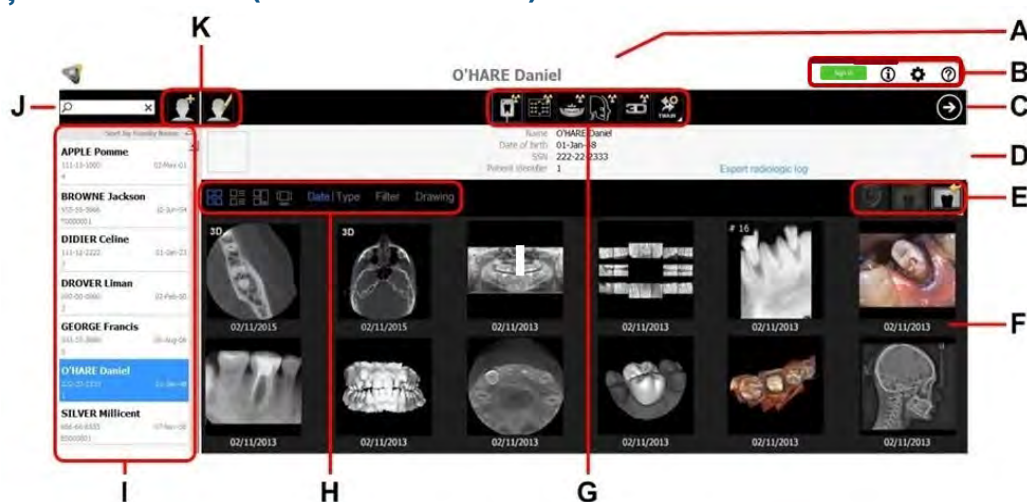
Vizualizarea obiectelor tip rețea poligonală 3D

Puteți vizualiza imagini tip rețea poligonală care conțin, de exemplu:

- Imagini de scanner 3D intraoral (Familia **CS 3500, 3600, 3700**)
- Designuri tip rețea poligonală din modul 3D object Acquisition
- Designuri tip rețea din **CS Modelul, CS Modelul+** sau **CS Restaurare**

Puteți utiliza mouse-ul pentru a roti și a mări obiectele tip rețea poligonală.

Prezentare generală a funcțiilor Patient Browser (Browser pacient) și Dashboard (Tablou de bord)



Patient Browser (Browser pacient) apare când lansați **CS Imaging** în modul autonom. Această aplicație furnizează toate funcțiile de gestionare a pacienților.

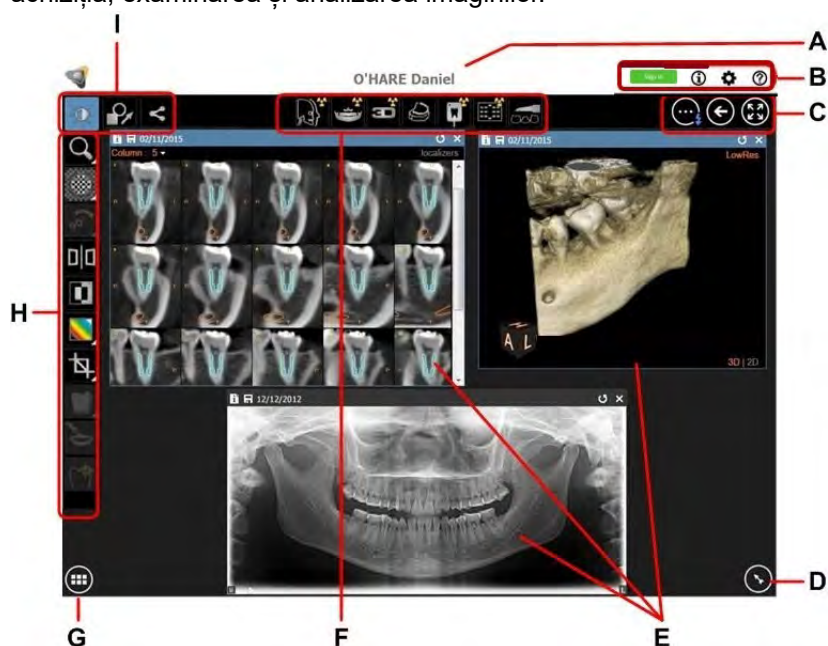
Atunci când deschideți **CS Imaging** din DPMS, apare **Dashboard** (Tablou de bord). Această aplicație este similară aplicației **Patient Browser** (Browser pacient), exceptând faptul că nu vedeți următoarele funcții: **I, J, K**.

A	Bară nume	Afișează numele pacientului selectat.
B	Pictograme sistem	Aceste pictograme vă permit să accesați Sign in (Conectare), About (Despre) CS Imaging , Preferences (Preferințe) și CS Ghidul de utilizare pentru Imaging . Notă: Puteți selecta limba pentru ghidul de utilizare în „Preferințe generale”.
C	Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) pictogramă	Faceți clic pentru a deschide Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini). Consultați „Utilizarea aplicației Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini)”.
D	Patient Card (Card de pacient)	Afișează informațiile pacientului selectat. Notă: Dacă deschideți în mod obișnuit CS Imaging din DPMS, puteți edita aceste informații deschizând CS Imaging în modul autonom. Consultați „Prelucrarea datelor pacientului în modul autonom”.
E	Instrumente de gestionare a imaginilor	Conține butoane de import, export și tipărire.

F	Patient History (Istoric pacient)	Afișează miniaturi ale obiectelor și ale imaginilor achiziționate pentru pacientul selectat. Consultați „ Vizualizarea imaginilor și a altor obiecte în Patient History (Istoric pacient) ”.
G	Image Acquisition (Achiziție imagini) bară de instrumente	Conține butoane pe care puteți face clic pentru a accesa dispozitivele de achiziție. Aceste instrumente sunt vizibile în Patient Browser (Browser pacient), Dashboard (Tablou de bord), Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) și în modul Darkroom (Cameră obscură). Consultați „ Achiziția unei imagini cu ajutorul barei de instrumente pentru achiziție ”.
H	Patient History (Istoric pacient) instrumente	Conține opțiuni de afișare și de sortare a imaginilor în Patient History (Istoric pacient) și un buton Filter (Filtru) pentru a afișa/ascunde Dental Arch Filter (Filtru arcadă dentară). Consultați „ Utilizarea opțiunii Dental Arch Filter (Filtru arcadă dentară) ”.
I	Patient List (Listă pacienți)	Afișează o listă a pacienților disponibili. Consultați „ Vizualizarea imaginilor și a altor obiecte în Patient History (Istoric pacient) ”. Notă: Nu este disponibilă în Dashboard (Tablou de bord).
J	Patient Search (Căutare pacient)	Vă permite să căutați în Patient List (Listă pacienți). Consultați „ Căutarea unui pacient în lista de pacienți ”. Notă: Nu este disponibilă în Dashboard (Tablou de bord).
K	Instrumente de gestionare a pacienților	Conține funcții de creare și de modificare pentru pacient. Notă: Nu este disponibilă în Dashboard (Tablou de bord).

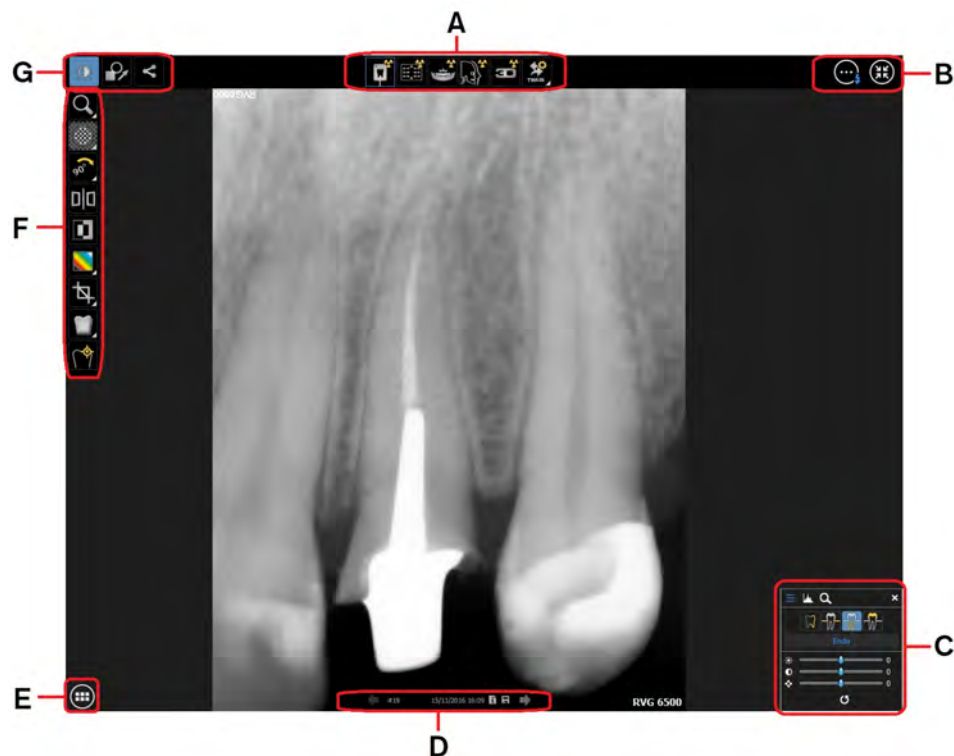
Prezentarea generală a aplicației Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini)

Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) oferă instrumente pentru achiziția, examinarea și analiza imaginilor.



A	Bară nume	Afișează numele pacientului selectat.
B	Pictograme sistem	Aceste pictograme vă permit să accesați Sign in (Conectare), About (Despre) CS Imaging , Preferences (Preferințe) și CS Ghidul de utilizare pentru Imaging . Notă: Puteți selecta limba pentru ghidul de utilizare în „ Preferințe generale ”.
C	Pictograme de navigare	Pictograme pe care le utilizați pentru a accesa opțiunile ecranului Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini), Patient Browser (Browser pacient), Dashboard (Tablou de bord) și modul Darkroom (Cameră obscură).
D	Control Panel (Panou de comandă)	Conține instrumentele Image Processing (Procesarea imaginii), Histogram (Histogramă) și Dental Arch (Arcadă dentară). Consultați „ Utilizarea panoului de comandă ”.
E	Ferestre cu imagini	Imaginile sunt afișate în ferestre separate. Puteți să redimensionați o fereastră cu imagini selectată prin mutarea indicatorului mouse-ului în chenarul ferestrei. Atunci când indicatorul mouse-ului se schimbă într-o săgeată dublă, faceți clic și trageți chenarul ferestrei pentru redimensionare. Consultați „ Aranjarea imaginilor ”.
F	Image Acquisition (Achiziție imagini) bară de instrumente	Conține butoane pe care puteți face clic pentru a accesa echipamentele. Consultați „ Achiziția unei imagini cu ajutorul barei de instrumente pentru achiziție ”.
G	Pictograma Image Gallery (Galerie de imagini)	Faceți clic pentru a afișa miniaturi ale obiectelor și ale imaginilor achiziționate pentru pacientul selectat. Consultați „ Utilizarea opțiunii Image Gallery (Galerie de imagini) ”.
H	Dropdown Toolbar (Bară de instrumente verticală)	Bara de instrumente afișată depinde de butonul selectat în Toolbar Selector (Selector bară de instrumente). Notă: Triunghiul alb din colțul din dreapta jos al unor pictograme semnifică faptul că este disponibil un grup de pictograme. Consultați „ Utilizarea grupurilor de pictograme ”.
I	Toolbar Selector (Selector bară de instrumente)	Comutați între butoane pentru a vizualiza barele de instrumente Drawings & Annotations (Desene și adnotări), Image (Imagine) și Share (Partajare). Consultați „ Utilizarea barelor de instrumente în Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul Darkroom (Cameră obscură) ”.

Prezentarea generală a modului Darkroom (Cameră obscură)



A	Image Acquisition (Achiziție imagini) bară de instrumente	Conține butoane pe care puteți face clic pentru a accesa dispozitivele de achiziție. Consultați „ Achiziția unei imagini cu ajutorul barei de instrumente pentru achiziție ”.
B	Pictograme de navigare	Pictograme pe care le utilizați pentru a accesa opțiunile ecranului în modul Darkroom (Cameră obscură) și Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini).
C	Control Panel (Panou de comandă)	Conține instrumentele Image Processing (Procesarea imaginii), Histogram (Histogramă) și Dental Arch (Arcadă dentară). Consultați „ Utilizarea panoului de comandă ”.
D	Bară titlu imagine	Conține data și ora achiziției, butoane de comutare pentru navigarea între imagini și pictograme de acces la fereastra Image Information (Informații imagine) și de salvare a modificărilor la imagini. Consultați „ Prezentarea generală a barei de titlu a imaginii ”.
E	Pictograma Image Gallery (Galerie de imagini)	Faceți clic pentru a afișa miniaturi ale obiectelor și ale imaginilor achiziționate pentru pacientul selectat. Consultați „ Utilizarea opțiunii Image Gallery (Galerie de imagini) ”.
F	Dropdown Toolbar (Bară de instrumente verticală)	Bara de instrumente verticală afișată depinde de butonul selectat în Image Toolbar Selector (Selector bară de instrumente pentru imagine) (G) Notă: Triunghiul alb din colțul din dreapta jos al unor pictograme semnifică faptul că este disponibil un grup de pictograme. Consultați „ Utilizarea grupurilor de pictograme ”.
G	Toolbar Selector (Selector bară de instrumente)	Comutați între butoane pentru a vizualiza barele de instrumente Drawings & Annotations (Desene și adnotări), Image (Imagine) și Share (Partajare). Consultați „ Utilizarea barelor de instrumente în Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul Darkroom (Cameră obscură) ”.

Pentru mai multe informații despre această problemă, consultați secțiunea „[Utilizarea modului Darkroom \(Cameră obscură\)](#)”

Achiziția unei imagini cu ajutorul barei de instrumente pentru achiziție



AVERTISMENT: Înainte de a face o achiziție de imagine, asigurați-vă că ați selectat pacientul corect.
















Important: Nu puteți gestiona setările de achiziție ale dispozitivului din CS Imaging software. Pentru informații privind utilizarea dispozitivului, consultați manualul de utilizare al acestuia.

Bara de instrumente **Image Acquisition** (Achiziție imagini) conține pictograme pentru deschiderea software-ului de achiziție instalat pe computer.

În anumite cazuri, pictogramele relevante sunt grupate într-un grup de pictograme. Atunci când pictogramele au aceeași comandă rapidă de la tastatură, ultima pictogramă selectată din grupul de pictograme va fi activată de comanda rapidă comună de la tastatură. De exemplu, **F2** activează fie **Acquire RVG** (Achiziție RVG), fie **Acquire RVG FMS** (Achiziție RVG FMS), în funcție de ultima pictogramă utilizată din grupul de pictograme. Consultați „Comenzile rapide de la tastatură din grupurile de pictograme”.



Sfat: Țineți indicatorul mouse-ului deasupra unei pictograme pentru a afișa un sfat legat de instrumente.

	Achiziționați o imagine RVG (F2)*		Achiziționați o imagine dintr-o sursă TWAIN (F7)*
	Achiziționați o imagine RVG FMS (F2)*		Selectați o sursă TWAIN (F7)*
	Achiziționați o imagine panoramică (F3)		Achiziționați o imagine 3D (F8)
	Achiziționați o imagine cefalometrică (F4)		Achiziționați o scanare a unui obiect 3D
	Achiziționați o imagine de cameră intraorală (F5)		Achiziționați o imagine de scanner intraoral 3D (F9)
	Achiziționați o imagine CR (F6)*		Achiziționați o imagine CR FMS (F6)*
			Achiziționați o imagine de Face Scan (F10)

* Aceste comenzi rapide de la tastatură se aplică pictogramei selectate în mod curent din grupul de pictograme.

Utilizarea grupurilor de pictograme

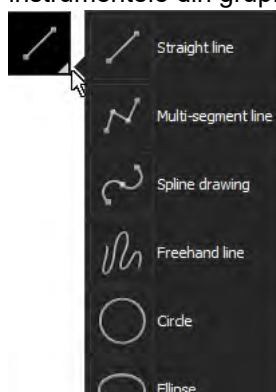
Un grup de pictograme este format din pictograme cu funcții corelate. În mod normal, o singură pictogramă, ultima utilizată, apare în bara de instrumente până când nu extindeți grupul făcând clic pe triunghiul alb care indică un grup de pictograme.



Pentru a extinde un grup de pictograme și a selecta una dintre funcțiile sale, urmați pașii de mai jos:

- 1 Într-o bară de instrumente, faceți clic pe triunghiul alb din colțul din dreapta jos al unei pictograme.

Grupul de pictograme se extinde alături de bara de instrumente pentru a afișa toate instrumentele din grup.



- 2 Faceți clic pe pictograma pe care doriți s-o utilizați.

Pictograma selectată devine pictograma reprezentativă pentru grupul de pictograme din sesiunea curentă a **CS Imaging**.

Comenzile rapide de la tastatură din grupurile de pictograme

Atunci când sunt disponibile comenzi rapide de la tastatură, o comandă rapidă de la tastatură se aplică tuturor pictogramelor din același grup de pictograme.

De exemplu, în bara de instrumente **Image Acquisition** (Achiziție imagini),



și









utilizează ambele comanda rapidă de la tastatură **F2**.

Tastă	Descrierea operațiunii
+	În modul Darkroom (Cameră obscură) cu afișare pe întregul ecran, faceți clic pentru a mări o imagine.
-	În modul Darkroom (Cameră obscură) cu afișare pe întregul ecran, faceți clic pentru a micșora o imagine.
F1	Faceți clic pentru a lansa ajutorul online.
F2	Faceți clic pentru a lansa o achiziție RVG.
F3	Faceți clic pentru a lansa o achiziție Panoramică.
F4	Faceți clic pentru a lansa o achiziție Cefalometrică.
ALT + F4	Faceți clic pentru a închide fereastra curentă. Dacă sunteți în aplicația Patient Browser (Browser pacient) sau Imaging Window (Fereastră imagistică), această operațiune închide CS Imaging .

Tastă	Descrierea operațiunii
F5	Faceți clic pentru a lansa o achiziție intraorală.
F6	Faceți clic pentru a lansa o achiziție CR.
F7	Faceți clic pentru a lansa o achiziție TWAIN.
F8	Faceți clic pentru a lansa o achiziție 3D.
ESC	Faceți clic pentru a închide un meniu.
CTRL	Faceți clic pentru a selecta elemente suplimentare pe lângă cel selectat într-o listă.
CTRL + A	Faceți clic pentru a selecta toate imaginile din Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini).
CTRL + D	Faceți clic pentru a aplica Auto-Arrange (Aranjare automată) la imaginile din Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini). Notă: Această operațiune este indisponibilă în modul Darkroom (Cameră obscură).
CTRL + C	Faceți clic pentru a copia imaginile sau șabloanele FMS selectate în clipboardul Windows.
CTRL + O	Faceți clic pe image Gallery (Galerie imagini) Notă: Această operațiune este indisponibilă în modul Darkroom (Cameră obscură).
CTRL + S	Faceți clic pentru a salva imaginile sau șabloanele FMS selectate.
CTRL + V	Faceți clic pentru a lipi imaginile sau șabloanele FMS copiate într-o altă aplicație decât Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini).
CTRL + Z	Faceți clic pentru a anula ultima operațiune.

3 Utilizarea funcțiilor Patient Browser (Browser pacient) și Dashboard (Tablou de bord)

Fluxul de lucru cu funcțiile Patient Browser (Browser pacient) și Dashboard (Tablou de bord)

1		Pe desktopul computerului, faceți dublu clic pe pictograma de comandă rapidă pentru software. Apare Patient Browser (Browser pacient). Utilizați CS Imaging în mod autonom. De asemenea, puteți descărca software-ul din meniul Start din Windows. Consultați „Utilizarea software-ului CS Imaging atunci când sistemul DPMS este indisponibil”.
2		Faceți clic pentru a seta preferințele CS Imaging . Consultați „Setarea preferințelor în CS Imaging”.
3		Utilizați caseta Patient Search (Căutare pacient) pentru a găsi un pacient în Patient List (Listă pacienți). Această opțiune se aplică doar celor care utilizează software-ul în modul autonom. Consultați „Căutarea unui pacient în lista de pacienți”.
4		Faceți clic pentru a crea sau a edita un element Patient Card (Card de pacient). Consultați: <ul style="list-style-type: none"> „Crearea unui card al pacientului” „Modificarea unui card de pacient” Aceste opțiuni se aplică doar celor care utilizează software-ul în modul autonom.
5		Faceți clic pentru a achiziționa obiecte noi (imagini, volume 3D etc., în funcție de dispozitivele de achiziție conectate). Consultați „Achiziția unei imagini cu ajutorul barei de instrumente pentru achiziție”.
6		Examinați miniaturile imaginilor în Patient History (Istoric pacient). Consultați „Vizualizarea imaginilor și a altor obiecte în Patient History (Istoric pacient)”. Puteți face dublu clic pe o miniatură pentru a deschide imaginea în Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini).
7		Faceți clic pentru a importa și a exporta obiectele. Consultați „Importul și exportul imaginilor”.
8		Faceți clic pentru a deschide Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini). De asemenea, puteți deschide Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) făcând dublu clic pe o miniatură de imagine sau pe numele unui pacient.

Pictogramele disponibile în Patient Browser (Browser pacient) și în Dashboard (Tablou de bord)







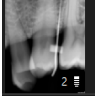


În anumite cazuri, pictogramele relevante sunt grupate într-un grup de pictograme. Consultați „Utilizarea grupurilor de pictograme”.

În **Patient Browser** (Browser pacient) și în **Dashboard** (Tablou de bord), puteți găsi următoarele pictograme:

Pictograme system		Faceți clic pentru a vizualiza informațiile referitoare la CS Imaging .
		Faceți clic pentru a configura preferințele CS Imaging . Consultați „Setarea preferințelor în CS Imaging”.
		Faceți clic pentru a deschide CS Ghidul de utilizare pentru Imaging . Note: Puteți selecta limba pentru ghidul de utilizare în „Preferințe generale”.
Image Acquisition (Achiziție imagini) pictograme		Faceți clic pentru a achiziționa imagini. Pictogramele care apar depind de dispozitivele de achiziție utilizate. Consultați „Achiziția unei imagini cu ajutorul barei de instrumente pentru achiziție”.
Pictogramă Open Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) (Deschidere)		Faceți clic pentru a deschide Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini), care afișează imaginile selectate în Patient History (Istoric pacient). Consultați „Prezentarea generală a aplicației Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini)”.
Patient Card (Card de pacient) pictograme Note: Aceste pictograme nu sunt disponibile în Dashboard (Tablou de bord).		Faceți clic pentru a crea un Patient Card (Card de pacient). Consultați „Crearea unui card al pacientului”.
		Faceți clic pentru a modifica un Patient Card (Card de pacient). Consultați „Modificarea unui card de pacient”.
Grup pictograme Export (Export)  Faceți clic pe triunghiul alb de dimensiuni mici pentru a extinde grupul de pictograme.		Faceți clic pentru a salva imaginile selectate într-un alt loc. Consultați „Exportul imaginilor într-un folder sau prin e-mail”.
		Faceți clic pentru a trimite imaginile selectate către una sau mai multe adrese de e-mail. Consultați „Exportul imaginilor într-un folder sau prin e-mail”.
		Faceți clic pentru a transmite imaginile selectate către CS Connect (Conectare). Note: Pictograma este disponibilă doar dacă este instalată pictograma CS Connect (Conectare). Consultați „Trimiterea la CS Connect”.
		Faceți clic pentru a tipări imaginile selectate. Consultați „Tipărirea imaginilor”.
		Faceți clic pentru a exporta imaginile selectate într-un folder DICOMDIR. Consultați „Exportul imaginilor DICOMDIR”.
Grup pictograme Import (Import)  Faceți clic pe triunghiul alb de dimensiuni mici pentru a extinde grupul de pictograme.		Faceți clic pentru a importa imagini 2D dintr-un folder. Consultați „Importul imaginilor”.
		Faceți clic pentru a importa imagini 3D dintr-un folder. Consultați „Importul imaginilor”.
		Faceți clic pentru a importa imagini dintr-un folder DICOMDIR. Consultați „Importul imaginilor DICOM”.

Suprapunerile disponibile în Patient Browser (Browser pacient) și în Dashboard (Tablou de bord)

Pot fi afișate următoarele imagini:

	O imagine  prezintă o imagine cefalometrică ce are o trasare cefalometrică.
	Atunci când vedeți  în colțul din stânga al imaginii, acesta este un obiect 3D.
	Simbolul  din colțul din stânga sus este un număr de dinte. (Notă: doar primul dinte va fi afișat implicit dacă aveți mai mulți dinți.)
	 din colțul din dreapta jos indică numărul de implanturi din imagine.
	Simbolul  din colțul din stânga sus semnifică faptul că este vorba despre o reconstrucție CS MAR.

Utilizarea software-ului CS Imaging atunci când sistemul DPMS este indisponibil

Când sistemul de gestionare a pacienților Dental (DPMS) nu este disponibil, puteți încă lansa **CS Imaging 8** în modul autonom.

Atunci când deschideți **CS Imaging** din DPMS, apare **Dashboard** (Tablou de bord). Atunci când deschideți **CS Imaging** în modul autonom, apare **Patient Browser** (Browser pacient). Aplicația **Patient Browser** (Browser pacient) este similară aplicației **Dashboard** (Tablou de bord), exceptând faptul că trebuie să accesați și o opțiune **Patient List** (Listă pacienți) care afișează pacienții disponibili, un filtru **Patient List** (Listă pacienți) și alte funcții de gestionare a pacienților.


Puteți să faceți clic pe pacienți în **Patient List** (Listă pacienți) pentru a accesa imaginile acestora din baza de date și a achiziționa imaginii pentru pacientul respectiv.



Important: Patient List (Listă pacienți) afișează numai pacienții creați cu CS Imaging 8 în modul autonom.

Puteți realiza toate funcțiile obișnuite ale **CS Imaging**, iar imaginile nou achiziționate sunt salvate în directorul cu fișierul pacientului.

Pentru a deschide **CS Imaging** atunci când DPMS este indisponibil pe computerele pe care nu este instalat DPMS, procedați într-unul dintre modurile următoare:

- Faceți clic pe  pe ecranul computerului.
- În meniul **Start** (Start):
 - 1 În **All Programs** (Toate programele), defilați la folderul **Carestream**.
 - 2 Faceți clic pentru a deschide folderul **Carestream**, iar în folderul **CS Imaging Software** (Software CS Imaging, faceți clic pe **CS Imaging Software** (Software CS Imaging)).



CS Imaging se deschide în modul autonom și apare **Patient Browser** (Browser pacient).

Prelucrarea datelor pacientului în modul autonom

CS Imaging Funcționează cu modul **Carestream Dental** și cu alte DPMS. De asemenea, puteți utiliza **CS Imaging** în modul autonom și puteți menține evidențele pacienților în **CS Imaging Patient List** (Listă pacienți).

Atunci când porniți **CS Imaging** în modul autonom, apare **Patient Browser** (Browser pacient). Această funcție conține:

- O listă cu pacienții din baza de date.
- Instrumente pentru crearea și utilizarea fișelor de pacienți.
- Instrumente pentru a importa imagini pentru un pacient.
- **Patient History** (Istoric pacient), în care puteți selecta imagini de vizualizat în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini).




Important: Ca măsură de securitate, puteți să vizualizați și să modificați imagini doar pentru un singur pacient la un moment dat în Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini).

Crearea unui card al pacientului

Dacă utilizați **CS Imaging** în modul autonom, în loc să utilizați aplicația DPMS care conține deja fișe de pacient, trebuie să creați un **Patient Card** (Card de pacient) înainte de a putea achiziționa imagini pentru pacientul respectiv.

Pentru a crea un **Patient Card** (Card de pacient), urmați pașii de mai jos:

- 1 Deschideți **CS Imaging** în modul autonom.
Consultați „Utilizarea software-ului CS Imaging atunci când sistemul DPMS este indisponibil”.
Apare **Patient Browser** (Browser pacient).

- 2 În **Patient Browser** (Browser pacient), faceți clic pe .
Se afișează fereastra **Patient Card** (Card de pacient).

- 3 Introduceți informațiile pacientului în fereastra **Patient Card** (Card de pacient).




Notă: Câmpurile **First Name** (Prenume) și **Last Name** (Nume de familie) sunt obligatorii, până la 64 de caractere.

- 4 După ce terminați de introdus datele, faceți clic pe **OK**(OK).
Fereastra **Patient Card** (Card de pacient) se închide, iar noul pacient va apărea în **Patient List** (Listă pacienți).

Adăugarea unei imagini într-un card al pacientului

Pentru a adăuga o imagine la un **Patient Card** (Card de pacient), urmați pașii de mai jos:

- 1 Deschideți **CS Imaging** în modul autonom.
Consultați „Utilizarea software-ului CS Imaging atunci când sistemul DPMS este indisponibil”.
Apare **Patient Browser** (Browser pacient).

2. Selectați pacientul în **Patient List** (Listă pacienți) și faceți clic pe .
3. În fereastra **Patient Card** (Card de pacient), faceți clic pe **Switch to full version** (Comutare la versiunea completă).
Fereastra **Patient Card** (Card de pacient) se extinde pentru a afișa câmpuri suplimentare.
4. Defilați la partea de sus a ferestrei **Patient Card** (Card de pacient) extinse și faceți clic pe **Change Picture** (Schimbare imagine).
Apare fereastra **Select patient photo** (Selectare fotografie pacient).
5. În fereastra **Select patient photo** (Selectare fotografie pacient), răsfoiți pentru a localiza fișierul imagine pe care doriți să îl utilizați și faceți clic pentru a-l selecta.



Notă: Tipul implicit al fișierului este **BMP**, dar puteți utiliza alte formate de fișier. Faceți clic pe lista verticală cu tipuri de fișier de lângă câmpul **File name** (Nume fișier) pentru a selecta un alt tip de fișier.

Numele de fișier selectat este adăugat în câmpul **File name** (Nume fișier).

6. Faceți clic pe **Open** (Deschidere).
Fișierul imagine selectat este adăugat în **Patient Card** (Card de pacient).
7. Faceți clic pe **Save Changes** (Salvare modificări) și închideți fereastra **Patient Card** (Card de pacient).

Sortarea listei pacienților


În **Patient Browser** (Browser pacient) de deasupra **Patient List** (Listă pacienți), puteți găsi următoarele pictograme:

- Family Name (Nume de familie)
- First Name (Prenume)
- Identifier (Identificator)
- Social Security Number (Cod numeric personal)

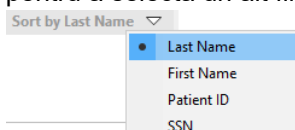
Filtrul selectat se aplică până când goliți filtrul sau până când închideți software-ul. De asemenea, puteți căuta un anumit pacient în lista respectivă. Consultați „[Căutarea unui pacient în lista de pacienți](#)”.

Pentru a modifica modul de sortare a opțiunii **Patient List** (Listă pacienți), urmați pașii de mai jos:

1. Deschideți **CS Imaging** în modul autonom.
Consultați „[Utilizarea software-ului CS Imaging atunci când sistemul DPMS este indisponibil](#)”.
Apare **Patient Browser** (Browser pacient).
2. Faceți una dintre acțiunile următoare:
 - Pentru a modifica ordinea de sortare de la sensul ascendent la sensul descendent, faceți clic pe triunghiul de dimensiuni mici de lângă filtrul de sortare.

Sort by Last Name 

- Pentru a selecta un alt filtru de sortare, faceți clic dreapta pe filtrul curent și faceți clic pentru a selecta un alt filtru.



Căutarea unui pacient în lista de pacienți

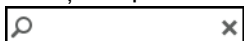
Pentru a căuta un pacient, urmați pașii de mai jos:

- 1 Deschideți **CS Imaging** în modul autonom.

Consultați „Utilizarea software-ului CS Imaging atunci când sistemul DPMS este indisponibil”.

Apare **Patient Browser** (Browser pacient).

- 2 Faceți clic pe caseta **Patient Search** (Căutare pacient).



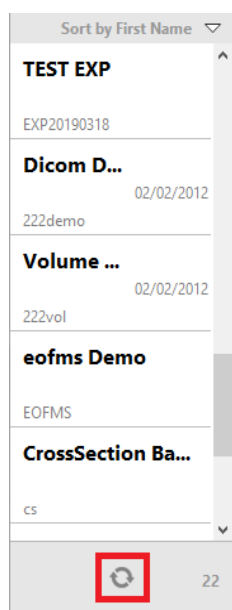
- 3 Introduceți textul utilizat pentru căutare în câmpurile **First name** (Prenume), **Last name** (Nume de familie), **SSN** (CNP) (cod numeric personal) și **Patient identifier** (Identificator pacient).

Patient List (Listă pacienți) se actualizează în timp ce tastați.

Atunci când se găsesc potriviri, pacienții sunt afișați în **Patient List** (Listă pacienți).

Reîmprospătarea unei liste de pacienți

Faceți clic pe butonul „Refresh Patient” (Reîmprospătare pacienți) din partea de jos a listei pacienților pentru a actualiza lista pacienților pe baza criteriilor de căutare.



Ștergerea unui card al pacientului



Important: Odată ce elementul Patient Card (Card de pacient) a fost șters, nu puteți recupera aceste date.

Pentru a șterge un **Patient Card** (Card de pacient), urmați pașii de mai jos:

- 1 Deschideți **CS Imaging** în modul autonom.

Consultați „Utilizarea software-ului CS Imaging atunci când sistemul DPMS este indisponibil”.

Apare **Patient Browser** (Browser pacient).

- 2 În **Patient Browser** (Browser pacient), selectați imaginile pe care doriți să le ștergeți în

Patient List (Listă pacienți) și faceți clic pe .

Se afișează fereastra **Patient Card** (Card de pacient).

- 3 În fereastra **Patient Card** (Card de pacient), faceți clic pe **Switch to full version** (Comutare la versiunea completă) în partea de sus a ferestrei.

Fereastra **Patient Card** (Card de pacient) se extinde pentru a afișa câmpuri suplimentare.

- 4 În partea de sus a ferestrei **Patient Card** (Card de pacient) extinse, faceți clic pe **Delete this patient** (Ștergeți acest pacient).

Va apărea o fereastră de avertizare.



Notă: Dacă opțiunea nu apare, setarea **Allow deletion of patient cards and images** (Se permite ștergerea imaginilor și a cardurilor de pacient) a fost dezactivată în „[Preferințe pentru servicii](#)”.

- 5 Pentru a confirma că doriți ștergerea elementului **Patient Card** (Card de pacient)selectat, faceți clic pe **Delete** (Ștergere).

Pacientul selectat și toate imaginile asociate sunt șterse.

Vizualizarea unui card al pacientului

Pentru a vizualiza un **Patient Card** (Card de pacient), urmați pașii de mai jos:

- 1 Deschideți **CS Imaging** în modul autonom.

Consultați „[Utilizarea software-ului CS Imaging atunci când sistemul DPMS este indisponibil](#)”.

Apare **Patient Browser** (Browser pacient).

- 2 În **Patient Browser** (Browser pacient), selectați un pacient în **Patient List** (Listă pacienți).

- 3 Faceți clic pe **Expand** (Extindere) în **Patient Card** (Card de pacient).

Apare lista cu informațiile complete despre pacient.

- 4 După ce ați terminat de vizualizat **Patient Card** (Card de pacient), faceți clic pe **Collapse** (Restrângere) pentru a minimiza informațiile **Patient Card** (Card de pacient).

Modificarea unui card de pacient


Pentru a modifica un **Patient Card** (Card de pacient), urmați pașii de mai jos:

- 1 Deschideți **CS Imaging** în modul autonom.

Consultați „[Utilizarea software-ului CS Imaging atunci când sistemul DPMS este indisponibil](#)”.

Apare **Patient Browser** (Browser pacient).

- 2 În **Patient Browser** (Browser pacient), selectați un pacient în **Patient List** (Listă pacienți).

- 3 Faceți clic pe .

Se deschide fereastra **Patient Card** (Card de pacient).

- 4 Efectuați modificările dorite în **Patient Card** (Card de pacient).

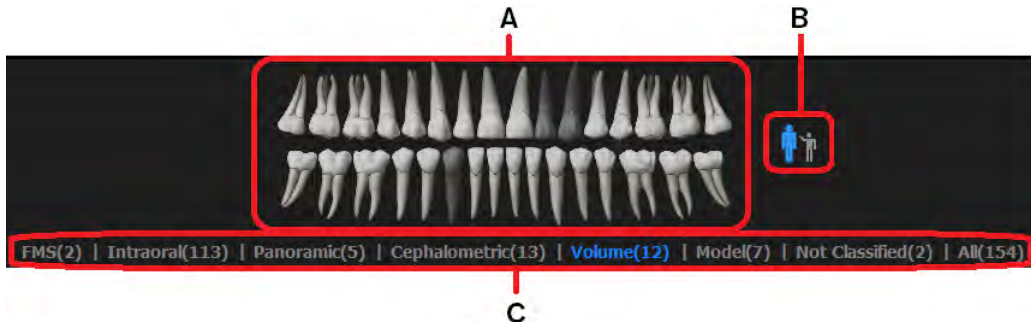
- 5 După ce terminați de efectuat modificările, faceți una dintre acțiunile următoare:

- Faceți clic pe **Cancel** (Revocare) pentru a închide **Patient Card** (Card de pacient) fără a salva modificările.
- Faceți clic pe **OK** (OK) pentru a salva modificările și a închide **Patient Card** (Card de pacient).

Utilizarea opțiunii Dental Arch Filter (Filtru arcadă dentară)

Puteți utiliza **Dental Arch Filter** (Filtru arcadă dentară) pentru a filtra imaginile afișate în **Patient History** (Istoric pacient) în funcție de următoarele criterii:

- Tooth number (Număr dinte)
- Modalitatea de achiziție a imaginii (intraorală, panoramică, cefalometrică etc.)



Dental Arch Filter (Filtru arcadă dentară) conține următoarele funcții:

A	Dental Arch Filter (Filtru arcadă dentară)	Filtrați după unul sau mai multe numere de dinte utilizând următorii indicatori: <ul style="list-style-type: none"> • Dinte gri deschis: Sunt disponibile imagini • Dinte gri închis: Nu sunt disponibile imagini • Elemente albastre: Elemente de filtrare active în mod curent
B	Pictograme dentiție	Comutați între dinții de adulți și dinții de lapte.
C	Modality Filter (Filtru modalitate)	Filtrați după modalitățile de achiziție disponibile pentru pacientul curent. De exemplu, dacă sunt disponibile doar imagini cefalometrice, această funcție va afișa doar Cephalometric (Cefalometric).



Notă: Dacă închideți **Dental Arch Filter** (Filtru arcadă dentară), selecția filtrului va fi resetată.



Important: Nu puteți utiliza **Dental Arch Filter** (Filtru arcadă dentară) și filtrul de dată în același timp.

Cerință preliminară:

- Dacă vă aflați în modul autonom **Patient Browser** (Browser pacient), selectați un pacient în **Patient List** (Listă pacienți). Toate miniaturile imaginilor pentru pacientul selectat sunt afișate în **Patient History** (Istoric pacient).

Pentru a utiliza **Dental Arch Filter** (Filtru arcadă dentară), urmați pașii de mai jos:

- 1 În instrumentele **Patient History** (Istoric pacient), faceți clic pe **Filter** (Filtru). Apare **Dental Arch Filter** (Filtru arcadă dentară) deasupra opțiunii **Patient History** (Istoric pacient).

- 2 În **Dental Arch Filter** (Filtru arcadă dentară), faceți clic pe pictograma de dentiție (**B**) pentru a selecta fie dinții permanenți (de adult), fie dinții de lapte (de copii).


Dental Arch Filter (Filtru arcadă dentară) (**A**) se modifică la șirul de numere de dinți pentru adulți/copii.

- 3 Faceți una dintre acțiunile următoare:

- În **Dental Arch Filter** (Filtru arcadă dentară) (**A**), faceți clic pe unul sau pe mai mulți dinți *gri deschis* pentru a selecta numere de dinte. **Patient History** (Istoric pacient) afișează miniaturi pentru numerele de dinte selectate.

Numerele de dinte asociate sunt stabilite prin sistemul de numărare a dinților selectat în „Preferințe legate de imagistică”.

Puteți selectate atâtea numere de dinte cu imagini câte doriți.

- În **Modality Filter** (Filtru modalitate) (**C**), faceți clic pe unul sau pe mai multe tipuri de modalitate (de exemplu, **Panoramic** (Panoramic)). **Patient History** (Istoric pacient) reîmprospătează automat ecranul pentru a afișa doar imaginile pentru modalitățile selectate.
- Pentru a reseta filtrul, faceți clic pe **All** (Toate) în **Modality Filter** (Filtru modalitate) (**C**).
- Faceți clic pe dinții selectați, (albastru) , pentru a deselecta imaginile asociate.
- Pentru a ascunde **Dental Arch Filter** (Filtru arcadă dentară), faceți clic pe **Filter** (Filtru).

Selectarea imaginilor

În **Patient Browser** (Browser pacient) sau în **Dashboard** (Tablou de bord):

- Pentru a selecta o singură imagine, faceți clic pe imagine în **Patient History** (Istoric pacient).
- Pentru a selecta mai multe imagini, mențineți apăsată tasta Ctrl și faceți clic pe mai mult de o imagine în **Patient History** (Istoric pacient).
- Pentru a deselecta o imagine, mențineți apăsată tasta Ctrl și faceți clic pe imaginea evidențiată în Patient History (Istoric pacient).
- Pentru a deselecta toate imaginile, face clic pe o zonă goală din Patient History (Istoric pacient).

Vizualizarea unei imagini în Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini)



AVERTISMENT: Pentru examinarea imaginilor, luați în considerare că orientarea pacientului nu este afișată pe următoarele imagini achiziționate:

- Imagini intraorale (RVG, cameră intraorală, CR)
- Imagini cefalometrice oblice
- Imagini CR cefalometrice și panoramice



Pentru a vizualiza o imagine, urmați pașii de mai jos:

- 1 Faceți una dintre acțiunile următoare:

- Dacă lucrați în modul autonom, în **Patient Browser** (Browser pacient), faceți clic pe un pacient pentru a afișa imaginile asociate în **Patient History** (Istoric pacient).
- Din DPMS, deschideți un **Patient Card** (Card de pacient) în **CS Imaging**.

2 Faceți dublu clic pe intrarea de imagine în **Patient History** (Istoric pacient).

Imaginea apare în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini).


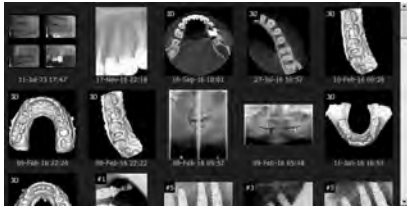




 **Sfat:** Puteți selecta mai multe imagini în **Patient History** (Istoric pacient) și apoi faceți clic pe .



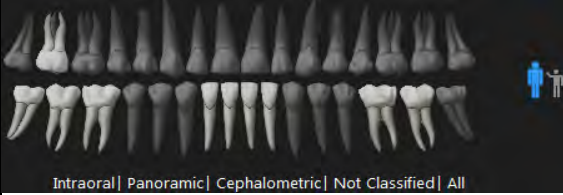
Vizualizarea imaginilor și a altor obiecte în Patient History (Istoric pacient)

Patient History (Istoric pacient) afișează miniaturi ale imaginilor și ale altor fișiere pentru pacientul selectat.




În **Patient History** (Istoric pacient), puteți vizualiza imaginile în următoarele moduri:

Vizualizare		Exemplu
A	 Thumbnail (Miniatură)	
B	 Detail (Detalii)	 <p>Note: În vizualizarea tip listă, puteți face clic pe comentariu pentru a adăuga scurte note la miniaturi. Consultați „Adăugarea unui comentariu la o imagine”.</p>
C	 Preview (Previzualizare)	 <p>Sfat: În panoul de previzualizare, puteți roti volumele 3D și obiectele tip rețea poligonală.</p>

D	 Carousel (Carusel)	
E	Data	Sortați Patient History (Istoric pacient) după dată. Atunci când există mai multe imagini în Patient History (Istoric pacient), aceasta afișează miniaturile în ordine după dată.
F	Tip	Sortați Patient History (Istoric pacient) după modalitate.
G	Filter (Filtru)	Afisează Dental Arch Filter (Filtru arcadă dentară) pentru a filtra Patient History (Istoric pacient) după număr dinte/dentiție/modalitate.  Consultați „Utilizarea opțiunii Dental Arch Filter (Filtru arcadă dentară)”.




Notă:

- Pictograma pentru vizualizarea selectată apare în albastru, de exemplu .
- În vizualizările **Thumbnail** (Miniatură), **Detail** (Detalii) și **Preview** (Previzualizare), dacă o imagine are următoarele condiții, apare o pictogramă în colțul inferior al miniaturii:
 - Implanturi (imagini 2D)
 - Trasări (imagini cefalometrice)

Adăugarea unui comentariu la o imagine

Pentru a adăuga un comentariu la o imagine, urmați pașii de mai jos:

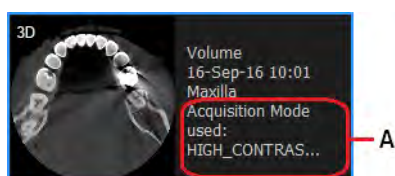
- 1 În bara de instrumente **Patient History** (Istoric pacient), faceți clic pe  pentru a selecta vizualizarea detaliată.

Comentariile existente sunt afișate alături de miniatură.



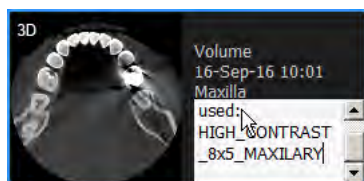
- 2 Faceți clic pe o miniatură pentru a o selecta.

Apare un cadru albastru în jurul miniaturii.



- 3 Pe miniatura selectată, faceți clic pe comentariu (A).

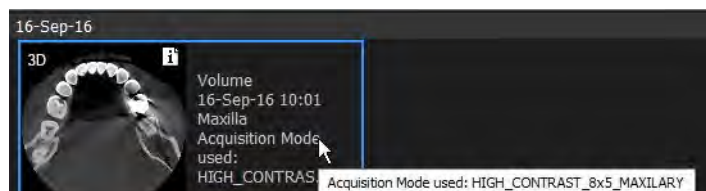
Apare un mic câmp de editor de text.



- 4 În câmpul de text, introduceți și editați comentariile după cum este necesar.
- 5 Faceți clic în afara câmpului de text pentru a salva comentariul.



Notă: Doar primele trei rânduri ale comentariului pot fi afișate în **Patient History** (Istoric pacient). Pentru a vedea întregul text, faceți clic pe secțiunea de comentarii sau țineți indicatorul mouse-ului peste imagine pentru a afișa întregul text într-un sfat legat de instrumente.



Reatribuirea imaginilor și a altor obiecte către un alt pacient

Atunci când achiziționați o imagine și descoperiți că a fost atribuită unui pacient greșit, puteți să o reatribuiți cu ușurință, precum și alte obiecte, către o altă fișă de pacient.



Important: Dacă utilizați CS Imaging cu DPMS, această funcție nu este disponibilă.

Pentru a muta obiecte de la pacientul A la pacientul B cu ajutorul meniului de clic dreapta, urmați pașii de mai jos:

- 1 În **Patient History** (Istoric pacient) pentru pacientul A, faceți clic pentru a selecta unul sau mai multe obiecte pe care doriți să le reatribuiți pacientului B.
- 2 Faceți clic dreapta pe imagini și selectați **Assign to another patient** (Atribuire către un alt pacient) din meniul de comandă rapidă.

Apare o fereastră **Assign To** (Atribuire către), care indică o listă de pacienți disponibili.

- 3 Pentru a filtra lista, în caseta de text de sub **Destination patient** (Pacient destinație), tastați prima literă a numelui pacientului și lista se actualizează automat.
- 4 Selectați pacientul B și faceți clic pe **Assign** (Atribuire).

Obiectele selectate sunt mutate la pacientul B.


Pentru a muta obiecte de la pacientul A la pacientul B cu ajutorul opțiunii de glisare și fixare, urmați pașii de mai jos:

- 1 Deschideți **CS Imaging** în modul autonom.

Consultați „[Utilizarea software-ului CS Imaging atunci când sistemul DPMS este indisponibil](#)”.

Apare **Patient Browser** (Browser pacient).

- 2 În **Patient History** (Istoric pacient) pentru pacientul A, faceți clic pentru a selecta unul sau mai multe obiecte pe care doriți să le reatribuiți pacientului B și trageți obiectele selectate în **Patient List** (Listă pacienți).

În timp ce trageți obiectele, indicatorul mouse-ului se modifică în  pentru a indica faptul că mutați obiectele.

Apare o fereastră **Assign To** (Atribuire către), care evidențiază pacientul de destinație selectat în lista pacienților disponibili.

- 3 Faceți clic pe **Assign** (Atribuire) pentru a confirma mutarea.

Obiectele selectate sunt mutate la pacientul B.

Ștergerea imaginilor

Pentru a șterge imagini din baza de date a pacienților din **Patient Browser** (Browser pacient) sau **Dashboard** (Tablou de bord), urmați pașii de mai jos:

- 1 În **Patient History** (Istoric pacient), faceți clic pe imaginile pe care doriți să le ștergeți.
- 2 Faceți clic dreapta pe imagini și selectați **Delete** (Ștergere).



Notă: Dacă opțiunea **Delete** (Ștergere) nu apare în meniul de clic dreapta, opțiunea **Allow deletion of patient cards and images** (Se permite ștergerea imaginilor și a cardurilor de pacient) a fost dezactivată în „[Preferințe pentru servicii](#)”.

Apare fereastra **Delete** (Ștergere), care vă solicită să confirmați că doriți să ștergeți imaginile selectate. Toate imaginile care urmează să fie șterse sunt evidențiate în roșu.



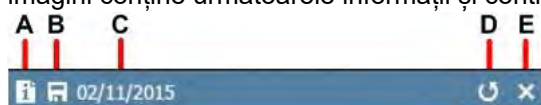
Important: Imaginile selectate vor fi eliminate definitiv din baza de date cu imagini!

- 3 Dacă sunteți sigur că doriți să continuați, faceți clic pe **Delete** (Ștergere).

4 Utilizarea aplicației Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini)

Prezentarea generală a barei de titlu a imaginii

În **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini), bara de titlu a unei imagini conține următoarele informații și controale.




A	Faceți clic pentru a afișa fereastra Image Information (Informații imagine). „Afișarea ferestrei Image Information (Informații imagine) ”
B	Faceți clic pentru a salva modificările aduse imaginii. „Salvarea imaginilor în Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul Darkroom (Cameră obscură) ”
C	Numărul dintelui din imagine [unde este cazul] și data achiziției.
D	Faceți clic pentru a reseta următoarele setări de imagine la starea achiziției inițiale: <ul style="list-style-type: none">• Ajustări pentru luminozitate, contrast și gamma în Control Panel (Panou de comandă). „Ajustarea luminozității, a contrastului și a valorii gamma a imaginii pentru imaginile 2D”• Următoarele funcții ale barei de instrumente Image (Imagine):<ul style="list-style-type: none">• Negative (Negativ)• Colors #1 (Culori #1)• Colors #2 (Culori #2) „ Resetarea imaginilor ”
E	Faceți clic pentru a închide imaginea.

Atunci când imaginea este selectată în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) pentru editare, bara de titlu apare în albastru. Dacă imaginile nu sunt selectate, bara de titlu apare în negru.



Utilizarea opțiunilor ecranului

În **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini), faceți clic pe  pentru a accesa următoarele opțiuni de ecran.

Opțiune	Descriere
Eliberare spațiu de lucru	Faceți clic pentru a goli de imagini spațiul de lucru.
Auto-Arrange (Aranjare automată)	Faceți clic pentru a activa Auto-Arrange (Aranjare automată). „Utilizarea funcției Auto-Arrange (Aranjare automată)”
Display Drawings (Desene ecran)	Faceți clic pentru a afișa sau ascunde desenele de pe imagine pe care le-ați adăugat cu ajutorul barei de instrumente  Drawings & Annotations (Desene și adnotări). „Utilizarea barei de instrumente Drawings & Annotations (Desene și adnotări)”
Display Information (Afișare informații)	Faceți clic pentru a afișa sau a ascunde informațiile de achiziție și pentru pacient ca o suprapunere peste imagini. „Suprapunerile de imagini generate de sistem”
Fereastra Display Measurements (Afișare măsurători)	Faceți clic pentru a afișa sau a ascunde fereastra măsurătorilor pe imagini. „Utilizarea măsurătorilor pentru a calcula distanțe și unghiuri”
Display Control Panel (Afișare panou de comandă)	Faceți clic pentru a afișa sau a ascunde panoul de comandă. „Utilizarea panoului de comandă”
Load Analysis (Analiză sarcină)	Faceți clic pentru a încărca o analiză existentă. „Deschiderea unei analize”
Save Analysis (Salvare Analiză)	Faceți clic pentru a salva un aspect al spațiului de lucru ca analiză nouă sau pentru a salva modificări la analiza utilizată în mod curent. „Utilizarea unei analize”
Șablon imagine nouă	Faceți clic pentru a crea un șablon de imagine. „Utilizarea unui șablon FMS predefinit”

Aranjarea imaginilor

În **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini), puteți face următoarele pentru a organiza imaginile:

- Puteți să redimensionați manual și să trageți imaginile în orice locație de pe ecranul computerului.
- Puteți permite aplicației **CS Imaging** să organizeze imagini pe ecranul computerului dvs.


Utilizarea funcției Auto-Arrange (Aranjare automată)



Avantajele utilizării funcției **Auto-Arrange** (Aranjare automată) sunt următoarele:

- Pentru a crește la maximum utilizarea opțiunii disponibile **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini).
- Pentru a ajusta dimensiunile imaginilor la cea mai mare afișare posibilă fără suprapunere.
- Pentru a aranja afișarea în cel mai util mod.

De exemplu, în cazul în care aveți o imagine panoramică și patru imagini RVG, imaginea panoramică utilizează întregul spațiu orizontal disponibil în partea inferioară a opțiunii **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini), iar cele patru imagini RVG sunt afișate deasupra acesteia.

Pentru a activa **Auto-Arrange** (Aranjare automată) în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini), faceți una dintre acțiunile următoare:

- Faceți clic pe pictograma **Screen Options** (Opțiuni ecran)  și selectați **Auto-Arrange** (Aranjare automată). „Utilizarea opțiunilor ecranului”
- Faceți clic dreapta pe **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) și selectați **Auto-Arrange** (Aranjare automată).




Pictograma săgeții își schimbă culoarea din roșu  în albastru .



Notă:

- Atunci când selectați **Auto-Arrange** (Aranjare automată), toate imaginile sunt reorganizate și redimensionate automat în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini), indiferent unde le-ați mutat.
- Dacă mutați cel puțin o imagine, chiar și ușor, funcția **Auto-Arrange** (Aranjare automată) este dezactivată.


Pentru a opri **Auto-Arrange** (Aranjare automată), faceți una dintre acțiunile următoare:

- În **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini), mutați sau redimensionați manual o imagine.
- Faceți clic pe pictograma **Screen Options** (Opțiuni ecran)  și deselectați **Auto-Arrange** (Aranjare automată). Pictograma săgeții de lângă opțiune își schimbă culoarea din albastru  în roșu .

Aranjarea manuală a imaginilor

Puteți să mutați manual imaginile în orice loc din cadrul spațiului de lucru sau să plasați deasupra altor imagini, în alte părți ale aplicației sau în afara aplicației (dacă aplicația este restaurată în jos sau aveți mai multe monitoare de computer).

Odată ce ați deschis una sau mai multe imagini în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini), puteți să organizați și să aranjați manual spațiul de lucru.

Pentru a efectua această acțiune...	Procedați astfel...
Pentru a muta o imagine în Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini)...	Faceți clic și trageți în jos bara de titlu a imaginii pentru a muta întreaga imagine într-o nouă poziție în spațiul de lucru. Sfat: Puteți trage o imagine în afara aplicației atunci când: <ul style="list-style-type: none">• Nu este maximizată la întregul ecran al computerului.• Utilizați mai multe monitoare. Dacă lucrați cu imagini în afara spațiului de lucru, puteți să le trageți și să le plasați înapoi în spațiul de lucru sau doar să mutați ecranul aplicației pentru a „recaptura” imaginile în spațiul de lucru. Sfat: Cel mai rapid mod de a readuce toate imaginile în spațiul de lucru este să activați Auto-Arrange (Aranjare automată).
Pentru a selecta și a deselecta imagini în Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini)...	Faceți una dintre acțiunile următoare: <ul style="list-style-type: none">• Faceți clic pe o imagine. Bara de titlu și cadrul din jurul imaginii sunt evidențiate în albastru pentru a indica faptul că imaginea a fost selectată.• Pentru a selecta mai multe imagini, țineți apăsată tasta Ctrl în timp ce faceți clic pe imaginile pe care doriți să le selectați. Toate imaginile selectate sunt afișate cu bare de titlu și cadre albastre.• Pentru a selecta toate imaginile, apăsați Ctrl + A. Toate imaginile sunt selectate și afișate cu bare de titlu și cadre albastre• Pentru a deselecta toate imaginile, faceți clic oriunde în aplicația Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) în afara imaginilor. Toate imaginile sunt deselectate.
Pentru a redimensiona o imagine în Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini)...	Faceți clic și trageți marginea imaginii. Pe măsură ce imaginea este redimensionată, raportul dintre înălțimea și lățimea imaginii rămâne constant.
Pentru a închide toate imaginile în Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini)...	Faceți una dintre acțiunile următoare: <ul style="list-style-type: none">• Faceți clic pe pictograma Screen Options (Opțiuni ecran) și selectați Clear Workspace (Golire spațiu de lucru). Toate imaginile sunt golite din Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini). „Utilizarea opțiunilor ecranului”• Faceți clic dreapta pe Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) și selectați Clear Workspace (Golire spațiu de lucru). 

Utilizarea unei analize

În **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini), o **Analysis** (Analiză) poate stoca o configurație a spațiului de lucru care include:

- Imaginile vizualizate în spațiul de lucru (inclusiv șabloane FMS).
- Dimensiunea și poziția imaginilor (dacă nu ați activat **Auto-Arrange** (Aranjare automată)).
- Filtrele aplicate uneia sau mai multor imagini individuale.

- Măsurătorile, desenele sau adnotările atașate imaginilor.



Notă: Dacă ați activat **Auto-Arrange** (Aranjare automată), dimensiunea și poziția imaginilor sunt controlate de **Auto-Arrange** (Aranjare automată) atunci când deschideți o **Analysis** (Analiză). „Utilizarea funcției Auto-Arrange (Aranjare automată)”

Puteți avea mai multe **Analysis** (Analiză) stocate în **CS Imaging**, însă nu puteți utiliza mai multe **Analysis** (Analiză) simultan.

Utilizarea analizei implicite a spațiului de lucru


De fiecare dată când ieșiți din **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) pentru un pacient, **Analysis** (Analiză) implicită este actualizată automat pentru a reflecta aspectul spațiului de lucru. Atunci când reveniți la spațiul de lucru al pacientului, chiar și după închiderea și redeschiderea software-ului, **Analysis** (Analiză) implicită afișează aspectul spațiului de lucru așa cum era atunci când ați ieșit ultima oară din spațiul de lucru.

Pentru a utiliza o **Analysis** (Analiză) implicită, trebuie să activați opțiunea **Automatically open default analysis** (Deschidere automată analiză implicită) în „[Preferințe de salvare](#)”

Crearea unei analize

Atunci când creați o **Analysis** (Analiză), salvați starea curentă a aplicației **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini).

Pentru a crea o **Analysis** (Analiză), urmați pașii de mai jos:

- 1 În **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini), faceți clic pe .
- 2 În lista verticală **Screen Options** (Opțiuni ecran), selectați **Save Analysis** (Salvare analiză).
Apare fereastra **Analysis** (Analiză).
- 3 În câmpul **Title** (Titlu), introduceți un nume pentru analiză și, dacă este necesar, adăugați comentarii în câmpul **Comments** (Comentarii).
- 4 Faceți clic pe **Save** (Salvare) și apoi pe **Close** (Închidere) pentru a închide fereastra **Analysis** (Analiză).


Deschiderea unei analize

Atunci când deschideți o **Analysis** (Analiză), resetați **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) la o stare salvată anterior.



Sfat: Asigurați-vă că salvați modificările pe care trebuie să le păstrați în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) înainte de a deschide o **Analysis** (Analiză). Puteți chiar să salvați configurarea curentă drept o analiză nouă.

Pentru a deschide o **Analysis** (Analiză), urmați pașii de mai jos:


- 1 În **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini), faceți clic pe .
- 2 În lista verticală **Screen Options** (Opțiuni ecran), selectați **Load Analysis** (Încărcare analiză).
Apare fereastra **Analysis** (Analiză).

3 Selectați o **Analysis** (Analiză) și faceți clic pe **Open** (Deschidere).

Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) afișează analiza selectată.

Editarea comentariilor unei analize

Pentru a edita o **Analysis** (Analiză), urmați pașii de mai jos:

- 1 În **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini), faceți clic pe .
- 2 În lista verticală **Screen Options** (Opțiuni ecran), selectați **Load Analysis** (Încărcare analiză).
Apare fereastra **Analysis** (Analiză).
- 3 Selectați **Analysis** (Analiză) pe care doriți să o editați.




Notă: Nu puteți edita analiza implicită.

- 4 Editați secțiunea **Comments** (Comentarii) după cum este necesar.
- 5 Faceți clic pe **Save** (Salvare) și apoi pe **Close** (Închidere) pentru a închide fereastra **Analysis** (Analiză).

Ștergerea unei analize


Pentru a șterge o **Analysis** (Analiză), urmați pașii de mai jos:

- 1 În **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini), faceți clic pe .
- 2 În lista verticală **Screen Options** (Opțiuni ecran), selectați **Load Analysis** (Încărcare analiză).
Apare fereastra **Analysis** (Analiză).
- 3 Selectați **Analysis** (Analiză) pe care doriți să o ștergeți.
Analysis (Analiză) selectată este evidențiată în albastru.
- 4 Faceți clic pe **Delete** (Ștergere).
Un mesaj vă solicită să confirmați ștergerea.
- 5 Pentru a confirma, faceți clic pe **OK** (OK).

5 Utilizarea modului Darkroom (Cameră obscură)

În modul **Darkroom** (Cameră obscură), o imagine este mărită pentru a se potrivi pe întregul ecran al computerului, ceea ce este util atunci când doriți să vă concentrați asupra unei vizualizări mari a unei singure imagini, fie în scop de diagnosticare, fie pentru a oferi o explicație unui pacient.

Pentru a afișa o imagine în modul **Darkroom** (Cameră obscură), selectați una sau mai multe imagini în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) și efectuați una dintre acțiunile următoare:

- Faceți dublu clic pe imaginile selectate.
- Faceți clic dreapta pe imaginile selectate și selectați **Darkroom** (Cameră obscură).
- Faceți clic pe .

Dacă selectați mai multe imagini, atunci în modul **Darkroom** (Cameră obscură) puteți comuta între ele în una dintre următoarele modalități:

- Utilizați săgețile din bara de titlu **Darkroom** (Cameră obscură). Consultați [„Prezentarea generală a barei de titlu a imaginii”](#).
- Utilizați tastele cu săgeți stânga și dreapta de pe tastatura computerului.

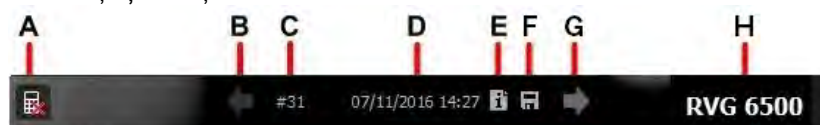
Instrumentele disponibile în modul Darkroom (Cameră obscură)








Puteți utiliza următoarele instrumente în modul **Darkroom** (Cameră obscură):

- „Utilizarea panoului de comandă”
 - „Imagini cu filtre predefinite în modul anatomic”
 - „Imagini care utilizează CS Adapt Library Favorites (Preferințe bibliotecă CS Adapt)”
 - „Mărirea și micșorarea cu ajutorul instrumentului Localization (Localizare)”
- „Utilizarea tastei Alt pentru a ajusta proprietățile imaginii”
- „Prezentarea generală a barei de titlu a imaginii”
- „Utilizarea barelor de instrumente în Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul Darkroom (Cameră obscură)”
- „Utilizarea opțiunilor ecranului”
- „Utilizarea opțiunii Image Gallery (Galerie de imagini)”
- „Achiziția unei imagini cu ajutorul barei de instrumente pentru achiziție”

Prezentarea generală a barei de titlu a imaginii

În modul **Darkroom** (Cameră obscură), în partea de jos a imaginii, bara de titlu oferă următoarele informații și funcții.



A	Stare calibrare/trunchiere:  : Imaginea a fost calibrată.  : Imaginea nu a fost calibrată.  : Imaginea a fost trunchiată. Consultați „Decuparea imaginilor”.
B	Faceți clic pe  pentru a trece la imaginea anterioară imaginii curente. Este inactivă dacă nu există nicio imagine precedentă.
C	Număr dinte (unde este cazul pentru imaginile intraorale)
D	Acquisition date and time (Dată și oră achiziție)
E	Faceți clic pe  pentru a afișa fereastra Image Information (Informații imagine). Consultați „Afișarea ferestrei Image Information (Informații imagine)”.
F	Faceți clic pe  pentru a salva modificările aduse imaginii. Consultați „Salvarea imaginilor în Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul Darkroom (Cameră obscură)”.
G	Faceți clic pe  pentru a trece la imaginea următoare imaginii curente. Este inactivă dacă nu există nicio imagine următoare.
H	Echipamentul utilizat pentru a face achiziția imaginii. (dacă este cazul)

Mărirea și micșorarea cu ajutorul instrumentului Localization (Localizare)

Puteți utiliza instrumentul **Localization** (Localizare) din **Control Panel** (Panou de comandă) pentru a modifica nivelul de zoom al imaginii afișate și pentru a panorama în jurul imaginii mărite.




Sfat: Puteți să faceți clic oriunde în imagine și să utilizați roțița mouse-ului pentru a mări și a micșora.

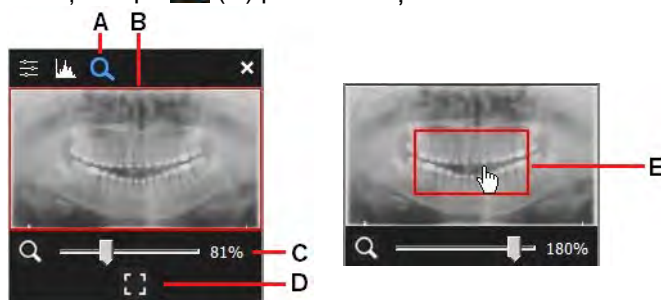
Pentru mai multe informații despre **Control Panel** (Panou de comandă), consultați secțiunea „Utilizarea panoului de comandă”

Pentru a mări și micșora o imagine în modul **Darkroom** (Cameră obscură), urmați pașii de mai jos:



1 În **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în **Image Gallery** (Galerie de imagini), deschideți o imagine în modul **Darkroom** (Cameră obscură).

2 Faceți clic pe  pentru a deschide **Control Panel** (Panou de comandă).

- 3 Faceți clic pe  (A) pentru a afișa instrumentul **Localization** (Localizare).




Instrumentul **Localization** (Localizare) oferă următoarele caracteristici.

A	Faceți clic pe  pentru a vizualiza instrumentul Localization (Localizare).
B	Secțiunea de previzualizare care afișează imaginea vizualizată în selecția de zoom.
C	Utilizați cursorul pentru a modifica nivelul de mărire a secțiunii de previzualizare. Atunci când mutați cursorul, previzualizarea se micșorează sau se mărește în funcție de nivelul de mărire selectat.
D	Faceți clic pe  pentru a reseta imaginea la afișarea completă în secțiunea de previzualizare (B).
E	Afișarea imaginii pe ecranul Darkroom (Cameră obscură) reflectă secțiunea afișată în previzualizare. Trageți cu butonul mouse-ului această secțiune de previzualizare pentru a panorama în jurul imaginii așa cum apare în spațiul de lucru.

Utilizarea opțiunilor ecranului

În modul **Darkroom** (Cameră obscură), puteți accesa următoarele opțiuni de ecran făcând clic pe



Opțiune	Descriere
Display Drawings (Desene ecran)	Selectați pentru a activa și a dezactiva afișarea obiectelor adăugate imaginilor cu ajutorul barei de instrumente  Drawings & Annotations (Desene și adnotări). Consultați „ Utilizarea barei de instrumente Drawings & Annotations (Desene și adnotări) ”.
Display Information (Afișare informații)	Selectați pentru a activa și a dezactiva afișarea informațiilor de achiziție și pentru pacient pe imagini. Consultați „ Suprapunerile de imagini generate de sistem ”.
Fereastra Display Measurements (Afișare măsurători)	Selectați pentru a activa și a dezactiva fereastra Measurements (Măsurători). Consultați „ Utilizarea listei Measurements (Măsurători) în Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul Darkroom (Cameră obscură)”.
Display Control Panel (Afișare panou de comandă)	Selectați pentru a activa și a dezactiva Control Panel (Panou de comandă). „ Utilizarea panoului de comandă ”

ieșirea din modul **Darkroom** (Cameră obscură)

Pentru a ieși din modul **Darkroom** (Cameră obscură) și a reveni la **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini), faceți una dintre acțiunile următoare:

- Apăsați pe **Escape** (Părăsire).
- Faceți clic pe imaginea afișată și selectați **Exit Darkroom** (Cameră obscură) (Ieșire).
- Faceți clic pe .

6 Prelucrarea imaginilor

Analiza imaginilor radiografice digitale este funcția de bază a software-ului **CS Imaging**.

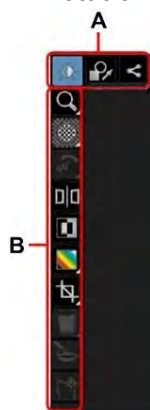


AVERTISMENT: Atunci când vizualizați o imagine, luați în considerare următoarele:

- Orientarea pacientului nu este afișată la imaginile cefalometrice oblice sau la imaginile color intraorale și extraorale.
- Atunci când faceți o achiziție de imagine, asigurați-vă că ați selectat pacientul corect.

Utilizarea barelor de instrumente în Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul Darkroom (Cameră obscură)

În **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) și în modul **Darkroom** (Cameră obscură), puteți comuta între barele de instrumente **Image** (Imagine), **Drawings & Annotations** (Desene și adnotări) și **Share** (Partajare).




A	Toolbar Selector (Selector bară de instrumente)	<p>Comutați între butoane pentru a vizualiza barele de instrumente Drawings & Annotations (Desene și adnotări), Image (Imagine) și Share (Partajare). Pentru informații privind aceste bare de instrumente, consultați:</p> <ul style="list-style-type: none"> • „Utilizarea barei de instrumente Drawings & Annotations (Desene și adnotări)” • „Utilizarea barei de instrumente Image (Imagine)” • „Utilizarea barei de instrumente Share (Partajare)”
B	Dropdown toolbar (Bară de instrumente verticală)	<p>Bara de instrumente verticală afișată depinde de butonul selectat în Image Toolbar Selector (Selector bară de instrumente pentru imagine) (A)</p> <p>Notă: Triunghiul alb din colțul din dreapta jos al unor pictograme semnifică faptul că este disponibil un grup de pictograme. Consultați „Utilizarea grupurilor de pictograme”.</p>

Utilizarea barei de instrumente Drawings & Annotations (Desene și adnotări)



AVERTISMENT:

- Toate măsurătorile unei imagini sunt doar orientative. Activitățile de măsurare și de poziționare se realizează pe propria dvs. responsabilitate.
- Pentru măsurători exacte, imaginile trebuie calibrate cu ajutorul unui obiect de referință cu lungime cunoscută.
- Pentru imaginile panoramice, calibrările și măsurătorile sunt singurele ghidaje aproximative care se aplică doar asupra porțiunii aflate în imediata apropiere a calibrării în zona obiectelor de referință cu lungime cunoscută.

Bara de instrumente **Drawings & Annotations** (Desene și adnotări) () conține pictograme pentru funcții pe care le puteți aplica unei imagini selectate. Comenzile rapide de la tastatură sunt indicate prin paranteze „()”.

În anumite cazuri, pictogramele relevante sunt grupate într-un grup de pictograme. Consultați „Utilizarea grupurilor de pictograme”.
























Sfat: Țineți indicatorul mouse-ului deasupra unei pictograme pentru a afișa un sfat legat de instrumente.

Pictograma **Select**
(Selectare)




Utilizați acest instrument pentru a selecta un desen sau o măsurătoare pe care doriți să o modificați. Faceți clic pentru a selecta obiectul și vor fi afișate punctele de control.

<p>Grup pictograme Drawing (Desenare)</p>  <p>Notă: Triunghiul alb indică un grup de pictograme.</p>	 <p>Pictogramă Straight line (Linie dreaptă) Consultați „Desenarea unei linii drepte”.</p>
	 <p>Pictogramă Multi-segment line (Linie cu mai multe segmente) Consultați „Desenarea unei linii cu mai multe segmente (polilinie)”.</p>
	 <p>Pictogramă Freehand line (Linie trasată liber) Consultați „Desenarea unei linii trasate liber”.</p>
	 <p>Pictogramă Spline drawing (Desenare spline) Consultați „Desenarea unei curbe tip spline”.</p>
	 <p>Pictogramă Circle (Cerc) Consultați „Desenarea unui cerc”.</p>
	 <p>Pictogramă Ellipse (Elipsă) Consultați „Desenarea unei elipse”.</p>
	 <p>Pictogramă Filled ellipse (Elipsă umplută) Consultați „Desenarea unei elipse”.</p>
	 <p>Pictogramă Rectangle (Dreptunghi) Consultați „Desenarea unui dreptunghi”.</p>
	 <p>Pictogramă Filled rectangle (Dreptunghi umplut) Consultați „Desenarea unui dreptunghi”.</p>
	 <p>Pictogramă Landmark point (Punct de reper) Consultați „Adăugarea unui punct de reper”.</p>
	 <p>Pictogramă Arrow line (Linie săgeată) Consultați „Desenarea unei săgeți”.</p>
<p>Grup pictograme Measurements (Măsurători)</p>  <p>Notă: Triunghiul alb indică un grup de pictograme.</p> <p>Consultați „Efectuarea măsurătorilor”.</p>	 <p>Pictogramă Straight line measurement (Măsurare linie dreaptă)</p>
	 <p>Pictogramă Multi-segment line measurement (Măsurare linie cu mai multe segmente)</p>
	 <p>Pictogramă Angle measurement (Măsurare unghi)</p>
	 <p>Pictogramă Orthogonal measurement (Măsurare ortogonală)</p>
<p>Pictogramă Text (Text)</p>	 <p>Consultați „Adăugarea unei adnotări de text la o imagine”.</p>
<p>Grup pictograme Implant (Implant)</p>  <p>Notă: Triunghiul alb indică un grup de pictograme.</p>	 <p>Pictogramă Mandibular canal (Canal mandibular) Consultați „Desenarea unui canal mandibular”.</p>
	 <p>Pictogramă Implants (Implanturi) Consultați „Adăugarea unui implant”.</p>

Pictogramă Calibration (Calibrare)		Consultați „Utilizarea măsurătorilor pentru a calcula distanțe și unghiuri”.
Pictogramă Undo (Anulare)		Consultați „Utilizarea funcțiilor de anulare și de refacere”. (Ctrl+Z)
Pictogramă Redo (Refacere)		Consultați „Utilizarea funcțiilor de anulare și de refacere”. (Ctrl+Y)
Pictogramă Delete (Ștergere)		Ștergeți desenele, adnotările sau măsurătorile selectate.
Pictogramă Color and Thickness (Culoare și grosime)		Consultați „Schimbarea culorii obiectului și a grosimii liniei”.















Utilizarea barei de instrumente Image (Imagine)

Bara de instrumente **Image** (Imagine) () oferă funcții pe care le puteți utiliza pentru a modifica afișarea unei imagini. Comenzile rapide de la tastatură sunt indicate prin paranteze „()”.

În anumite cazuri, pictogramele relevante sunt grupate într-un grup de pictograme. Consultați „Utilizarea grupurilor de pictograme”.




Sfat: Țineți indicatorul mouse-ului deasupra unei pictograme pentru a afișa un sfat legat de instrumente.

Pictogramă Zoom (Zoom)	 Consultați „Utilizarea instrumentului de zoom”.
Pictogramă Highlight (Evidențiere)	 Consultați „Utilizarea instrumentului de evidențiere”.
Grup pictograme Rotate (Rötire)	 Pictogramă 90 degree rotation (Rotire la 90 de grade) Faceți clic pentru a roti cu 90° în sensul acelor de ceasornic.
 Notă: Triunghiul alb indică un grup de pictograme.	 Pictogramă Flip (Răsturnare) Faceți clic pentru a roti la 180° (răsturnare).
Pictogramă Mirror (Oglindire)	 Pictogramă Mirror (Oglindire) Faceți clic pentru a inversa partea stângă și cea dreaptă a unei imagini de-a lungul axei verticale, echivalentul unei vederi din interior spre afară. Imaginea este văzută ca și cum ar fi realizată din interiorul gurii spre afară.
Grup pictograme Colors (Culori)	 Pictogramă Colors #1 (Culori nr. 2) Faceți clic pentru a înlocui nuanțele de gri cu o culoare.
 Notă: Triunghiul alb indică un grup de pictograme.	 Pictogramă Colors #2 (Culori nr. 2) Faceți clic pentru a înlocui nuanțele de gri cu culori sepia.
Consultați „Utilizarea instrumentului pentru culori”.	 Pictogramă Grayscale (Scară de griuri) Faceți clic pentru a înlocui culorile cu nuanțe de gri.
Grup pictograme Density (Densitate)	 Pictogramă Crop image (Trunchiere imagine) Faceți clic pentru a accesa panoul Crop (Trunchiere). Trunchierea nu este permanentă și poate fi anulată în orice moment. Consultați „Decuparea imaginilor”.
 Notă: Triunghiul alb indică un grup de pictograme.	 Pictogramă Isodensity dots (Puncte izodensitate) Faceți clic pentru a aplica culoarea pixelilor aceleiași densități osoase. Consultați „Utilizarea instrumentului pentru izodensitate”.
	 Pictogramă Densitometric analysis (Analiză densitometrică) Faceți clic pentru a analiza densitatea osoasă. Consultați „Utilizarea instrumentului de analiză densitometrică”.

<p>Grup pictograme Filter (Filtrare)</p>  <p>Notă: Triunghiul alb indică un grup de pictograme.</p>	 <p>Pictogramă Relief filter (Filtru relief) Selectați pentru a evidenția contururile formelor unei imagini.</p>
	 <p>Pictogramă Pseudo 3D Faceți clic pentru a converti nivelurile de gri la valorile de înălțime. Consultați „Utilizarea funcției Pseudo 3D”.</p>
<p>Pictogramă Logicon</p>	 <p>În imaginile RVG, faceți clic pentru a lansa instrumentul Logicon Caries Detector (Detector carii Logicon) pentru a detecta cariile interproximale. Notă: Acest instrument este disponibil doar dacă aveți instalat software-ul Logicon Caries Detector (Detector carii Logicon).</p>
<p>Pictogramă Negative (Negativ)</p>	 <p>Faceți clic pentru a aplica un efect video invers unei imagini. Consultați „Utilizarea imaginilor negative”.</p>
<p>Pictogramă Cosmetic module (Modul cosmetic)</p>	 <p>Faceți clic pentru a adăuga tratamente cosmetice imaginilor color. Notă: Acest instrument este disponibil doar dacă aveți instalat software-ul Cosmetic Imaging Module (Modul imagistică cosmetică).</p>
<p>Pictogramă Cephalometric Tracing (Trasare cefalometrică)</p>	 <p>Faceți clic pentru a lansa instrumentul automat de trasare cefalometrică. Consultați „Utilizarea trasărilor cefalometrice automate”. Notă: Acest instrument este disponibil doar pentru anumite tipuri de imagini cefalometrice.</p>














Utilizarea barei de instrumente Share (Partajare)

Bara de instrumente **Share** (Partajare) () vă oferă funcții pe care le puteți aplica unei imagini. Comenzile rapide de la tastatură sunt indicate prin paranteze „()”.

În anumite cazuri, pictogramele relevante sunt grupate într-un grup de pictograme. Consultați „Utilizarea grupurilor de pictograme”.





Sfat: Țineți indicatorul mouse-ului deasupra unei pictograme pentru a afișa un sfat legat de instrumente.

<p>Pictogramă Slide show (Expunere diapozitive)</p>	<p> Faceți clic pentru a afișa imagini într-o expunere de diapozitive pe întregul ecran. Consultați „Vizualizarea imaginilor în modul Slide Show (Expunere de diapozitive)”.</p>
<p>Grup pictograme Print (Tipărire)</p> <p></p> <p>Notă: Triunghiul alb indică un grup de pictograme.</p> <p>Consultați „Tipărirea imaginilor”.</p>	<p> Pictogramă Print (Tipărire) (Ctrl+P) Faceți clic pentru a tipări imagini.</p> <p> Pictogramă Print snapshot (Tipărire instantaneu) Faceți clic pentru a tipări un instantaneu al tuturor imaginilor din Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini)</p>
<p>Pictogramă Send by email (Trimitere prin e-mail)</p>	<p> Faceți clic pentru a trimite imagini către una sau mai multe adrese de e-mail. Consultați „Exportul imaginilor cu ajutorul funcției de glisare și fixare”.</p>
<p>Grup pictograme Export (Export)</p> <p></p> <p>Notă: Triunghiul alb indică un grup de pictograme.</p>	<p> Pictogramă Save As (Salvare ca) Faceți clic pentru a salva imagini într-un alt loc pe computer. Consultați „Salvarea imaginilor în Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul Darkroom (Cameră obscură)”.</p> <p> Pictogramă Send to CS Connect (Conectare) (Trimitere la) Faceți clic pentru a trimite imagini către CS Connect (Conectare).</p> <p> Pictogramă Export to DICOMDIR (Export în DICOMDIR) Faceți clic pentru a exporta imagini într-un folder DICOMDIR.</p>
<p>Grup pictograme Import (Import)</p> <p></p> <p>Notă: Triunghiul alb indică un grup de pictograme.</p>	<p> Pictogramă Import 2D Images (Importare imagini 2D) Faceți clic pentru a importa imagini 2D dintr-un folder.</p> <p> Pictogramă Import 3D Images (Importare imagini 3D) Faceți clic pentru a importa imagini 3D dintr-un folder.</p> <p> Pictogramă Import from DICOMDIR (Import din DICOMDIR) Faceți clic pentru a importa imagini dintr-un folder DICOMDIR.</p>

Vizualizarea imaginilor în modul Slide Show (Expunere de diapozitive)

Puteți selecta imagini în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură) pentru examinare în modul **Slide Show** (Expunere de diapozitive).



A	Patient Name (Nume pacient)	Afișează numele pacientului căruia îi aparțin imaginile.
B	Gallery (Galerie)	Afișează miniaturi ale imaginilor selectate pentru afișare în modul Slide Show (Expunere de diapozitive).
C	Slide Interval (Interval glisare)	Vă permite să setați un interval de timp în secunde pentru expunerea de diapozitive. Această opțiune este activă implicit. Pentru a dezactiva Slide Interval (Interval glisare), deselectați caseta.
D	Buton de redare	Faceți clic pe  pentru a începe expunerea de diapozitive. Notă: Atunci când faceți clic pe buton pentru a începe expunerea de diapozitive, acesta se modifică într-un buton Pause (Pauză).
E	Butoane de navigare în expunerea de diapozitive	Utilizați aceste butoane pentru a comuta între diapozitive în expunerea de diapozitive.
F	Butonul ieșire	Faceți clic pe  pentru a ieși din modul Slide Show (Expunere de diapozitive) și a reveni la locul în care ați selectat imaginile, fie Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini), fie modul Darkroom (Cameră obscură).

Pentru a utiliza modul **Slide Show** (Expunere de diapozitive), urmați pașii de mai jos:

- 1 În **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini), selectați imaginile pe care doriți să le vizualizați într-o expunere de diapozitive.


Dacă vă aflați în modul **Darkroom** (Cameră obscură), unde aveți deja o colecție de imagini pe care doriți să le vizualizați în modul **Slide Show** (Expunere de diapozitive) continuați la pasul următor.

- 2 În bara de instrumente , selectați .

Se deschide modul **Slide Show** (Expunere de diapozitive) pe întregul ecran al computerului. În galerie, puteți vedea imaginile 2D, volumele 3D și obiectele tip rețea poligonală selectate.


- 3 Dacă este necesar, setați **Slide Interval** (Interval glisare).




- 4 Faceți clic pe  pentru a începe expunerea de diapozitive.

- 5 Utilizați butoanele de navigare în expunerea de diapozitive pentru a muta înainte și înapoi în expunerea de diapozitive.



A	Buton Pause (Pauză)	Faceți clic pentru a introduce în pauză expunerea de diapozitive. Notă: Atunci când faceți clic pe butonul Stop (Oprire) (F), acest buton se modifică într-o pictogramă Play (Redare) ().
B	Buton First Slide (Primul diapozitiv)	Faceți clic pentru a reveni la prima imagine.
C	Buton Previous (Anteriorul)	Faceți clic pentru a reveni la imaginea anterioară.
D	Buton Next (Următorul)	Faceți clic pentru a trece la imaginea următoare.
E	Buton Last (Ultima)	Faceți clic pentru a trece la ultima imagine.
F	Buton Stop (Oprire)	Faceți clic pentru a opri expunerea de diapozitive.

- 6 Pentru a închide **Slide Show** (Expunere de diapozitive) modul și a reveni la locul în care ați selectat imaginile, fie **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini)

fie **Darkroom** (Cameră obscură) modul, faceți clic pe .

Utilizarea opțiunii Image Gallery (Galerie de imagini)

Opțiunea **Image Gallery** (Galerie de imagini) este accesată din **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau din modul **Darkroom** (Cameră obscură).

În **Image Gallery** (Galerie de imagini), puteți face următoarele:

- Deschideți imaginile în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).




Notă: În vizualizările **Thumbnail** (Miniatură), **Detail** (Detalii) și **Preview** (Previzualizare), dacă o imagine are următoarele condiții, apare o pictogramă în colțul inferior al miniaturii:

- Implanturi (imagini 2D)
- Trasări (imagini cefalometrice)

- Exportați în fișier, prin e-mail sau într-un folder DICOMDIR. Consultați „[Exportul imaginilor](#)”.
- Trimitere la **CS Connect** (Conectare). Consultați „[Trimiterea la CS Connect](#)”.
- Tipăriți imagini. Consultați „[Tipărirea imaginilor](#)”.
- Ștergeți imaginile. Consultați „[Ștergerea unei imagini](#)”.
- Reatribuiți imaginile unui alt pacient. Consultați „[Reatribuirea imaginilor și a altor obiecte către un alt pacient](#)”.
- Utilizați **CTRL+C** pentru a copia imagini pe clipboardul computerului pentru a le putea lipi într-un JPG dintr-o altă aplicație.

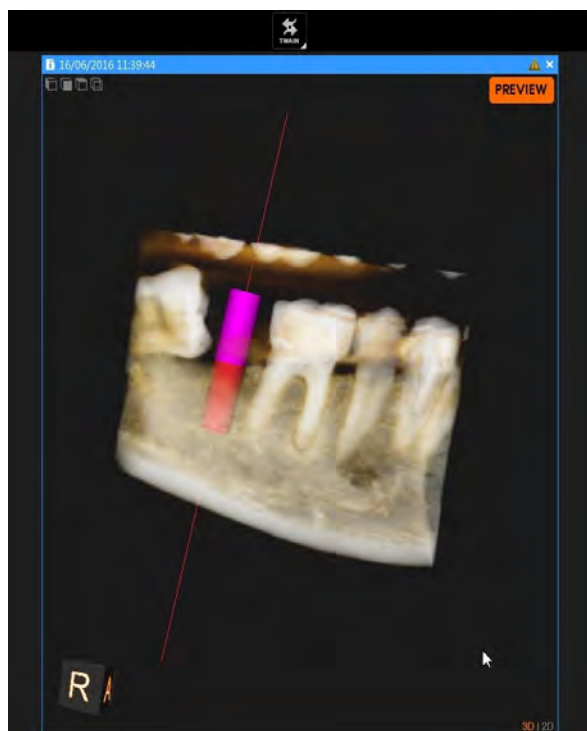
În mod implicit, opțiunea **Image Gallery** (Galerie de imagini) nu este afișată în partea de jos în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom**

(Cameră obscură). Pentru a o afișa, faceți clic pe .

3D Volume View (Vizualizare volume 3D)

Examinați volumul 3D în Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) pentru o comunicare mai eficientă cu pacienții

Examinați schițele implanturilor și canalele cu nervi în 3D Volume View (Vizualizare volume 3D).



Modificarea setărilor de opacitate în 3D Volume View (Vizualizare volume 3D)



Sfat: În **3D Volume View** (Vizualizare volume 3D), opacitatea pentru **3D Volume** (Volum 3D) este setată la 100% în mod implicit.

Pentru a modifica opacitatea unui volum pentru pacient, în panoul din dreapta jos al **Control Panel** (Panou de comandă), faceți clic și trageți cursorul de ajustare.



Opacitatea volumului pentru pacient este afișată dinamic în **3D Volume View** (Vizualizare volume 3D).

Salvarea imaginilor în Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul Darkroom (Cameră obscură)





Important:

- Atunci când salvați imagini într-o rețea, trebuie să vă asigurați că este disponibil spațiu suficient în serverul bazei de date.
- Dacă rețeaua este indisponibilă, nu veți putea salva imaginea.

Pentru a salva o imagine, urmați acești pași:

1 Selectați imaginea pe care doriți să o salvați și faceți una dintre acțiunile următoare:




- Faceți clic pe  (**Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini)) sau pe  (în modul **Darkroom** (Cameră obscură)) pe bara de titlu a imaginii.
- Faceți clic dreapta pe imagine și selectați **Save** (Salvare).
- Apăsați **CTRL+S**.

Apare fereastra **Save Image** (Salvare imagine) cu o previzualizare a imaginii salvate.



Notă: Pentru a salva mai multe imagini în același timp, utilizați **CTRL + clic** pentru a selecta fiecare imagine și apăsați **CTRL+S**.

2 În fereastra **Save Image** (Salvare imagine), introduceți detaliile de configurație a imaginii.

Comments (Comentarii)	Introduceți comentarii în acest câmp. (opțional) Pentru o mai bună afișare, vă recomandăm să vă limitați la 100 de caractere. Notă: Pentru a edita comentariile ulterior, faceți una dintre acțiunile următoare: <ul style="list-style-type: none"> • Pentru imagine, faceți clic pe  pentru a afișa din nou fereastra Save Image (Salvare imagine). • Editați comentariile în Patient History (Istoric pacient). Consultați „Adăugarea unui comentariu la o imagine”. 	
Dinți (doar imagini intraorale)	În Dental Arch (Arcadă dentară), selectați unul sau mai mulți dinți (până la 8) reprezentați în imagine. Numărul dintelui din imagine este reprezentat pe arcadă drept un dinte albastru. Numerele efective de dinți sunt afișate sub arcadă. Faceți clic pe  pentru a modifica afișajul la dentiția Deciduous (De lapte). Faceți clic pe  pentru a modifica afișarea la dentiția Permanent (Permanentă) (aduți).	
Selecție imagine bitewing (doar imagini intraorale)	Selectați pentru a defini imaginea drept bitewing. Atunci când selectați această opțiune, sunt activate următoarele opțiuni pentru locația imaginii bitewing.	
	nu este imagine bitewing	Faceți clic pentru a specifica faptul că imaginea nu este de tip bitewing.
	LM	Locație imagine bitewing: Molar stânga
	RM	Locație imagine bitewing: Molar dreapta
	RMP	Locație imagine bitewing: Molar și premolar dreapta
	LMP	Locație imagine bitewing: Molar și premolar stânga
	LP	Locație imagine bitewing: Premolar stânga
	RP	Locație imagine bitewing: Premolar dreapta

Exposure data (Date expunere) (necesită activarea jurnalului radiologic. Consultați „Preferințe pentru jurnalul radiologic”.)	Dacă este necesar, introduceți datele de expunere pentru înregistrarea în jurnalul radiologic. Valorile pentru imaginile extraorale (din CBCT) sunt introduse automat de obicei de către software și nu pot fi modificate de către utilizator. Valorile pentru imaginile intraorale (din RVG sau CR) trebuie introduse manual.	
	Generator (Generator)	Selectați sistemul utilizat pentru a achiziționa imaginea din lista verticală.
	KV	Setarea KV a imaginii achiziționate.
	mA	Setarea mA a imaginii achiziționate.
	mS	Timpul de expunere în ms a imaginii achiziționate.
	mGy.cm2	Doza calculată pentru imaginea achiziționată.

- 3 Faceți clic pe **Salvare**.



Notă:

- Imaginea originală, nemodificată poate fi recuperată întotdeauna. Consultați „Resetarea imaginilor”.
- Puteți salva aranjamentul imaginilor în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini), cu adnotările acestora, ca analiză. Consultați „Utilizarea unei analize”.

Ștergerea unei imagini

Pentru a șterge o imagine din baza de date cu pacienți, urmați pașii de mai jos:

- 1 În **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură), faceți clic dreapta pe imagine.



Sfat: În **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini), puteți utiliza **Ctrl** + clic pentru a selecta mai multe imagini, iar apoi faceți clic dreapta pe selecție.

- 2 În meniul de comandă rapidă, selectați **Delete** (Ștergere).

Apare fereastra **Delete** (Ștergere), care vă solicită să confirmați că doriți să ștergeți imaginea selectată. Imaginea selectată este evidențiată în roșu.



Notă: Dacă opțiunea **Delete** (Ștergere) nu apare în meniul de comandă rapidă, setarea **Allow deletion of patient cards and images** (Se permite ștergerea imaginilor și a cardurilor de pacient) a fost activată în „Preferințe pentru servicii”.

- 3 În fereastra **Delete** (Ștergere), faceți clic pe **Delete** (Ștergere). Imaginea selectată va fi eliminată definitiv din baza de date cu imagini.






Sfat: Puteți selecta una sau mai multe imagini în **Image Gallery** (Galerie de imagini), faceți clic dreapta pe selecții și faceți clic pe **Delete** (Ștergere).

Suprapunerile de imagini generate de sistem

Puteți să afișați și să ascundeți suprapunerile în meniul **Screen Options** (Opțiuni ecran). În funcție de modul în care au fost configurate preferințele **Imaging** (Imagistică) pentru **CS Imaging**, pot apărea următoarele suprapunerii de imagini generate de sistem.



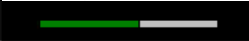


A	<p>Indicator filtru</p> <p>În anumite condiții, o imagine modificată are un simbol afișat în colțul din stânga sus. (de ex., Fi, Fi1, Fi2, Fi3)</p> <p>Simbolul afișat depinde de tipul de procesare a imaginii aplicat respectivei imaginii.</p> <p>Pentru informații suplimentare consultați:</p> <ul style="list-style-type: none"> „Utilizarea funcției Histogramă” „Imagini care utilizează CS Adapt Library Favorites (Preferințe bibliotecă CS Adapt)” „Imagini cu filtre predefinite în modul anatomic” <p>Consultați „Utilizarea instrumentului de procesare a imaginilor”.</p>
B	<p>Starea Calibration (Calibrare) sau Crop (Trunchiere):</p> <p> : Imaginea a fost calibrată.</p> <p> : Imaginea nu a fost calibrată. Consultați „Utilizarea măsurătorilor pentru a calcula distanțe și unghiuri”.</p> <p> : Imaginea a fost trunchiată. Consultați „Decuparea imaginilor”.</p>
C	<p>Indicator dozimetru</p> <p>Atunci când sunt disponibile informațiile dozimetrului, acest indicator apare doar pe o imagine radiografică achiziționată, dar încă nesalvată.</p> <p>Odată ce noua imagine este salvată, indicatorul dozimetrului nu mai apare în suprapunerea de imagine. Pentru imaginile radiografice, puteți găsi informațiile dozimetrului în fereastra Image Information (Informații imagine). Consultați „Afișarea ferestrei Image Information (Informații imagine)”.</p> <p>Notă: Activați sau dezactivați caracteristica în „Preferințe legate de imagistică”.</p>
D	<p>Sigla mărcii echipamentului (dacă este cazul)</p> <p>Pentru a afișa sau a ascunde această suprapunere, consultați secțiunea „Preferințe legate de imagistică”</p>

Pentru informații suplimentare referitoare la meniul **Screen Options** (Opțiuni ecran), Consultați „Utilizarea opțiunilor ecranului”.


Înțelegerea indicatorului dozimetrului

Indicatorul dozei este afișat în partea de jos a imaginilor radiografice relevante.

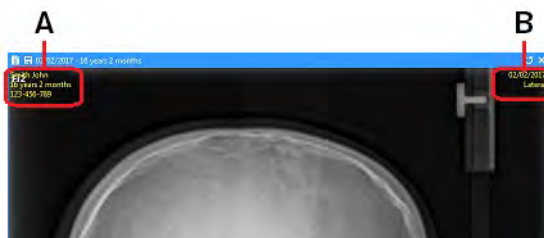
Indicator	Descriere
Roșu și scăzut 	Un indicator de doză care indică roșu în stânga benzii semnifică o imagine subexpusă. Pentru a îmbunătăți o astfel de imagine, măriți doza de raze X crescând durata expunerii sau valoarea mA.
Roșu și ridicat 	Un indicator de doză care indică roșu în dreapta benzii semnifică o imagine supraexpusă. Pentru a corecta acest lucru, reduceți doza de raze X scăzând durata expunerii sau valoarea mA.
Verde și mediu 	Un indicator de doză care indică verde denotă o imagine expusă corect.

Afișarea informațiilor imaginii în suprapuneri

Puteți să afișați sau să ascundeți suprapunerile de pe imagini în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).

Pentru a afișa suprapunerile cu informații de bază, în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură), faceți clic pe  pentru a vizualiza meniul **Screen Options** (Opțiuni ecran) și selectați **Display Information** (Afișare informații).

Următoarele suprapuneri sunt afișate pe toate imaginile.



A	Informații pacient
B	Informații de achiziție a imaginii (diferă în funcție de tipul imaginii)

Îmbunătățirea imaginilor

CS Imaging oferă numeroase funcții de îmbunătățire a imaginilor.

De exemplu, puteți să ajustați contrastul unei imagini pentru a evidenția tipul de țesut și regiunile de interes sau puteți utiliza culori atunci când căutați probleme care pot fi greu de observat într-o imagine cu scară de griuri normală.



Important: Această secțiune descrie instrumente care vă permit să selectați și să particularizați redarea imaginii. Asigurați-vă că modificările vor fi relevante pentru cabinetul dvs. medical. Software-ul reprezintă doar un instrument ajutător pentru diagnosticare. Dvs. vă revine responsabilitatea finală de a face evaluări corecte înainte de a vă decide asupra cursului unui tratament.



AVERTISMENT: Pentru examinarea imaginii, luați în considerare faptul că orientarea pacientului:

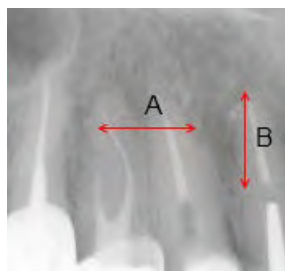
- Nu este afișată pe imaginile cefalometrice oblice și imaginile color.
- Este indicată după numărul dintelui pe imaginile intraorale (RVG, cameră, CR).
- Trebuie verificată pentru imaginile CR panoramice și cefalometrice și corectată dacă este necesar.

Sugerăm următoarele fluxuri de lucru pentru îmbunătățirea imaginilor.

1	Afișați imaginea sau imaginile pe care doriți să le prelucrați în Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini). <ul style="list-style-type: none">• „Vizualizarea unei imagini în Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini)”• „Achiziția unei imagini cu ajutorul barei de instrumente pentru achiziție”• „Aranjarea imaginilor”• „Utilizarea FMS”
2	Faceți ajustări rapide sau aplicați un filtru de bază. Filtrele disponibile depind de modalitatea imaginii. <ul style="list-style-type: none">• „Utilizarea instrumentului de procesare a imaginilor”• „Ajustarea luminozității, a contrastului și a valorii gamma a imaginii pentru imaginile 2D”• „Utilizarea barelor de instrumente în Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul Darkroom (Cameră obscură)”
3	Adăugați măsurători și adnotări. <ul style="list-style-type: none">• „Desene, măsurători și adnotări”• „Utilizarea trasărilor cefalometrice automate”

Utilizarea tastei Alt pentru a ajusta proprietățile imaginii

Dacă țineți apăsată tasta **Alt** și faceți clic și trageți o imagine în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură), puteți ajusta luminozitatea și contrastul imaginii după cum se descrie mai jos.




În timp ce faceți clic și trageți fereastra imaginii, indicatorul mouse-ului se

schimbă în

A Ajustați luminozitatea apăsând pe tasta **Alt** și făcând clic și trăgând pe orizontală (la stânga pentru a crește, la dreapta pentru a scădea).



B Ajustați contrastul apăsând pe tasta **Alt** și făcând clic și trăgând pe verticală (în sus pentru a crește, în jos pentru a scădea).

Utilizarea panoului de comandă

În colțul din dreapta jos al aplicației **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură), pictograma  vă permite accesul la **Control Panel** (Panou de comandă).





Acest panou conține următoarele file.

A	Image Processing (Procesarea imaginii) Consultați „ Utilizarea instrumentului de procesare a imaginilor ”.
B	Histogram (Histogramă) Consultați „ Utilizarea funcției Histogramă ”.
C	Instrumentul disponibil pentru această filă depinde de următoarele: <ul style="list-style-type: none">În Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini), pictograma  vă permite accesul la indicatorul Dental Arch (Arcadă dentară). Consultați „Utilizarea indicatorului arcadei dentare în Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini)”.În Darkroom (Cameră obscură), pictograma  vă permite accesul la instrumentul Localization (Localizare). Consultați „Mărirea și micșorarea cu ajutorul instrumentului Localization (Localizare)”.

Utilizarea instrumentului de procesare a imaginilor

Disponibil în **Control Panel** (Panou de comandă), instrumentul **Image Processing** (Procesarea imaginii) afișează diverse controale în funcție de tipul imaginii selectate, indiferent dacă este radiografică sau color și de echipamentul de achiziție utilizat pentru a genera imaginea.

Pentru a afișa instrumentul **Image Processing** (Procesarea imaginii), urmați pașii de mai jos:

- 1 Faceți clic pe o imagine în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).
- 2 În colțul din dreapta jos al spațiului de lucru sau în **Darkroom** (Cameră obscură), faceți clic pe  pentru a deschide **Control Panel** (Panou de comandă).
- 3 Faceți clic pe  pentru a afișa fila **Image Processing** (Procesarea imaginii) .
- 4 Filtrele pe care le vedeți depind de tipul imaginii.

Bara de instrumente **Filter** (Filtru) afișează un set de pictograme de filtru care reflectă tipul imaginii selectate:

- „[Imagini cu filtre predefinite în modul anatomic](#)” (doar pentru modelele anterioare de echipament)

- „Imagini care utilizează CS Adapt Library Favorites (Preferințe bibliotecă CS Adapt)”



Notă:




- Țineți indicatorul mouse-ului deasupra unei pictograme de filtru pentru a afișa un sfat legat de instrumente.
- Nu există filtre disponibile pentru imagini color (cu cameră intraorală), achiziții TWAIN sau imagini importate non-CSD.
- Dacă trebuie să ajustați imagini în mod sistematic, luați în considerare schimbarea setărilor implicite din „Preferințe pentru procesarea imaginilor”

5 La anumite imagini intraorale și cefalometrice, puteți aplica filtrul **Sharpness** (Claritate).

Ajustarea luminozității, a contrastului și a valorii gamma a imaginii pentru imaginile 2D

Puteți ajusta luminozitatea, contrastul și valoarea gamma pentru imagini 2D în următoarele moduri:

- În fila **Image Processing** (Procesarea imaginii), puteți utiliza următoarele controale ale cursorului.



<p>Brightness (Luminozitate)</p> 	<p>Brightness (Luminozitate) ajustează numărul de pixeli albi din imagine, îndreptând funcția Transfer (Transfer) de-a lungul marginii din dreapta sus a opțiunii Histogram (Histogramă).</p> <p>Pentru a modifica luminozitatea, faceți clic și trageți cursorul de luminozitate spre dreapta pentru a crește luminozitatea sau spre stânga pentru a scădea luminozitatea.</p>
<p>Contrast (Contrast)</p> 	<p>Contrast (Contrast) ajustează numărul de pixeli albi și negri, îndreptând funcția Transfer (Transfer) de-a lungul marginilor din dreapta sus și din stânga jos ale opțiunii Histogram (Histogramă).</p> <p>Pentru modificarea contrastului, faceți clic și trageți cursorul de contrast spre dreapta pentru a crește contrastul sau spre stânga pentru a scădea contrastul.</p>
<p>Gamma (Gamma)</p> 	<p>Gamma (Gamma) ajustează forma curbei funcției Transfer (Transfer). Creșterea valorii gamma întunecă imaginea, iar scăderea valorii gamma luminează imaginea.</p> <p>Pentru a modifica valoarea gamma, faceți clic și trageți cursorul de gamma spre dreapta pentru a crește valoarea gamma sau spre stânga pentru a scădea valoarea gamma.</p>

- Utilizați funcția **Transfer** (Transfer) în fila **Histogram** (Histogramă). Consultați „Utilizarea funcției de transfer într-o histogramă”.
- Utilizarea tastei **Alt**. Consultați „Utilizarea tastei Alt pentru a ajusta proprietățile imaginii”.

Utilizarea filtrului pentru claritate

Atunci când este selectată o imagine radiografică relevantă, bara de instrumente **Filter** (Filtru) din **Control Panel** (Panou de comandă) afișează filtrul **Sharpness** (Claritate). Acest filtru vă permite să creșteți contrastul imaginii în cazul imaginilor intraorale și panoramice, precum și extraorale cefalometrice. Acest filtru evidențiază detaliile mai puțin vizibile, cum ar fi canalele laterale sau mici fracturi.

Pentru a utiliza filtrul **Sharpness** (Claritate), în instrumentul **Image Processing** (Procesarea

imaginii) () , faceți clic pe .











Pentru a verifica analiza, dezactivați filtrul **Sharpness** (Claritate) și încercați să utilizați un alt instrument de contrast, de exemplu, instrumentul **Highlight** (Evidențiere), pentru a confirma rezultatele. Consultați „Utilizarea instrumentului de evidențiere”.

Imagini cu filtre predefinite în modul anatomic

(doar pentru modelele anterioare de echipament)

Atunci când este selectată o imagine radiografică relevantă, bara de instrumente Filter (Filtru) din **Control Panel** (Panou de comandă) oferă moduri de filtrare care vă permit să evidențiați o anumită zonă.

Utilizați următoarele moduri de filtrare pentru a gestiona contrastul general al imaginii.

RVG (nu se aplică pentru RVG 6200 și modele mai noi)	
 Modul Perio (Parodontal)	Utilizați acest filtru pentru a optimiza afișarea țesutului parodontal și a căuta informații conținute în țesuturi radiotransparente. În general, imaginea digitală devine mai albă, iar doar zona parodontală este afișată efectiv.
 Modul Endo (Endodontic)	Utilizați acest filtru pentru a optimiza valorile contrastului pe întregul interval al scalei de gri pentru a evidenția contrastul la canale și la rădăcini. De asemenea, asigură un bun contrast general în imagine.
 Modul DEJ	Acest filtru accentuează puternic contrastul în țesuturi radioopace și, astfel, optimizează valorile scalei de gri din coroană, din joncțiunea amelo-dentinară și din rădăcini. Utilizați acest filtru pentru afișarea mai clară a cariilor sau a leziunilor.
Panoramic (doar pentru familia K8000)	
 Modul Linear Contrast (Contrast liniar)	Utilizați acest mod pentru a afișa imaginea fără niciun filtru activ de îmbunătățire a imaginii.
 Modul Optimized Contrast (Contrast optimizat)	Utilizați acest filtru pentru a mări claritatea detaliilor imaginii prin optimizarea contrastului. Atunci când este utilizat acest mod, apare simbolul Fi în colțul imaginii. Consultați „ Suprapunerile de imagini generate de sistem ”.
 Modul Strong Contrast (Contrast puternic)	Utilizați acest filtru pentru a crește claritatea marginilor imaginii. Atunci când este utilizat acest mod, apare simbolul Fi în colțul imaginii.
Cefalometric (doar pentru familia K8000)	
 Modul Linear Contrast (Contrast liniar)	Utilizați acest mod pentru a afișa imaginea fără niciun filtru activ de îmbunătățire a imaginii.
 Modul Optimized Contrast (Contrast optimizat)	Utilizați acest filtru pentru a mări claritatea detaliilor imaginii prin optimizarea contrastului. Atunci când este utilizat acest mod, apare simbolul Fi1 în colțul imaginii. Consultați „ Suprapunerile de imagini generate de sistem ”.
 Modul Bone Density Contrast (Contrast densitate osoasă)	Utilizați acest filtru pentru a afișa contrastul optim pentru analiza densității osoase. Atunci când este utilizat acest mod, apare simbolul Fi2 în colțul imaginii.
 Modul Edges Contrast (Contrast margini)	Utilizați acest filtru pentru a afișa contrastul optim pentru identificarea marginilor. Atunci când este utilizat acest mod, apare simbolul Fi3 în colțul imaginii.

Imagini care utilizează CS Adapt Library Favorites (Preferințe bibliotecă CS Adapt)

Atunci când vizualizați o imagine achiziționată cu echipamente care acceptă filtre **CS Adapt Library** (Bibliotecă Adapt), se afișează secțiunea **Image Processing** (Procesarea imaginii) din **Control Panel** (Panou de comandă):

- Butoane relevante pentru filtrul **CS Adapt Library** (Bibliotecă Adapt).




- Un buton  pentru accesarea software-ului **CS Adapt Library** (Bibliotecă Adapt).







Aplicația software **CS Adapt Library** (Bibliotecă Adapt) vă permite să:

- Să creați filtre particularizate.
- Să selectați filtrele disponibile în **Control Panel** (Panou de comandă).
- Să definiți filtrele implicite de achiziție.

Există numeroase filtre **CS Adapt Library** (Bibliotecă Adapt) disponibile pe care le puteți personaliza.

Ajustarea imaginilor color

Pentru a ajusta imaginile color, puteți utiliza cursoarele din fila **Image Processing** (Procesarea imaginii) () în **Control Panel** (Panou de comandă). Fila **Image Processing** (Procesarea imaginii) conține următoarele cursoare.

 Brightness (Luminozitate)	Brightness (Luminozitate) ajustează numărul de pixeli albi din imagine, îndreptând funcția Transfer (Transfer) de-a lungul marginii din dreapta sus a opțiunii Histogram (Histogramă). Consultați „ Utilizarea funcției Histogramă ”. Trageți controlul cursorului pentru a crește sau a reduce luminozitatea.
 Contrast (Contrast)	Contrast (Contrast) ajustează numărul de pixeli albi și negri, îndreptând funcția Transfer (Transfer) de-a lungul marginilor din dreapta sus și din stânga jos ale opțiunii Histogram (Histogramă). Trageți controlul cursorului pentru a crește sau a reduce contrastul.
 Nuanță	Hue (Nuanță) ajustează nuanța imaginii. Trageți controlul cursorului pentru a crește sau a reduce nuanța
 Saturație	Saturation (Saturație) ajustează nivelul de alb adăugat la o imagine color. Cu cât este adăugat un nivel mai mare de alb, cu atât scade saturația culorii. Trageți controlul cursorului pentru a crește sau a reduce saturația.
 Emboss (Relief)	Emboss (Relief) ajustează relieful imaginii în funcție de contrastul dintre pixelii alăturați. Trageți controlul cursorului pentru a ajusta efectul de relief.
 Soften sharpen (Atenuare intensificare)	Sharpness (Atenuare intensificare) ajustează nivelul detaliilor afișate în imagine. Trageți controlul cursorului pentru a modifica claritatea.



Utilizarea funcției Histogramă

Puteți utiliza fila **Histogram** (Histogramă) din **Control Panel** (Panou de comandă) pentru a face următoarele acțiuni cu imaginile radiografice digitale (nu și cu imaginile color):

- Afișați o reprezentare grafică a scalei de gri a pixelilor din imagine.
- Ajustați luminozitatea, contrastul și valoarea gamma pentru imagine.
- Utilizați funcția **Transfer** (Transfer) (o linie curbă portocalie care este o linie reprezentată grafic a scalei de gri în raport cu luminanța).

Ajustările aduse imaginii și efectul acestora asupra funcției **Transfer** (Transfer) sunt afișate în timp real.

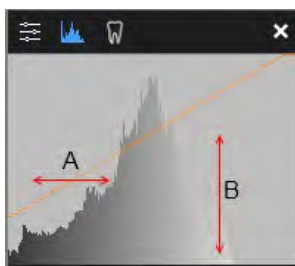
Pentru a afișa fila **Histogram** (Histogramă), urmați pașii de mai jos:

- 1 Faceți clic pe o imagine în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).
- 2 În colțul din dreapta jos al spațiului de lucru sau în **Darkroom** (Cameră obscură), faceți clic pe .
- 3 În **Control Panel** (Panou de comandă), faceți clic pe  pentru a afișa fila **Histogram** (Histogramă).

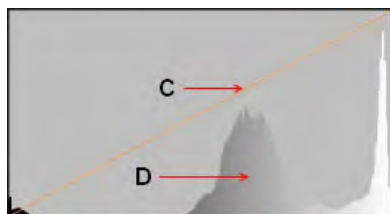
Utilizarea funcției de transfer într-o histogramă

În **Histogram** (Histogramă), puteți să faceți clic și să trageți funcția **Transfer** (Transfer) pentru a realiza următoarele.

A	Ajustați luminozitatea făcând clic și trăgând pe orizontală (la stânga pentru a crește, la dreapta pentru a scădea).
B	Ajustați contrastul făcând clic și trăgând pe verticală (în sus pentru a crește, în jos pentru a scădea).



Dacă ajustați controalele pentru luminozitate, contrast și valoarea gamma, curba funcției **Transfer** (Transfer) se modifică.



Funcția Transfer (Transfer) (C)	axa x (orizontală)	Nivelul scalei de gri (negru = scăzut, alb = ridicat)
	axa y (verticală)	Luminanța pixelilor (luminozitate)
Histogram (Histogramă) (D)	axa x (orizontală)	Intervalul scalei de gri (de la negru la alb)
	axa y (verticală)	Număr de pixeli




Notă:

- Dacă închideți o imagine modificată, modificările dvs. vor fi salvate automat dacă opțiunea **Automatically save image modifications** (Salvare automată modificări la imagine) este activată în „[Preferințe de salvare](#)”
- Puteți utiliza funcția de resetare a imaginii pentru a reveni la starea de achiziție a imaginii, dacă este necesar. Consultați „[Resetarea imaginilor](#)”.

Utilizarea funcției Optiview într-o histogramă

Disponibilă în fila **Histogram** (Histogramă) din **Control Panel** (Panou de comandă), **Optiview** vă ajută să faceți modificări fără a pierde detaliile imaginii.

Pentru a utiliza **Optiview**, urmați pașii de mai jos:

- 1 Faceți clic pe o imagine în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).
- 2 În colțul din dreapta jos al spațiului de lucru sau în **Darkroom** (Cameră obscură), faceți clic pe .
- 3 În **Control Panel** (Panou de comandă), faceți clic pe  pentru a afișa fila **Histogram** (Histogramă).
- 4 Sub graficul **Histogram** (Histogramă), faceți clic pe **Optiview**.
- 5 Ajustați luminozitatea și contrastul imaginii.

În timp ce este activă funcția **Optiview**:



- Pixelii negri par albaștri și pixelii albi par verzi
- Pixelii scalei de gri se modifică în albastru sau în verde pe măsură ce devin complet negri sau albi. Dacă se întâmplă aceasta, detaliile de diagnosticare sunt pierdute și va trebui să reajustați nivelurile în mod corespunzător.

Atunci când opriți ajustarea luminozității și a contrastului, funcția **Optiview** este dezactivată automat.

Utilizarea indicatorului arcadei dentare în Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini)

Disponibil în **Control Panel** (Panou de comandă), indicatorul **Dental Arch** (Arcadă dentară) afișează toți dinții reprezentați în imaginile achiziționate în **Patient History** (Istoric pacient) sau în **Image Gallery** (Galerie de imagini). Puteți utiliza acest instrument pentru a atribui o imagine unuia sau mai multor dinți.

Pentru a alocă unul sau mai mulți dinți unei imagini în indicatorul **Dental Arch** (Arcadă dentară), urmați pașii de mai jos:

- 1 Faceți clic pe o imagine în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini).
- 2 În colțul din dreapta jos al spațiului de lucru, faceți clic pe .
- 3 În **Control Panel** (Panou de comandă), faceți clic pe  pentru a afișa fila **Dental Arch** (Arcadă dentară).





Notă: Sistemul implicit de numerotare a dinților este selectat în „Preferințe legate de imagistică”.

- 4 Trageți o imagine spre un dinte în indicator. Repetați procedura după cum este necesar pentru ca imaginile selectate să fie atribuite dinților aplicabili.

Desene, măsurători și adnotări

Desenarea unei linii drepte


Pentru a desena o linie dreaptă pe o imagine, urmați pașii de mai jos:

- 1 Deschideți imaginea în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).
- 2 În bara de instrumente  **Drawings & Annotations** (Desene și adnotări), în grupul de pictograme **Line** (Linie), faceți clic pe .



Notă: Dacă în colțul inferior al pictogramei apare un triunghi alb, atunci aveți acces la diversele instrumente din grupul de pictograme. Consultați „[Utilizarea grupurilor de pictograme](#)”.

- 3 Mutați indicatorul mouse-ului peste imagine.

Indicatorul se schimbă în .

- 4 Faceți clic și țineți apăsat, apoi trageți indicatorul peste imagine pentru a desena linia.



Sfat: Pentru a schimba culoarea liniei, consultați secțiunea „[Schimbarea culorii obiectului și a grosimii liniei](#)”.



- 5 Eliberați pentru a seta punctul de sfârșit al liniei.

În timp ce butonul este activat, puteți continua să adăugați linii în imagine.

- 6 Pentru a dezactiva instrumentul, mutați indicatorul în afara imaginii.

Desenarea unei linii cu mai multe segmente (polilinie)


Pentru a desena o linie cu mai multe segmente pe o imagine, urmați pașii de mai jos:

- 1 Deschideți imaginea în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).
- 2 În bara de instrumente  **Drawings & Annotations** (Desene și adnotări), în grupul de pictograme **Line** (Linie), faceți clic pe .



Notă: Dacă în colțul inferior al pictogramei apare un triunghi alb, atunci aveți acces la diversele instrumente din grupul de pictograme. Consultați „[Utilizarea grupurilor de pictograme](#)”.

- 3 Mutați indicatorul mouse-ului peste imagine.

Indicatorul se schimbă în .

- 4 Faceți clic pe imagine pentru a seta punctul de început al polilinieii.



Sfat: Pentru a schimba culoarea liniei, consultați secțiunea „Schimbarea culorii obiectului și a grosimii liniei”.



Pe imagine este desenat un punct „+”.

- 5 Faceți clic din nou pentru a seta cel de-al doilea punct al polilinieii.
Este desenată o linie de la punctul de început la cel de-al doilea punct.
- 6 Faceți clic pentru a adăuga puncte suplimentare polilinieii după cum este necesar.
- 7 Faceți dublu clic pe imagine pentru a seta punctul de sfârșit al polilinieii.
- 8 Pentru a dezactiva instrumentul, mutați indicatorul în afara imaginii.

Desenarea unei linii trasate liber

Pentru a desena o linie trasată liber pe o imagine, urmați pașii de mai jos:


- 1 Deschideți imaginea în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).

- 2 În bara de instrumente  **Drawings & Annotations** (Desene și adnotări), în grupul de pictograme **Line** (Linie), faceți clic pe .



Notă: Dacă în colțul inferior al pictogramei apare un triunghi alb, atunci aveți acces la diversele instrumente din grupul de pictograme. Consultați „Utilizarea grupurilor de pictograme”.

- 3 Mutați indicatorul mouse-ului peste imagine.

Indicatorul se schimbă în .

- 4 Faceți clic și trageți în imagine pentru a desena o linie trasată liber.



Sfat: Pentru a schimba culoarea liniei, consultați secțiunea „Schimbarea culorii obiectului și a grosimii liniei”.

- 5 Eliberați indicatorul pentru a seta linia trasată liber.

Pe imagine este desenată o linie trasată liber.



- 6 Pentru a dezactiva instrumentul, mutați indicatorul în afara imaginii.

Desenarea unei curbe tip spline

O curbă tip spline este practic o linie trasată liber care are puncte editabile.

Pentru a desena o linie tip spline pe o imagine, urmați pașii de mai jos:


- 1 Deschideți imaginea în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).

- 2 În bara de instrumente  **Drawings & Annotations** (Desene și adnotări), în grupul de pictograme **Line** (Linie), faceți clic pe .



Notă: Dacă în colțul inferior al pictogramei apare un triunghi alb, atunci aveți acces la diversele instrumente din grupul de pictograme. Consultați „[Utilizarea grupurilor de pictograme](#)”.

- 3 Mutați indicatorul mouse-ului peste imagine.

Indicatorul se schimbă în .

- 4 Faceți clic pe imagine pentru a seta punctul de început al curbei tip spline.

Pe imagine este desenat un punct „+”.

- 5 Faceți clic din nou pentru a seta cel de-al doilea punct al curbei tip spline.

Este desenată o linie curbată de la punctul de început la cel de-al doilea punct.





Sfat: Pentru a schimba culoarea liniei, consultați secțiunea „[Schimbarea culorii obiectului și a grosimii liniei](#)”.

- 6 Faceți clic pentru a adăuga puncte suplimentare curbei tip spline.
7 Faceți dublu clic pe imagine pentru a seta punctul de sfârșit al curbei tip spline.
8 Pentru a dezactiva instrumentul, mutați indicatorul în afara imaginii.

Desenarea unui cerc

Pentru a desena un cerc pe o imagine, urmați pașii de mai jos:


- 1 Deschideți imaginea în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).

- 2 În bara de instrumente  **Drawings & Annotations** (Desene și adnotări), în grupul de pictograme **Line** (Linie), faceți clic pe .



Notă: Dacă în colțul inferior al pictogramei apare un triunghi alb, atunci aveți acces la diversele instrumente din grupul de pictograme. Consultați „[Utilizarea grupurilor de pictograme](#)”.

- 3 Mutați indicatorul mouse-ului peste imagine.

Indicatorul se schimbă în .

- 4 Faceți clic și trageți în imagine pentru a desena un cerc.

- 5 Eliberați indicatorul pentru a seta cercul în imagine.




Sfat: Pentru a schimba culoarea liniei cercului, consultați secțiunea „Schimbarea culorii obiectului și a grosimii liniei”.


- 6 Pentru a dezactiva instrumentul, mutați indicatorul în afara imaginii.

Desenarea unei elipse

Pentru a desena o elipsă pe o imagine, urmați pașii de mai jos:

- 1 Deschideți imaginea în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).


- 2 În bara de instrumente  **Drawings & Annotations** (Desene și adnotări), în grupul de pictograme **Line** (Linie), faceți clic pe una dintre următoarele:

- Faceți clic pe  pentru a crea un contur de elipsă.
- Faceți clic pe  pentru a crea o elipsă plină.



Notă: Dacă în colțul inferior al pictogramei apare un triunghi alb, atunci aveți acces la diversele instrumente din grupul de pictograme. Consultați „Utilizarea grupurilor de pictograme”.

- 3 Treceți indicatorul mouse-ului peste imagine.

Indicatorul se schimbă în .

- 4 Faceți clic și trageți în imagine pentru a desena o elipsă.
- 5 Eliberați indicatorul mouse-ului pentru a seta elipsa în imagine.




Sfat: Pentru a schimba culoarea elipsei, consultați secțiunea „Schimbarea culorii obiectului și a grosimii liniei”.


- 6 Pentru a dezactiva instrumentul, mutați indicatorul în afara imaginii.


Desenarea unui dreptunghi

Pentru a desena un dreptunghi pe o imagine, urmați pașii de mai jos:

- 1 Deschideți imaginea în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).

- 2 În bara de instrumente  **Drawings & Annotations** (Desene și adnotări), în grupul de pictograme **Line** (Linie), faceți clic pe una dintre următoarele:


- Faceți clic pe  pentru a crea un contur de dreptunghi.

- Faceți clic pe  pentru a crea un dreptunghi plin.



Notă: Dacă în colțul inferior al pictogramei apare un triunghi alb, atunci aveți acces la diversele instrumente din grupul de pictograme. Consultați „Utilizarea grupurilor de pictograme”.

- 3 Treceți indicatorul mouse-ului peste imagine.

Indicatorul se schimbă în .

- 4 Faceți clic și trageți în imagine pentru a desena un dreptunghi.
- 5 Eliberați indicatorul mouse-ului pentru a seta dreptunghiul în imagine.





Sfat: Pentru a schimba culoarea dreptunghiului, consultați secțiunea „Schimbarea culorii obiectului și a grosimii liniei”.

- 6 Pentru a dezactiva instrumentul, mutați indicatorul în afara imaginii.

Adăugarea unui punct de reper

Pentru a adăuga un punct pe o imagine, urmați pașii de mai jos:


- 1 Deschideți imaginea în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).

- 2 În bara de instrumente  **Drawings & Annotations** (Desene și adnotări), în grupul de pictograme **Line** (Linie), faceți clic pe .



Notă: Dacă în colțul inferior al pictogramei apare un triunghi alb, atunci aveți acces la diversele instrumente din grupul de pictograme. Consultați „Utilizarea grupurilor de pictograme”.

- 3 Mutați indicatorul mouse-ului peste imagine.

Indicatorul se schimbă în .

- 4 Faceți clic pe imagine pentru a adăuga un punct.
- 5 Eliberați indicatorul mouse-ului pentru a seta punctul „+” în imagine.





Sfat: Pentru a schimba culoarea punctului, consultați secțiunea „Schimbarea culorii obiectului și a grosimii liniei”.

- 6 Faceți clic pentru a adăuga puncte suplimentare în imagine.
- 7 Pentru a dezactiva instrumentul, mutați indicatorul în afara imaginii.

Desenarea unei săgeți


Pentru a desena o săgeată pe o imagine, urmați pașii de mai jos:

- 1 Deschideți imaginea în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).
- 2 În bara de instrumente  **Drawings & Annotations** (Desene și adnotări), în grupul de pictograme **Line** (Linie), faceți clic pe .



Notă: Dacă în colțul inferior al pictogramei apare un triunghi alb, atunci aveți acces la diversele instrumente din grupul de pictograme. Consultați „[Utilizarea grupurilor de pictograme](#)”.

- 3 Mutați indicatorul mouse-ului peste imagine.

Indicatorul se schimbă în .

- 4 Faceți clic și țineți apăsat, apoi trageți indicatorul peste imagine pentru a desena săgeata.
- 5 Eliberați pentru a seta punctul de sfârșit al săgeții.





Sfat: Pentru a schimba culoarea săgeții, consultați secțiunea „[Schimbarea culorii obiectului și a grosimii liniei](#)”.

- 6 Pentru a dezactiva instrumentul, mutați indicatorul în afara imaginii.

Adăugarea unei adnotări de text la o imagine

Pentru a adăuga un obiect de text la o imagine, urmați pașii de mai jos:



- 1 Deschideți imaginea în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).

- 2 În bara de instrumente  **Drawings & Annotations** (Desene și adnotări), faceți clic pe .
- 3 În imagine, faceți clic unde doriți să amplasați obiectul de text.
Apare un cursor.
- 4 Introduceți textul dorit în imagine.
- 5 Faceți clic în afara obiectului de text pentru a valida adnotarea de text.


Editarea adnotărilor de text

Pentru a edita o adnotare de text existentă, urmați pașii de mai jos:

- 1 Deschideți imaginea în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).

- 2 În bara de instrumente  **Drawings & Annotations** (Desene și adnotări), faceți clic pe .

- 3 Mutați indicatorul mouse-ului peste obiectul de text pe care doriți să îl editați.

Indicatorul se schimbă în .

- 4 Faceți clic pentru a selecta obiectul de text.

Obiectul de text este selectat și apare fereastra **Text** (Text).

- 5 Faceți una dintre acțiunile următoare:

Pentru a re poziționa adnotarea de text...	Faceți clic și trageți elementul de text într-o poziție nouă.
Pentru a redimensiona adnotarea de text...	Modificați dimensiunea fontului în fereastra Text (Text) utilizând cursorul de dimensiune a textului sau efectuând o selecție în lista verticală privind dimensiunea textului.
Pentru a modifica fontul...	Selectați un font din lista verticală.

- 6 Faceți clic în afara obiectului de text pentru a salva modificările.

Desenarea unui canal mandibular

Instrumentul **Mandibular canal drawing** (Desenare canal mandibular) vă permite să trasați un canal cu nerv pe o imagine.

Pentru a desena un canal mandibular pe o imagine, urmați pașii de mai jos:

- 1 Deschideți imaginea în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).

- 2 În bara de instrumente  **Drawings & Annotations** (Desene și adnotări), în grupul de

pictograme **Implant** (Implant), faceți clic pe .



Notă: Dacă în colțul inferior al pictogramei apare un triunghi alb, atunci aveți acces la diversele instrumente din grupul de pictograme. Consultați „[Utilizarea grupurilor de pictograme](#)”.

- 3 Treceți indicatorul mouse-ului peste imagine.

- 4 Faceți clic pe imagine pentru a seta punctul de început al canalului desenat.

În imagine este adăugat un punct de control.

- 5 Faceți clic de-a lungul canalului cu nerv pentru a adăuga puncte suplimentare pe canalul desenat.

Punctele de control sunt legate automat. Punctele de control adăugate de-a lungul canalului cu nerv pot fi utilizate pentru a modifica manual trasarea.

- 6 Atunci când ajungeți la punctul de sfârșit al trasării canalului cu nerv, faceți dublu clic pentru a seta punctul de sfârșit.

Trasarea canalului cu nerv este desenată în selecția de culoare curentă.





Sfat: Pentru a schimba culoarea canalului mandibular, consultați secțiunea „[Schimbarea culorii obiectului și a grosimii liniei](#)”.

Adăugarea unui implant

Instrumentul **Implant Simulator** (Simulator implant) vă permite să adăugați un implant virtual într-o imagine.

Pentru a adăuga un implant într-o imagine, urmați pașii de mai jos:

- 1 Vizualizați imaginea în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).
- 2 În bara de instrumente  **Drawings & Annotations** (Desene și adnotări), în grupul de pictograme **Implant** (Implant), faceți clic pe .



Notă: Dacă în colțul inferior al pictogramei apare un triunghi alb, atunci aveți acces la diversele instrumente din grupul de pictograme. Consultați „Utilizarea grupurilor de pictograme”.


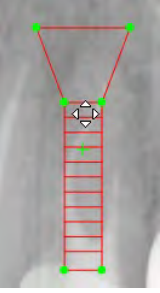

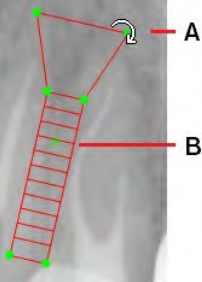
- 3 Faceți clic pe imagine în punctul în care doriți să plasați implantul.

Un implant este adăugat în imagine în selecția de culoare curentă și apare fereastra **Implants** (Implanturi).



Sfat: Pentru a schimba culoarea implantului, consultați secțiunea „Schimbarea culorii obiectului și a grosimii liniei”.

4 În fereastra **Implants** (Implanturi) faceți una dintre acțiunile următoare:

<p>Pentru a redimensiona implantul...</p>	<p>Configurați următoarele dimensiuni:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Catalog Length (Lungime catalog): Lungimea platformei implantului de la cap la apex. • Head Length (Lungime cap): Lungimea capului implantului. • Head Diameter (Diametru cap): Diametrul capului implantului. • Diameter (Diametru): Diametrul platformei implantului. • Apical Diameter (Diametru apical): Diametrul apexului.
<p>Pentru a muta implantul...</p>	<p>Faceți clic pe implant. Indicatorul se schimbă în .</p> <p>Trageți implantul într-o nouă poziție.</p> 
<p>Pentru a roti implantul...</p>	<p>Mutați indicatorul mouse-ului peste unul dintre mânerele de rotire a implantului. Indicatorul se schimbă în .</p> <p>Faceți clic pe un mâner de rotire (A) și trageți-l în jurul centrului obiectului de implant. Obiectul de implant este rotit.</p> <p>Pe măsură ce obiectul se rotește, centrul de rotație este indicat de un simbol „+” (B).</p> 

Utilizarea funcțiilor de anulare și de refacere

Puteți găsi funcțiile **Undo** (Anulare) și **Redo** (Refacere) în bara de instrumente **Drawings & Annotations** (Desene și adnotări). Consultați „Utilizarea barei de instrumente Drawings & Annotations (Desene și adnotări)”.

Următoarele caracteristici se aplică funcției **Undo** (Anulare):



- În **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini), o funcție **Undo** (Anulare) afectează doar imaginile selectate. În modul **Darkroom** (Cameră obscură), **Undo** (Anulare) afectează doar imaginea vizualizată în acest moment.
- **Undo** (Anulare) se aplică doar acțiunilor din bara de instrumente **Drawings & Annotations** (Desene și adnotări). Aceasta nu se aplică acțiunilor efectuate cu alte bare de instrumente.
- Puteți anula maximum 50 de operațiuni.


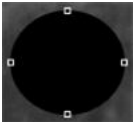
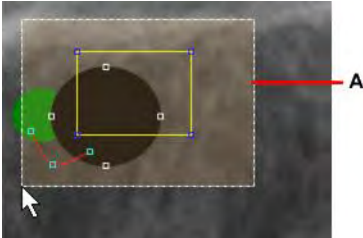
Puteți utiliza funcția **Redo** (Refacere) pentru a contracara funcția **Undo** (Anulare).

Ștergerea obiectelor desenate



Pentru a șterge obiecte desenate pe imagini, urmați pașii de mai jos:

- 1 Deschideți imaginea în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).

- 2 În bara de instrumente  **Drawings & Annotations** (Desene și adnotări), faceți clic pe .
- 3 În imagine, faceți una dintre acțiunile următoare:

Dacă ștergeți doar un obiect dintr-o imagine...	Treceți indicatorul mouse-ului peste obiectul pe care doriți să îl ștergeți. Atunci când indicatorul se schimbă în  , faceți clic pentru a selecta obiectul. Obiectul selectat apare cu mânere pătrate. 
Pentru a selecta mai multe obiecte într-o singură imagine...	Faceți clic și trageți obiectele. Apare o casetă de selectare a zonei (A). 
Pentru a selecta mai multe obiecte în imagini...	Utilizați combinația Ctrl + clic pentru a selecta obiectele pe care doriți să le ștergeți.



4. Atunci când sunt selectate toate obiectele pe care doriți să le ștergeți, procedați într-unul din modurile următoare:


- Faceți clic pe  în bara de instrumente  **Drawings & Annotations** (Desene și adnotări).
- Apăsăți pe tasta **Delete** (Ștergere) de pe computer.

Schimbarea culorii obiectului și a grosimii liniei

Pentru a schimba culoarea obiectului și grosimea liniei, urmați pașii de mai jos:

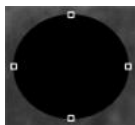
- 1 Deschideți imaginea în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).



- 2 În bara de instrumente  **Drawings & Annotations** (Desene și adnotări), faceți clic pe .
- 3 În imagine, mutați indicatorul mouse-ului deasupra obiectului pe care doriți să îl editați.

Indicatorul se schimbă în .

- 4 Faceți clic pentru a selecta obiectul.

Obiectul selectat apare cu mânere pătrate.



- 5 În bara de instrumente  **Drawings & Annotations** (Desene și adnotări), faceți clic pe .
Apare fereastra **Color and Line Thickness** (Culoare și grosime linie).

- 6 În fereastra **Color and Line Thickness** (Culoare și grosime linie) faceți una dintre acțiunile următoare:

- Faceți clic pe pătratul de selectare a culorilor pentru a alege o altă culoare.
- Selectați o grosime a liniei din lista verticală.

- 7 Faceți clic pe **Apply** (Aplicare).


Mutarea și redimensionarea unui obiect

Pentru a muta și a redimensiona obiecte, urmați pașii de mai jos:

- 1 Deschideți imaginea în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).

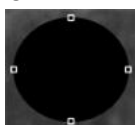
- 2 În bara de instrumente  **Drawings & Annotations** (Desene și adnotări), faceți clic pe .

- 3 În imagine, mutați indicatorul mouse-ului deasupra obiectului pe care doriți să îl mutați sau să îl redimensionați.

Indicatorul se schimbă în .

- 4 Faceți clic pentru a selecta obiectul.

Obiectul selectat apare cu mânere pătrate.



- 5 Faceți clic pe obiect pentru a-l muta sau faceți clic pe un mâner pătrat pentru a-l redimensiona.


Rotirea unui obiect

Pentru a roti un obiect, urmați pașii de mai jos:

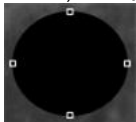
- 1 Deschideți imaginea în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).

- 2 În bara de instrumente  **Drawings & Annotations** (Desene și adnotări), faceți clic pe .

- 3 În imagine, mutați indicatorul mouse-ului deasupra obiectului pe care doriți să îl rotiți.

Indicatorul se schimbă în .

- 4 Faceți clic pe obiect pentru a afișa mânerele pătrate.



- 5 Faceți clic a doua oară pe obiect pentru a afișa mânerele de rotire verzi.

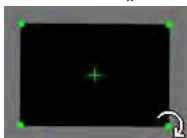


- 6 Mutați indicatorul deasupra unui mâner de rotire verde.

Indicatorul mouse-ului devine .

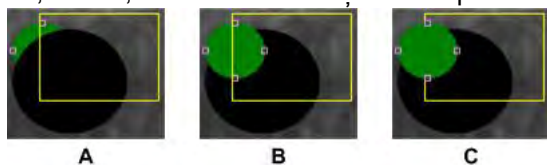
- 7 Faceți clic pe mânerul de rotire și trageți obiectul într-o nouă poziție.

Obiectul selectat este rotit. Pe măsură ce obiectul se rotește, centrul de rotație este indicat de un simbol „+”.



Schimbarea ordinii de stivuire

Atunci când desenați obiecte pe o imagine, acestea sunt aranjate într-o ordine de stivuire, astfel că, uneori, un obiect este afișat deasupra sau dedesubtul unui alt obiect.




A	Cercul verde se află în spatele celorlalte două obiecte.
B	Cercul verde se află între cele două obiecte.
C	Cercul verde se află deasupra celorlalte două obiecte.

Pentru a schimba ordinea de stivuire, urmați acești pași:

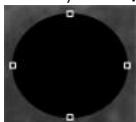
- 1 Deschideți imaginea în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).

- 2 În bara de instrumente  **Drawings & Annotations** (Desene și adnotări), faceți clic pe .

- 3 În imagine, mutați indicatorul mouse-ului deasupra obiectului pentru care doriți să schimbați ordinea.

Indicatorul se schimbă în .

- 4 Faceți clic pe obiect pentru a afișa mânerele pătrate.



- 5 Faceți clic dreapta pe obiectul selectat și, în meniul contextual, selectați una dintre următoarele opțiuni.

Aducere în prim plan	Obiectul este mutat în partea din față a stivei.
Trimitere în ultimul plan	Obiectul este mutat în partea din spate a stivei.
Aducere în plan apropiat	Obiectul este mutat în față cu o poziție în stivă.
Trimitere în plan secundar	Obiectul este mutat în spate cu o poziție în stivă.

Utilizarea măsurătorilor pentru a calcula distanțe și unghiuri



AVERTISMENT:

- Toate măsurătorile unei imagini sunt doar orientative. Activitățile de măsurare și de poziționare se realizează pe propria dvs. responsabilitate.
- Pentru măsurători exacte, imaginile trebuie calibrate cu ajutorul unui obiect de referință cu lungime cunoscută.
- Pentru imaginile panoramice, calibrările și măsurătorile sunt singurele ghidaje aproximative care se aplică doar asupra porțiunii aflate în imediata apropiere a calibrării.

Puteți utiliza măsurătorile pentru a calcula distanțele sau unghiurile dintre punctele de pe o imagine.



Important: O imagine radiologică este o imagine bidimensională a unui obiect tridimensional și măsurătorile pot suferi erori. Se recomandă să faceți măsurători sau desene cu valori predeterminate ale lungimii doar pe imagini calibrate. În cazul unei imagini fără informații de calibrare, este necesară utilizarea unui segment de referință cu lungime cunoscută.

Ordinea tipică a activităților este următoarea:

- 1 „Calibrarea unei imagini”
- 2 „Efectuarea măsurătorilor”

Calibrarea unei imagini

Pentru ca software-ul **CS Imaging** să calculeze exact valorile măsurătorilor, imaginea trebuie să fie calibrată. Starea de calibrare a unei imagini este afișată de următoarele pictograme din colțul din stânga jos al imaginii.

	Imaginea a fost calibrată. Toată măsurătorile sunt calculate în raport de calibrarea imaginii.
	Imaginea nu a fost calibrată. Imaginea trebuie calibrată înainte de a se efectua măsurătorile.



Notă:

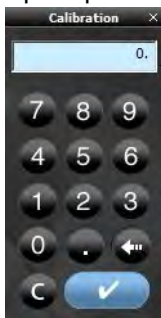
- Pentru a calibra o măsurătoare, imaginea trebuie să conțină un segment de referință cu lungime cunoscută.
- Calibrarea este necesară doar dacă nu a fost efectuată anterior. Atunci când utilizați imagini cefalometrice generate cu hardware precum **CS 8000C**, **CS 9000C**, **CS 8100SC**, **CS 8100 SC 3D** sau **CS 9300C**, majoritatea imaginilor sunt calibrate automat și nu necesită calibrare manuală. Pentru cele câteva imagini care nu sunt calibrate automat, apare un mesaj de avertizare care solicită acest lucru.

Pentru a calibra o imagine, urmați pașii de mai jos:

- 1 Deschideți imaginea în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).

- 2 În bara de instrumente  **Drawings & Annotations** (Desene și adnotări), faceți clic pe .



Apare panoul **Calibration** (Calibrare).




- 3 Pe o imagine, faceți clic pe un capăt al segmentului de referință cu lungime cunoscută.
- 4 Mutați cursorul la cel de-al doilea punct de final al segmentului de referință și faceți dublu clic.

Apare un segment de linie cu o lungime. Lungimea este afișată și în fereastra de calculator pentru **Calibration** (Calibrare).

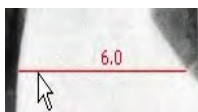
- 5 Faceți una dintre acțiunile următoare:

- Dacă valoarea afișată corespunde lungimii cunoscute, în milimetri, a obiectului, faceți clic pe .
- În caz contrar, faceți clic pe  și introduceți valoarea corectă. Puteți utiliza tastele numerice ale computerului sau faceți clic pe tastele numerice ale calculatorului pentru a introduce valoarea.

După ce ați schimbat valoarea, faceți clic pe . Vi se va solicita să confirmați schimbarea. Faceți clic pe **Yes** (Da).

Efectuarea măsurătorilor

O măsurătoare poate afișa, de exemplu, distanța dintre două puncte într-o imagine.




Sfat:

- Pentru a verifica unitățile de măsură, țineți indicatorul mouse-ului deasupra unei adnotări. Apare un sfat legat de instrumente (consultați imaginea de mai sus) care afișează detalii despre adnotare.
- Pentru a gestiona adnotările (afișare/ascundere, schimbare culori, ștergere, afișare valori/unități), puteți afișa lista măsurătorilor. Consultați „[Utilizarea opțiunilor ecranului](#)”.



Notă: Unitățile de măsură sunt cele din Sistemul internațional (SI) - milimetri (mm) pentru lungime și grade (°) pentru unghiuri.


Următoarele tipuri de măsurători sunt disponibile în bara de instrumente  **Drawings & Annotations** (Desene și adnotări) din grupul de pictograme **Measurements** (Măsurători):

- Măsurare linie dreaptă
- Măsurare linie cu mai multe segmente (polilinie)
- Angle (Unghi)
- Măsurare ortogonală (perpendiculară) pe o linie, pe un ax sau pe un plan





Notă: Dacă în colțul inferior al pictogramei apare un triunghi alb, atunci aveți acces la diversele instrumente din grupul de pictograme. Consultați „Utilizarea grupurilor de pictograme”.







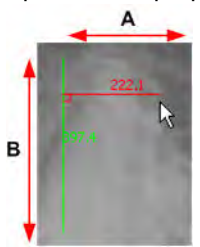

Pentru a adăuga o măsurătoare la o imagine, urmați pașii de mai jos:

- 1 Deschideți imaginea în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).
- 2 În bara de instrumente  **Drawings & Annotations** (Desene și adnotări), în grupul de pictograme **Measurement** (Măsurătoare), selectați una dintre următoarele.





Sfat: Puteți să afișați sau să ascundeți măsurătoarea utilizând opțiunea **Display Measurements Windows** (Fereastră afișare măsurători) din meniul **Screen Options** (Opțiuni ecran).

<p>Pentru a desena o măsurătoare de linie dreaptă...</p>	<p>1. Faceți clic pe .</p> <p>2. În imagine, faceți clic pentru a seta punctele de început și de sfârșit al liniei. Apare linia cu măsurătoarea sa (în milimetri).</p>
<p>Pentru a desena o măsurare de multi-segment line (polyline) (linie cu mai multe segmente (polilinie))...</p>	<p>1. Faceți clic pe .</p> <p>2. În imagine, faceți clic pentru a seta punctul de început.</p> <p>3. Muțați indicatorul mouse-ului la primul punct intermediar al liniei, apoi faceți clic din nou. Apare un segment de linie cu măsurătoarea sa (în milimetri).</p> <p>4. Repetați pasul 3 pentru a crea câte segmente doriți.</p> <p>5. Faceți dublu clic pentru a crea punctul terminal final.</p> <p>Măsurătorile sunt afișate pentru fiecare segment al polilinieii. Lungimea totală apare în sfatul legat de instrumente și în lista de măsurători.</p>

<p>Pentru a desena o măsurătoare de unghi...</p>	 <ol style="list-style-type: none"> 1. Faceți clic pe . 2. În imagine, faceți clic pentru a crea punctul de început al unghiului (A). 3. Faceți clic pentru a seta punctul de mijloc (B). Apare o linie. 4. Faceți clic pentru a seta punctul de final (C). Apare o a doua linie, cu unghiul dintre cele două linii afișat în grade. Unghiul este calculat automat și afișat în imagine și în lista de măsurători. <p>Secvența de clicuri pentru desenarea unghiurilor este afișată mai jos.</p> 
<p>Pentru a desena o linie ortogonală (perpendiculară)...</p>	<p>Notă: Această funcție poate fi utilizată doar cu o măsurătoare existentă a liniei.</p>  <ol style="list-style-type: none"> 1. Faceți clic pe . 2. În imagine, mutați indicatorul mouse-ului deasupra unei măsurători existente a liniei. Indicatorul apare ca un simbol „+” pentru a indica faptul că instrumentul de măsurare ortogonală este activ.  <ol style="list-style-type: none"> 3. Faceți clic pe linia cu măsurătoare existentă pentru a seta punctul de început al liniei ortogonale. Indicatorul poate fi mutat doar în plan perpendicular față de linia de intersecție de-a lungul A sau al B. 4. Îndepărtați indicatorul față de măsurătoarea liniei de început și faceți clic din nou pentru a seta punctul de sfârșit pentru măsurătoarea ortogonală. Apare o linie perpendiculară (ortogonală), cu lungimea sa (în milimetri). <p>A: Mutați indicatorul în această direcție pentru a seta lungimea noii linii perpendiculare (de culoare roșie).</p> <p>B: În această direcție, indicatorului îi este permis să se mute doar de-a lungul planului măsurătorii liniei de început (de culoare verde).</p>  <p>Puteți desena măsurătoarea liniei noi dincolo de intervalul măsurătorii liniei de început; aceasta se va muta de-a lungul aceluiași plan perpendicular.</p> 



Modificarea și ștergerea măsurătorilor

Pentru a edita sau a șterge o măsurătoare cu ajutorul instrumentului **Selection** (Selecție), urmați pașii de mai jos:


- 1 Deschideți imaginea în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).
- 2 În bara de instrumente  **Drawings & Annotations** (Desene și adnotări), faceți clic pe .
- 3 Efectuați una sau mai multe dintre acțiunile următoare:
 - Pentru a muta o măsurătoare, faceți clic și trageți-o.
 - Pentru a schimba culoarea sau grosimea liniei, consultați secțiunea „[Schimbarea culorii obiectului și a grosimii liniei](#)”.
 - Pentru a muta punctele de control de pe o linie sau un unghi de măsurare, faceți clic și trageți.
 - Pentru a șterge măsurătoarea, consultați secțiunea „[Ștergerea obiectelor desenate](#)”.

Utilizarea listei **Measurements (Măsurători)** în **Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini)** sau în modul **Darkroom (Cameră obscură)**

Implicit, atunci când activați un instrument de măsurare sau afișați o imagine care conține măsurători, lista măsurătorilor apare automat. Lista poate afișa una dintre opțiunile următoare:

-  Măsurătorile cefalometrice
-  Măsurătorile manuale



Sfat: Puteți selecta o măsurătoare folosind instrumentul **Select** (Selectare) din bara de instrumente  **Drawings & Annotations** (Desene și adnotări). Consultați „[Utilizarea barei de instrumente Drawings & Annotations \(Desene și adnotări\)](#)”.

Lista măsurătorilor include următoarele caracteristici.



A	<p>Bara de instrumente pentru lista măsurătorilor Bara de instrumente conține următoarele instrumente:</p> <p> : Faceți clic pentru a accesa setările și măsurătorile cefalometrice. Pentru a utiliza aceste setări, consultați secțiunea „Prelucrarea Țrasărilor cefalometrice automate”.</p> <p> : Faceți clic pentru a accesa măsurătorile manuale.</p> <p> : Faceți clic pentru a închide lista măsurătorilor.</p> <p>SFAT: Puteți închide lista și deselectând Display Measurements (Afișare măsurători) în meniul Screen Options (Opțiuni ecran).</p>
B	<p>Data achiziție imagine</p>
C	<p>Vizibilitatea măsurătorii manuale în imagine</p> <p> Indică faptul că măsurătoarea manuală este vizibilă în imagine.</p> <p> Indică faptul că măsurătoarea manuală nu este vizibilă.</p>
D	<p>Culoarea măsurătorii manuale în imagine</p> <p>Pentru a schimba culoarea măsurătorii reprezentate în rând, faceți clic pe caseta de culori pentru măsurătoare.</p>
E	<p>Lungime măsurătoare manuală</p>
F	<p> Pictogramă Delete (Ștergere) pentru măsurarea manuală</p> <p>Pentru a șterge o măsurătoare manuală, faceți clic pe .</p> <p>Notă: Atunci când ștergeți toate măsurătorile sau ultima măsurătoare rămasă în fereastră, vi se va solicita să confirmați dacă doriți să ștergeți toate măsurătorile.</p>

Utilizarea instrumentului de zoom

Atunci când măriți o imagine în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură), puteți vedea micile detalii ale imaginii. Puteți mări întreaga imagine sau o zonă localizată din imagine cu ajutorul instrumentului **Zoom** (Zoom).

Pentru a utiliza instrumentul **Zoom** (Zoom), urmați pașii de mai jos:

- 1 Vizualizați imaginea în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).

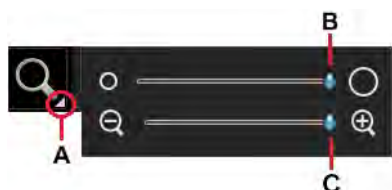
- 2 În bara de instrumente **Image** (Imagine), faceți clic pe .

Atunci când mutați indicatorul deasupra imaginii, indicatorul apare ca o lupă .

- 3 Faceți clic pe imagine pentru a afișa o regiune mărită circulară.
- 4 Trageți regiunea peste imagine pentru a mări o anumită regiune.
- 5 Țineți apăsat butonul mouse-ului și trageți indicatorul peste imagine pentru a muta regiunea mărită.

Puteți să creșteți sau să reduceți nivelul de mărire și dimensiunea regiunii mărite cu ajutorul cursoroanelor pentru **Zoom** (Zoom).

- 6 Pentru a accesa cursoarele pentru **Zoom** (Zoom), faceți clic pe triunghiul alb din colțul inferior al butonului.



A	Faceți clic pentru a afișa cursoarele pentru Zoom (Zoom).
B	Utilizați acest cursor pentru a seta dimensiunea cercului pentru Zoom (Zoom).
C	Utilizați acest cursor pentru a seta dimensiunea cercului pentru Zoom (Zoom).

- 7 Pentru a dezactiva instrumentul **Zoom** (Zoom), faceți clic pe .

Utilizarea instrumentului de evidențiere

Puteți utiliza instrumentul **Highlight** (Evidențiere) pentru a focaliza asupra anumitor părți din imagine prin întărirea contrastului pixelilor.

Acest instrument este util pentru investigarea zonelor interproximale și pentru detectarea cariilor și a fracturilor. Valorile contrastului sunt optimizate în funcție de scala de gri disponibilă.


Pentru a evita o zonă de interes, urmați pașii de mai jos:

- 1 Selectați imaginea în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).

- 2 În bara de instrumente  **Image** (Imagine), faceți clic pe .

Apare fereastra **Highlight** (Evidențiere).

- 3 În fereastra imaginii, mutați indicatorul mouse-ului peste imagine.

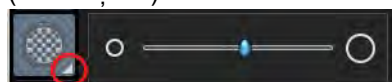
Indicatorul se schimbă în .

- 4 Selectați regiunea pe care doriți să o evidențiați.

În imagine apare o regiune evidențiată circulară.

- 5 Faceți clic și trageți indicatorul pentru a evidenția o altă regiune din imagine.


Pentru a crește sau a reduce dimensiunea regiunii evidențiate, faceți clic pe triunghiul alb din colțul inferior al pictogramei **Highlight** (Evidențiere) pentru a accesa cursorul **Highlight** (Evidențiere).






- 6 Pentru a dezactiva instrumentul **Highlight** (Evidențiere), faceți clic pe .

Utilizarea instrumentului pentru culori

CS Imaging Oferă două filtre de culoare care convertesc pixelii scării de griuri în pixeli colorați.

Puteți utiliza aceste filtre, disponibile în bara de instrumente  **Image** (Imagine), pentru a ajuta la identificare și la izolare regiunilor specifice ale imaginii.

	Colors #1 (Culori #1)	Mapează negrul pur în roșu și albul pur în albastru; celelalte nuanțe de gri sunt mapate în imagine pe baza culorilor intermediare din roata culorilor standard.
	Colors #2 (Culori #2)	Mapează nuanța medie de gri în portocaliu și lasă negrul pur și albul pur în starea inițială; alte nuanțe de gri sunt mapate în galben pe măsură ce se apropie de alb și în maro pe măsură ce se apropie de negru. Rezultatul este o imagine afișată în culori similare tonurilor sepie.
	Grayscale (Scară de griuri)	Mapează culorile în nuanțe de gri.

Pentru a aplica o schemă de culori unei imagini, urmați pașii de mai jos:

- 1 Selectați imaginea în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).
- 2 În grupul de pictograme **Colors** (Culori), faceți clic pe o pictogramă de culori.




Notă: Dacă în colțul inferior al pictogramei apare un triunghi alb, atunci aveți acces la diversele instrumente din grupul de pictograme. Consultați „[Utilizarea grupurilor de pictograme](#)”.

Aspectul imaginii selectate se modifică în funcție de pictograma selectată.


Pentru a restaura culorile inițiale ale imaginii, faceți clic din nou pe pictograma **Colors** (Culori).

Decuparea imaginilor


În bara de instrumente  **Image** (Imagine), în grupul de pictograme **Density** (Densitate), puteți utiliza instrumentul **Crop image** (Decupare imagine) pentru a ascunde temporar spațiul nedorit din jurul unei zone selectate.



Notă:

- Instrumentul **Crop image** (Decupare imagine) modifică doar vizualizarea imaginii. Acesta nu modifică fișierul imagine.
- O imagine trunchiată afișează  în colțul inferior.
- Dacă în colțul inferior al pictogramei apare un triunghi alb, atunci aveți acces la diversele instrumente din grupul de pictograme. Consultați „[Utilizarea grupurilor de pictograme](#)”.

Pentru a trunchia o imagine, urmați pașii de mai jos:




- 1 Selectați imaginea în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).
- 2 În bara de instrumente  **Image** (Imagine), în grupul de pictograme **Density** (Densitate),

faceți clic pe



În imagine apare o margine albă cu mânere și apare **panoul Crop** (Trunchiere).

- 3 În imaginea selectată, faceți clic și trageți unul sau mai multe mânere în locul dorit.
- 4 În **panoul Crop** (Trunchiere), faceți una dintre acțiunile următoare:

- Faceți clic pe  pentru a accepta trunchierea și a închide instrumentul.
- Faceți clic pe  pentru a revoca trunchierea, a închide instrumentul și a lăsa imaginea în starea curentă.
- Faceți clic pe  pentru a reseta toate trunchierile anterioare și a reveni la formatul inițial al imaginii.

Utilizarea instrumentului pentru izodensitate

Puteți utiliza instrumentul **Isodensity** (Izodensitate) pentru a identifica acele părți din imagine care au o densitate similară. Pot fi afișate maximum trei niveluri diferite de densitate la un moment dat. Instrumentul **Isodensity** (Izodensitate) ajută la optimizarea vizualizărilor pentru smalțul dintelui, pentru dentină și pentru pulpă.

În cazul unei patologii, diferența de densitate poate fi afișată în comparație cu o zonă sănătoasă.


De asemenea, puteți utiliza instrumentul **Isodensity** (Izodensitate) pentru a verifica integritatea unui implant prin analiza structurii osului din jurul implantului.



Important: Deoarece o imagine radiologică este o imagine bidimensională a unui obiect tridimensional, estimările densității pot suferi erori.

Pentru a afișa regiuni cu densitate similară într-o imagine, urmați pașii de mai jos:

- 1 Selectați imaginea în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).

- 2 În bara de instrumente  **Image**, în grupul de pictograme **Density** (Densitate), faceți clic


pe .



Notă: Dacă în colțul inferior al pictogramei apare un triunghi alb, atunci aveți acces la diversele instrumente din grupul de pictograme. Consultați „[Utilizarea grupurilor de pictograme](#)”.

Apare fereastra **Isodensity dots** (Puncte izodensitate).

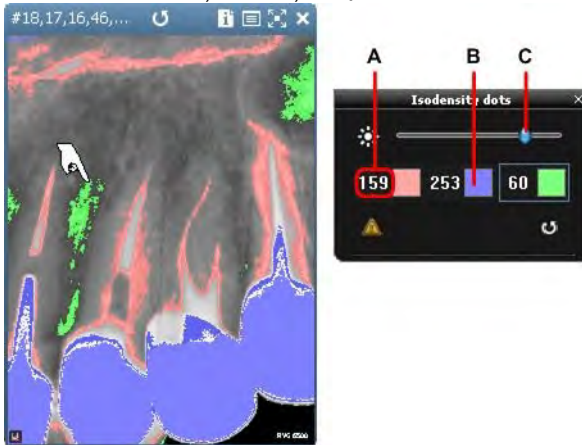
- 3 Mutați indicatorul mouse-ului peste imagine.

Indicatorul mouse-ului devine .

- 4 În imagine, faceți clic pe un punct de pixel.

Toate punctele din imagine cu o densitate a culorii similară sunt afișate în prima culoare.

Valoarea densității selecției apare alături de caseta de selectare a primei culori (**A**).



5 Faceți clic pe un al doilea punct de pixel.

Toate punctele din imagine cu o densitate a culorii similară sunt afișate în cea de-a doua culoare.

6 Faceți clic pe un al treilea punct de pixel.

Toate punctele din imagine cu o densitate a culorii similară sunt afișate în cea de-a treia culoare.



Notă: Puteți selecta maximum trei densități în același timp. Fiecare densitate apare într-o altă culoare. Valoarea densității asociată cu fiecare culoare este afișată în fereastra **Isodensity dots** (Puncte izodensitate) (**A**).

7 De asemenea, puteți face oricare dintre acțiunile următoare:

- Pentru a schimba o culoare asociată cu un punct, faceți clic pe caseta de culoare (**B**) pe care doriți să o schimbați. În fereastra **Color** (Culoare), selectați o nouă culoare și faceți clic pe **OK** (OK).
- Pentru a ajusta sensibilitatea intervalelor de pixeli selectate, mutați cursorul (**C**) la stânga pentru a reduce pixelii și la dreapta pentru a crește pixelii.
- Pentru a reseta setările pentru **Isodensity** (Izodensitate), faceți clic pe

8 Pentru a dezactiva funcția **Isodensity** (Izodensitate), în fereastra **Isodensity dots** (Puncte izodensitate) faceți clic pe **X**.

Utilizarea instrumentului de analiză densitometrică

Instrumentul **Densitometric Analysis** (Analiză densitometrică) din grupul de pictograme **Density** (Densitate) vă permite să analizați densitatea relativă a țesutului de-a lungul unei secțiuni reprezentate grafic.

Această scală de gri vă permite să comparați două puncte pe aceeași imagine. Aceasta este utilă în special pentru osteointegrare după montarea unui implant.



De asemenea, puteți stabili dacă o zonă întunecată este o zonă apicală, indicând o diferență de densitate osoasă în zona respectivă.



Sfat: Pentru a vizualiza densitatea osoasă ideală pentru un pacient, efectuați o analiză la joncțiunea amelo-dentinară și refaceți analiza la nivelul efectiv al osului pacientului.

Pentru a analiza densitatea imaginii, urmați pașii de mai jos:

- 1 Selectați imaginea în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).

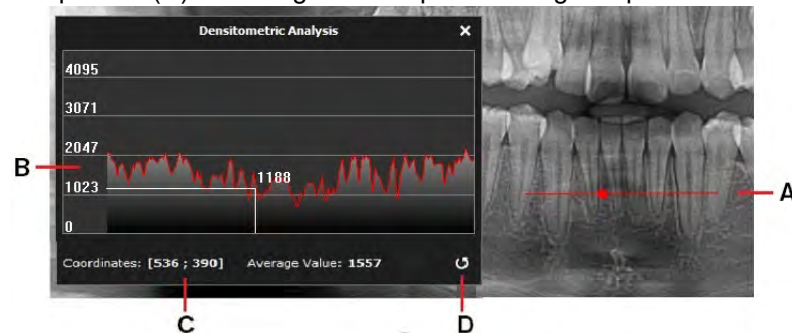
- 2 În bara de instrumente  **Image** (Imagine), în grupul de pictograme **Density** (Densitate), faceți clic pe .




Notă: Dacă în colțul inferior al pictogramei apare un triunghi alb, atunci aveți acces la diversele instrumente din grupul de pictograme. Consultați „Utilizarea grupurilor de pictograme”.

Apare fereastra **Densitometric Analysis** (Analiză densitometrică).

- 3 Desenați o linie de secțiune în imagine făcând clic și trăgând de la un punct inițial și eliberând la un alt punct.
- 4 Pentru a stabili valoarea scalei de gri la un anumit punct de-a lungul liniei, faceți clic și trageți punctul **(A)** de-a lungul liniei reprezentate grafic până când este poziționat în punctul dorit.



Poziția punctului este reprezentată grafic continuu de-a lungul graficului **(B)** în fereastra **Densitometric Analysis** (Analiză densitometrică). Sunt afișate coordonatele X și Y **(C)**. Este afișată valoarea scalei de gri din punctul selectat.

- 5 Pentru a goli și a începe noi măsurători ale valorilor punctelor, faceți clic pe  **(D)**.
- 6 Pentru a închide fereastra, faceți clic pe **X**.



Notă: Dacă aplicați un filtru sau un efect imaginii, **Histogram** (Histogramă) este actualizată automat cu scala de gri a pixelului selectat.



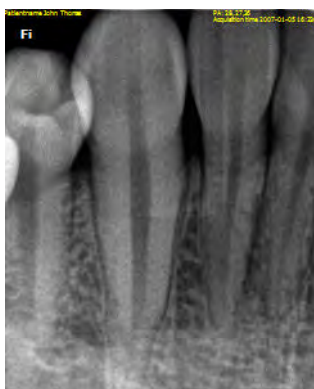
Important: Valorile scării de griuri obținute cu ajutorul instrumentului **Densitometric Analysis** (Analiză densitometrică) nu reprezintă valorile efective ale densității osoase și depind de contrastul imaginii.

Utilizarea funcției Pseudo 3D

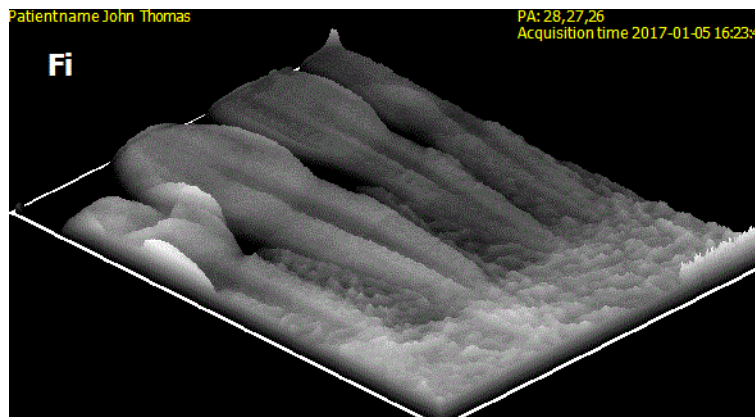
Utilizați **Pseudo 3D** în grupul de pictograme **Filter** (Filtru) pentru a afișa o reprezentare tridimensională a unei imagini 2D la un unghi de 45° și în diverse nuanțe de gri.

Funcția **Pseudo 3D** este utilă pentru afișarea defectelor de furcație, a chisturilor periapicale, a fracturilor verticale și a altor situații dificil de diagnosticat.

Imagine originală





Redare Pseudo 3D



Important: Acest instrument nu creează o reconstrucție 3D veritabilă a imaginii. Acesta doar ajută la vizualizarea existenței anumitor condiții.

Pentru a utiliza afișarea pseudo 3D, urmați pașii de mai jos:


- 1 Selectați imaginea în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).

- 2 În bara de instrumente  **Image** (Imagine), în grupul de pictograme **Filter** (Filtru), faceți clic pe .



Notă: Dacă în colțul inferior al pictogramei apare un triunghi alb, atunci aveți acces la diversele instrumente din grupul de pictograme. Consultați „[Utilizarea grupurilor de pictograme](#)”.

Imaginea apare ca o imagine pseudo 3D.

- 3 Faceți clic pe  pentru a dezactiva funcția **Pseudo 3D**.

Utilizarea imaginilor negative


Puteți vizualiza imaginea ca negativ foto, de exemplu, în endodontică, acolo unde doriți să evidențiați finalul unui fișier în apropierea apexului.

Imaginea negativă vă permite să distingeți clar fișierul de informațiile apicale, pe când o imagine pozitivă poate crea confuzie din cauza faptului că scala de gri este similară.

Pentru a afișa o imagine ca negativ foto, urmați pașii de mai jos:

- 1 Selectați imaginea în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).

2 În bara de instrumente  **Image** (Imagine), faceți clic pe  .
Imaginea apare ca negativ foto.

3 Pentru a reveni la imaginea originală, faceți clic pe  .
Imaginea este restaurată la modul normal.

Utilizarea trasărilor cefalometrice automate



Important:

- **Trasările cefalometrice automate sunt destinate să ajute, dar nu să înlocuiască diagnosticarea. Precizia trasărilor este aproximativă și poate necesita efectuarea unor ajustări.**
- **Această caracteristică poate fi utilizată pe imagini cefalometrice achiziționate de pe următoarele dispozitive:**
 - CS 9000, CS 9300, CS 9300 Select și CS 9600
 - Familiile CS 8100, CS 8100 3D și CS 8200 3D

Calcululele pentru malocluziile dentare sunt împărțite în trei clase:

- Clasa I (probleme dentare)
- Clasa II (retrognatism sau supraocluzie verticală)
- Clasa III (prognatism sau ocluzie inversă)



Crearea unei trasări cefalometrice automate

Pentru a crea o trasare cefalometrică, urmați pașii de mai jos:

1 Vizualizați imaginea cefalometrică în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).



Important: Înainte de a lansa calculul, asigurați-vă că imaginea este o imagine cefalometrică laterală. În caz contrar, calculul nu va funcționa.

2 În bara de instrumente  **Drawings & Annotations** (Desene și adnotări) , faceți clic pe  pentru a lansa calculul **Cephalometric Tracing** (Trasare cefalometrică).



Important:

Prima dată când lansați calculul, un mesaj de atenționare vă avertizează cu privire la responsabilitatea dvs. de analizare, interpretare și stabilire a validității trasărilor automate. Dacă sunteți de acord, faceți clic pe OK (OK).

Apare o rotiță în timp ce se calculează trasările. În funcție de puterea procesorului computerului, acest lucru poate dura o perioadă.

Odată ce calculele sunt finalizate, imaginea cefalometrică originală apare cu noile trasări și puteți accesa lista cefalometrică în lista **Measurements** (Măsurători). Consultați „[Utilizarea listei Measurements \(Măsurători\) în Image Viewing Workspace \(Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini\) sau în modul Darkroom \(Cameră obscură\)](#)”.

În lista **Measurements** (Măsurători), puteți să selectați un alt șablon, să verificați structurile trasărilor, punctele de reper și măsurătorile și să generați un raport.


Prelucrarea trasărilor cefalometrice automate

Pentru a modifica șablonul trasărilor cefalometrice automate, urmați pașii de mai jos:

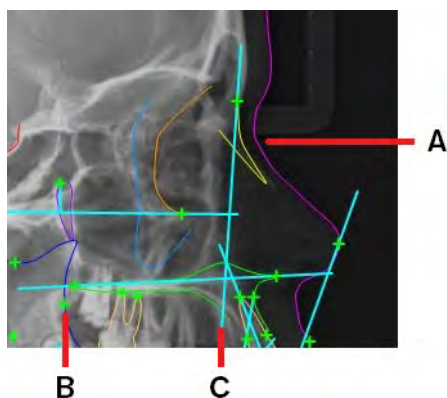
- 1 Vizualizați imaginea cefalometrică în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).

- 2 Faceți clic pe , apoi selectați **Display Measurements** (Afișare măsurători) pentru a activa lista **Measurements** (Măsurători).

Consultați „Utilizarea listei Measurements (Măsurători) în Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul Darkroom (Cameră obscură)”.

- 3 În lista **Measurements** (Măsurători), faceți clic pe .
- 4 Faceți una dintre acțiunile următoare:

Pentru a modifica șablonul pentru trasările automate...	În lista verticală, selectați un alt șablon.
Pentru a genera un raport...	Faceți clic pe butonul Generate Report (Generare raport) pentru a genera un raport al trasării cefalometrice. Aceasta generează un raport ca fișier HTML pe care îl puteți vizualiza și tipări din browser.
Pentru a recalcula automat toate celelalte puncte, linii și structuri asociate...	Faceți clic pe Dynamically update (Actualizare dinamică).
Pentru a afișa punctele de structură (A)...	Faceți clic pe Show structures (Afișare structuri) pentru a afișa punctele.
Pentru a afișa punctele de reper (B)...	Faceți clic pe Show landmarks (Afișare repere).
Pentru a afișa liniile planului și ale axei cefalometrice (C)...	Faceți clic pe Show measurements (Afișare măsurători).





Modificarea trasărilor

Odată ce o trasare cefalometrică este calculată și desenată pe imaginea cefalometrică, puteți modifica manual o trasare în imagine.



Important: Dacă ați selectat *Dynamically update* (Actualizare dinamică) în lista *Measurements* (Măsurători) și modificați o trasare direct în imaginea cefalometrică, instrumentul Undo (Anulare) (Ctrl + Z) este indisponibil.

Pentru a modifica trasarea pe o imagine cefalometrică, urmați pașii de mai jos:


- 1 Vizualizați imaginea cefalometrică în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură).
- 2 În bara de instrumente  **Drawings & Annotations** (Desene și adnotări), faceți clic pe .
- 3 Selectați un element de trasare.
Apar mânerele de desenare.
- 4 Faceți clic și trageți diverse puncte ale desenului.

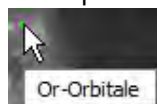


Important:

- Mutarea unui obiect cu legături la alte obiecte mută toate obiectele corelate.
- Dacă ați selectat *Dynamically update* (Actualizare dinamică) în lista *Measurements* (Măsurători) și modificați o trasare direct în imaginea cefalometrică, instrumentul *Undo* (Anulare) (Ctrl + Z) este indisponibil.

Punctele de reper definite de utilizator

Toate punctele de reper definite de utilizator sunt afișate în trasare ca .







Dacă trasarea conține elemente de măsurare care se referă la puncte de reper definite de utilizator, valoarea măsurată din lista de măsurători apare ca **N/A** (Indisponibilă).



Notă: Dacă lista de măsurători nu este vizibilă în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură), o puteți activa în meniul **Screen Options** (Opțiuni ecran).

Pentru a afișa valoarea reală a măsurătorii care se referă la un punct de reper definit de utilizator, urmați pașii de mai jos:


- 1 În bara de instrumente  **Drawings & Annotations** (Desene și adnotări), faceți clic pe .
- 2 Faceți clic pe  în trasarea cefalometrică.


Punctul de reper se schimbă în  și lista de măsurători indică o valoare calculată.

Utilizarea editorului de trasări

În **Tracings Editor** (Editor trasări), puteți să particularizați trasările automate și să definiți propriul șablon.

Pentru a afișa **Tracings Editor** (Editor trasări), urmați pașii de mai jos:

- 1 În **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură), închideți toate imaginile cefalometrice.
- 2 În bara de activități **CS Imaging**, faceți clic pe .
Apare fereastra **Preferences** (Preferințe).

- 3 În fereastra **Preferences** (Preferințe), faceți clic pe .
- 4 Faceți clic pe **Tracings Editor** (Editor trasări).

Apare fereastra **Tracings Editor** (Editor trasări), care afișează o listă de șabloane predefinite și următoarele file.

Structură reper	Conține zonele pentru reperele și structurile automate și pentru punctele definite de utilizator.
Measurement (Măsurătoare)	Conține zonele pentru eticheta de măsurare cu parametrii acesteia și o zonă pentru parametrii axei și ai planurilor.




- 5 Pentru a vizualiza reperele automate, structurile automate și măsurătorile corespunzătoare, selectați una dintre următoarele opțiuni:
 - **Default** (Implicit) (șablonul implicit)
 - **Delaire** (disponibil pentru toate versiunile)
 - **McNamara** (metodă)
 - **Ricketts** (metodă)
 - **Steiner** (metodă)
 - **Tweed** (metodă)





Important: Nu puteți edita un șablon predefinit, dar puteți crea propriul dvs. șablon prin copierea unuia predefinit.

Crearea unui șablon


Pentru a crea un șablon, urmați pașii de mai jos:

- 1 În **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură), închideți toate imaginile cefalometrice.
- 2 În bara de activități **CS Imaging**, faceți clic pe  .
Apare fereastra **Preferences** (Preferințe).
- 3 În fereastra **Preferences** (Preferințe), faceți clic pe .
- 4 Faceți clic pe **Tracings Editor** (Editor trasări).
- 5 În fereastra **Tracings Editor** (Editor trasări), faceți clic pe **New Template** (Șablon nou).
- 6 Introduceți un nume pentru șablon în fereastra **New cephalometric tracings template** (Nou șablon trasare cefalometrică) și faceți clic pe **OK** (OK).
Implicit, parametrii sunt afișați fără măsurători.
- 7 În fila **Landmark Structure** (Structură reper), faceți clic pe  pentru a activa structurile de reper pentru noul șablon.
Aceasta va schimba structurile de reper active în .

8 Dacă este necesar, adăugați puncte de structură suplimentare făcând clic pe , iar apoi faceți clic în orice loc în imaginea cefalometrică eșantion pentru a introduce numele noului punct de reper.

9 În fila **Measurement** (Măsurătoare), faceți clic pe  pentru a activa măsurătorile pentru noul șablon.

Aceasta va schimba măsurătorile active în .

10 Dacă este necesar, adăugați măsurători suplimentare făcând clic pe .

În fereastra **New Measurement** (Măsurătoare nouă), definiți noua intrare de măsurătoare și faceți clic pe **OK**(OK).

11 După ce finalizați crearea șablonului, faceți clic pe **Save** (Salvare), apoi pe **Close** (Închidere).


Copierea unui șablon

Pentru a copia un șablon, urmați pașii de mai jos:

1 În **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură), închideți toate imaginile cefalometrice.

2 În bara de activități **CS Imaging**, faceți clic pe .

Apare fereastra **Preferences** (Preferințe).


3 În fereastra **Preferences** (Preferințe), faceți clic pe .


4 Faceți clic pe **Tracings Editor** (Editor trasări).

5 În **Tracings Editor** (Editor trasări), selectați șablonul pe care doriți să-l copiați și faceți clic pe **Copy template** (Copiere șablon).

6 Introduceți un nume de șablon și faceți clic pe **OK** (OK).

Sunt afișate detaliile existente în **Landmark Structure** (Structură reper) și în **Measurement** (Măsurătoare) din șablonul metodei sursă.

7 În fila **Landmark Structure** (Structură reper), faceți clic pe pictograma  pentru a dezactiva orice opțiune **Automatic landmarks** (Repere automate) pe care nu doriți să o utilizați.

8 În fila **Measurement** (Repere automate), faceți clic pe pictograma  pentru a dezactiva orice opțiuni **Measurements** (Măsurători) și detalii **Axis and Planes** (Axă și planuri) pe care nu le doriți.

9 Dacă este necesar, adăugați măsurători suplimentare făcând clic pe .

În fereastra **New Measurement** (Măsurătoare nouă), definiți noua intrare de măsurătoare și faceți clic pe **OK**(OK).


10 După ce finalizați crearea copiei șablonului, faceți clic pe **Save** (Salvare), apoi pe **Close** (Închidere).

Gestionarea structurilor de reper



În fila **Landmark Structure** (Structură reper) din **Tracings Editor** (Editor trasări), puteți gestiona structurile automate și definite de utilizator pe care le utilizează un șablon de trasare pentru a crea o trasare cefalometrică.

Fila **Landmark Structure** (Structură reper) este împărțită în trei secțiuni cu posibilitate de restrângere.

Repere automate	Această secțiune conține toate elementele de repere automate din trasare.
Automatic structures (Structuri automate)	Această secțiune conține toate elementele de structuri automate din trasare.
Puncte definite de utilizator	Această secțiune conține toate elementele de puncte definite de utilizator din trasare. Notă: Această secțiune poate fi goală dacă șablonul nu conține puncte definite de utilizator.

Fiecare element are o culoare atribuită. Pentru a schimba culoarea, faceți clic pe  și alegeți o culoare nouă.




Notă: Dacă o secțiune conține multe elemente, secțiunile inferioare pot fi ascunse vederii și poate fi necesar să defilați în jos pentru a le vedea. Pentru a restrânge o secțiune lungă, faceți clic pe pictograma cu săgeată dublă () din dreapta numelui secțiunii. O secțiune restrânsă poate fi extinsă din nou făcând clic pe pictograma cu săgeată dublă ().

Gestionarea măsurătorilor cefalometrice



În fila **Measurement** (Măsurătoare) din **Tracings Editor** (Editor trasări), puteți gestiona **Measurement** (Măsurătoare) și **Axis and Planes** (Axă și planuri) elemente pe care le utilizează un șablon de trasare pentru a crea o trasare cefalometrică.

Fila **Measurement** (Măsurătoare) este împărțită în două secțiuni cu posibilitate de restrângere.

Measurements (Măsurători)	Această secțiune conține toate elementele de măsurători din trasare. Notă: Secțiunea Measurements (Măsurători) poate fi goală dacă șablonul nu conține elemente de măsurătoare.
Axis and Planes (Axă și planuri)	Această secțiune conține toate elementele Axis and Planes (Axă și planuri) din trasare.

Fiecare element are o culoare atribuită. Pentru a schimba culoarea, faceți clic pe  și alegeți o culoare nouă.



Notă: Dacă secțiunea **Measurements** (Măsurători) conține multe elemente, secțiunea **Axis and Planes** (Axă și planuri) poate fi ascunsă vederii și poate fi necesar să defilați în jos pentru a o vedea. Pentru a restrânge o secțiune lungă, faceți clic pe pictograma cu săgeată dublă () din dreapta numelui secțiunii. O secțiune restrânsă poate fi extinsă din nou făcând clic pe pictograma cu săgeată dublă ().

Resetarea imaginilor

În **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură), puteți reseta următoarele setări de imagine pentru una sau mai multe imagini selectate, chiar dacă ați salvat deja modificările aduse imaginii:

- Ajustări pentru luminozitate, contrast și gamma în **Control Panel** (Panou de comandă)
Consultați „Ajustarea luminozității, a contrastului și a valorii gamma a imaginii pentru imaginile 2D”.
- Următoarele funcții ale barei de instrumente **Image** (Imagine):
 - **Negative (Negativ)**
 - **Colors #1 (Culori #1)**
 - **Colors #2 (Culori #2)**

Pentru a selecta o singură imagine, faceți clic pe  în bara de titlu al imaginii.

Pentru a reseta o selecție a două sau mai multe imagini, faceți una dintre acțiunile următoare:

- Faceți clic pe  pentru a afișa **Control Panel** (Panou de comandă) și în fila **Image Processing** (Procesarea imaginii), faceți clic pe .
- Faceți clic dreapta pe una dintre imaginile selectate și selectați **Reset Image** (Resetare imagine).

7 Utilizarea FMS

Un FMS (Full Mouth Series - Serie gură completă) este un set complet de imagini radiografice intraorale al gurii pacientului.

Sistemul FMS oferă șabloane care vă permit să asociați imaginile intraorale ale unui pacient cu anumite regiuni ale gurii. Șabloanele FMS sunt formate din cadre care corespund regiunilor gurii. Imaginile intraorale pot fi mapate pe regiunile specifice ale gurii pacientului prin plasarea lor în cadrele adecvate.

Există mai multe șabloane FMS disponibile în **CS Imaging**. Consultați [„Utilizarea unui șablon FMS predefinit”](#).

De asemenea, puteți să vă creați propriul șablon FMS. Consultați [„Crearea unui șablon în FMS Editor \(Editor FMS\)”](#).

Odată ce ați mapat imaginile pacientului cu ajutorul unui șablon FMS, puteți salva maparea ca entitate FMS pentru referințe ulterioare în **Patient History** (Istoric pacient).


Șabloanele FMS sunt gestionate și create în **FMS Editor** (Editor FMS), pe care îl puteți accesa în [„Preferințe pentru șablon”](#).

Utilizarea unui șablon FMS predefinit

Șabloanele FMS vă permit să urmăriți imaginile radiografice intraorale digitale. Fiecare casetă (sau cadru) dintr-un șablon FMS corespunde unei regiuni din gură. Atunci când achiziționați imagini, le puteți asocia cu o anumită regiune până când obțineți toate imaginile necesare pentru a finaliza FMS.

Există mai multe șabloane FMS disponibile în **CS Imaging** pentru a corespunde modului dvs. de lucru. Dacă este necesar, **CS Imaging** vă permite să vă creați propriul șablon FMS.

Pentru a utiliza un șablon FMS, urmați pașii de mai jos:

- 1 În **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini), faceți clic pe pictograma **Screen Options** (Opțiuni ecran)  și selectați **New Image Template** (Șablon imagine nouă).
Apare o fereastră în care puteți alege un șablon FMS.
- 2 Selectați un șablon FMS.
Acesta apare în panoul **Preview** (Previzualizare).
- 3 Dacă doriți să utilizați șablonul selectat, faceți clic pe **Open** (Deschidere).
- 4 Adăugați imagini la cadre în FMS. Consultați [„Adăugarea imaginilor la un FMS”](#).

Deschiderea unei imagini FMS existente

Pentru a vizualiza un FMS salvat, în **Patient History** (Istoric pacient) (**Patient Browser** (Browser pacient) sau **Dashboard** (Tablou de bord)) sau **Image Gallery** (Galerie de imagini) (**Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau modul **Darkroom** (Cameră obscură)), faceți dublu clic pe imaginea sa miniaturală.

Rezultatul este următorul:

- Dacă deschideți FMS din **Patient History** (Istoric pacient) sau **Image Gallery** (Galerie de imagini) în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini), FMS apare în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini).
- Dacă deschideți FMS din **Image Gallery** (Galerie de imagini) în timp ce modul **Darkroom** (Cameră obscură) este activ, FMS apare în **Darkroom** (Cameră obscură).


Examinarea FMS din Darkroom (Cameră obscură)

Există două modalități de prezentare a FMS în Darkroom (Cameră obscură):

- întregul FMS într-o singură imagine. Pentru a face acest lucru, în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) faceți dublu clic pe bara de titlu a imaginii FMS pentru a accesa Darkroom (Cameră obscură).
- fiecare imagine individuală din FMS. Pentru a face acest lucru, în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini), faceți dublu clic pe un cadru FMS care conține o imagine de accesare Darkroom (Cameră obscură), apoi faceți clic pe butonul stânga/dreapta pentru a naviga la imaginea adiacentă din FMS. Navigația se încheie atunci când ajunge la imagine cel puțin cu cel mai mic ID al cadrului sau cel mai mare, în funcție de direcție.

Adăugarea imaginilor la un FMS

Pentru a adăuga o imagine la un FMS, urmați pașii de mai jos:

- 1 Deschideți un FMS în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau modul **Darkroom** (Cameră obscură).
- 2 Faceți clic pe  pentru a vizualiza **Image Gallery** (Galerie de imagini).
- 3 Faceți clic pe o imagine din **Image Gallery** (Galerie de imagini), țineți apăsat butonul mouse-ului și trageți cursorul mouse-ului peste una dintre celulele FMS.

Indicatorul mouse-ului devine .


- 4 Eliberați pentru a *fixa* imaginea.

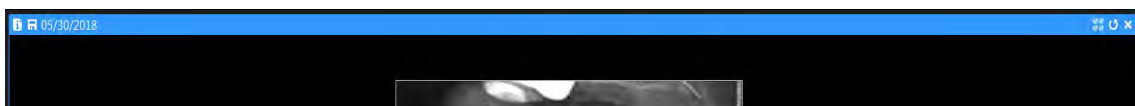
Dacă imaginea poate fi adăugată în FMS, aceasta este afișată într-un cadru din FMS.



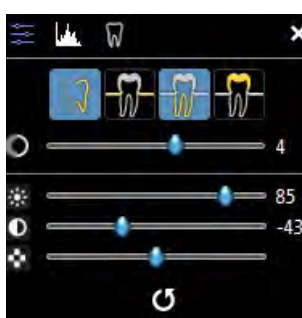
Notă:



- Dacă imaginea nu poate fi adăugată în FMS și este afișată în propria fereastră, verificați dacă adăugați tipul corect de imagine în FMS.
- Dacă o imagine tip portret este adăugată într-un cadru tip peisaj, imaginea va fi rotită automat în FMS.
- Dacă mutați imagini din partea de sus în partea de jos sau de la dreapta la stânga, în funcție de poziția axelor mediane în șablon, imaginile sunt răsturnate automat.

- 5 Repetați acțiunea de glisare și fixare după cum este necesar.
- 6 De asemenea, puteți face dublu clic pe imaginile din Image Gallery (Galerie de imagini) pentru a le adăuga la FMS. (Dacă imaginea apare într-un alt cadru în FMS, aceasta se întâmplă deoarece imaginea este asociată cu numărul de dinte asociat cu cadrul respectiv; imaginea este adăugată automat într-un FMS din care se potrivește cu numărul dintelui.)
- 7 Pentru a selecta mai multe imagini în **FMS template** (Șablon FMS), faceți clic pe  în colțul din dreapta sus al barei de titlu FMS.



Notă: În plus, atunci când sunt selectate mai multe imagini, acestea pot fi ajustate simultan:





- 8 După ce ați terminat, în bara de titlu a imaginii, faceți clic pe  (**Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini)) sau pe modul  (**Darkroom** (Cameră obscură)). Apare fereastra FMS **Save** (Salvare).
- 9 În fereastra FMS **Save** (Salvare), introduceți detaliile de configurație FMS. Consultați „Setarea detaliilor configurației FMS în fereastra Save FMS (Salvare FMS)”.
- 10 Faceți clic pe **Salvare**.





Notă: Dacă o imagine tip portret este adăugată într-un cadru tip peisaj, imaginea va fi rotită automat în FMS.

Setarea detaliilor configurației FMS în fereastra Save FMS (Salvare FMS)

Puteți seta detaliile de configurație FMS în fereastra **Save FMS** (Salvare FMS).


Miniatură FMS	În această previzualizare a miniaturilor, puteți selecta imaginile din FMS. Atunci când faceți clic pe o imagine, apare fereastra de mapare a dinților din imagine în panoul Teeth (Dinți).
Data	Aceasta afișează data la care a fost creat FMS.
Comments (Comentarii)	Introduceți comentarii în acest câmp. (opțional) Notă: Pentru a edita aceste comentarii ulterior, deschideți FMS din nou și în bara de titlu a imaginii, faceți clic pe  (Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini)) sau  (modul Darkroom (Cameră obscură)) pentru a afișa din nou fereastra Save (Salvare) FMS.

Dental Arch (Arcadă dentară)	<p>Panoul Dental Arch (Arcadă dentară) afișează dinții pacientului. Atunci când faceți clic pe o imagine din miniatura FMS, numărul de dinte din imagine este reprezentat pe această arcadă drept dinte albastru. Numerele efective de dinți sunt afișate sub arcadă.</p> <p>Faceți clic pe  pentru a modifica afișajul la dentiția Deciduous (De lapte).</p> <p>Faceți clic pe  pentru a modifica afișarea la dentiția Permanent (Permanentă) (adulți).</p>	
Selecție imagine bitewing	<p>Selecționați pentru a defini următoarele opțiuni ale locației imaginii bitewing:</p>	
	nu este imagine bitewing	<p>Faceți clic pentru a specifica faptul că imaginea adăugată nu este de tip bitewing.</p>
	LM	<p>Locație imagine bitewing: Molar stânga</p>
	RM	<p>Locație imagine bitewing: Molar dreapta</p>
	RMP	<p>Locație imagine bitewing: Molar și premolar dreapta</p>
	LMP	<p>Locație imagine bitewing: Molar și premolar stânga</p>
	LP	<p>Locație imagine bitewing: Premolar stânga</p>
	RP	<p>Locație imagine bitewing: Premolar dreapta</p>

Eliminarea imaginilor dintr-un FMS

Puteți elimina o imagine dintr-un FMS fără a o șterge din **Patient Card** (Card de pacient).

Pentru a elimina o imagine dintr-un FMS, urmați pașii de mai jos:














- 1 Deschideți un FMS în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini).
- 2 Faceți clic și glisați imaginea din FMS în spațiul de lucru.
Imaginea este afișată în propria fereastră și este eliminată din cadrul FMS.
- 3 În bara de titlu a imaginii FMS, faceți clic pe .
Apare fereastra **Save** (Salvare) **FMS**.
- 4 În fereastra **Save** (Salvare) **FMS**, introduceți detaliile de configurare FMS. Consultați „[Setarea detaliilor configurației FMS în fereastra Save FMS \(Salvare FMS\)](#)”.
- 5 Faceți clic pe **Salvare**.

Utilizarea instrumentului FMS Editor (Editor FMS)

În **CS Imaging FMS Editor** (Editor FMS), puteți crea șabloane FMS particularizate de la zero sau prin personalizarea șablonelor existente din **FMS Editor** (Editor FMS).

Butoanele barei de instrumente FMS Editor (Editor FMS)







FMS Editor (Editor FMS), accesibil din fereastra de preferințe **Template** (Șablon) oferă următoarele pictograme.







 Open (Deschidere) Deschideți și modificați un șablon FMS existent.	 Afișare grilă Afișează o grilă pentru aliniere corectă.
 Save (Salvare) Salvează un șablon nou.	 Afișare axe Afișează sau ascunde axele de aliniere a orientării.
 Inserare Inserează un cadru cu aceleași dimensiuni și orientare precum ultimul selectat.	 Grilă magnetică Fixează un cadru nou sau existent pe grilă.
 Copie Copiază cadrul selectat. Acest buton este colorat în gri până la selectarea unui cadru în șablon.	 Cadre magnetice Fixează un cadru inserat pe un cadru alăturat.
 Paste (Lipire) Lipește un cadru copiat în șablon. Acest buton este colorat în gri până la copierea unui cadru.	 Optimizare la ecran Mută axele de aliniere mai aproape de partea stângă. Faceți clic continuu pentru a elimina axele de aliniere și orientați toate imaginile FMS în aceeași direcție.
 Ștergere Șterge cadrul selectat. Acest buton este colorat în gri până la selectarea unui cadru în șablon.	 Abandonare Ieșiți din FMS Editor (Editor FMS).
 Numerotare Afișează sau modifică ordinea de achiziție a cadrelor. Puteți particulariza numărul fiecărui cadru.	

Butoanele casetei de instrumente FMS

FMS Editor (Editor FMS), accesibil din fereastra de preferințe **Template** (Șablon), oferă o casetă de instrumente care conține instrumente pentru inserarea și alinierea obiectelor și pentru configurarea proprietăților cadrelor. Pentru a afișa **FMS Editor** (Editor FMS) **Toolbox** (Casetă de instrumente), selectați **View** (Vizualizare) > **Toolbox** (Casetă de instrumente).

Fila **Tools** (Instrumente) din **Toolbox** (Casetă de instrumente) conține următoarele butoane.

<p>Butoane Insert (Inserare)</p> <p>Fiecare dintre aceste butoane va insera un cadru în șablonul FMS.</p> <p>Valoarea numerică este o indicare a dimensiunii relative a cadrului (de exemplu, un cadru radiografic orizontal 3 este mai mare decât un cadru radiografic orizontal 2).</p> <p>Utilizați cadre care se potrivesc cu tipul imaginii pe care doriți să o utilizați în FMS.</p> <p>De exemplu, dacă șablonul dvs. FMS nu include un cadru de cameră, nu veți putea adăuga imagini color în FMS.</p>	Radiografic orizontal	
	CAMERĂ IO orizontală	
	Radiografic vertical	
	CAMERĂ IO verticală	
	Cadru de previzualizare	
	CAMERĂ IO cu cadru mare	



<p>Butoane Align (Aliniere)</p> <p>Fiecare dintre aceste butoane va alinia o selecție de cadre în șablonul dvs. FMS.</p> <p>În FMS Editor (Editor FMS), utilizați Ctrl+clic pentru a selecta mai multe cadre înainte de a face clic pe un buton Align (Aliniere).</p>	Aliniere stânga pe verticală	
	Aliniere centru pe verticală	
	Aliniere dreapta pe verticală	
	Aliniere sus pe orizontală	
	Aliniere centru pe orizontală	
	Aliniere jos pe orizontală	

Crearea unui șablon în FMS Editor (Editor FMS)

Pentru a crea un șablon FMS, începeți prin luarea în considerare a următoarelor detalii ale cadrului FMS:

- Dimensiune imagine
- Orientare imagine (portret sau peisaj)
- Număr de dinte implicit


Pentru a crea un șablon FMS, urmați pașii de mai jos:

- 1 În **CS Imaging**, faceți clic pe  .
Apare fereastra **Preferences** (Preferințe).
- 2 Faceți clic pe  .
- 3 Faceți clic pe **FMS Editor** (Editor FMS).
Apare fereastra **FMS Manage** (Administrare).
- 4 Faceți clic pe **Create** (Creare).
Apare **FMS Editor** (Editor FMS).
- 5 Pentru a particulariza noul șablon FMS șablon, procedați într-unul dintre modurile următoare:
 - „Inserarea unui cadru de imagine”
 - „Inserarea unui cadru de previzualizare”
 - „Utilizarea axelor pentru a orienta imagini”
 - „Alinierea unui cadru”
 - „Atribuirea numerelor de dinte implicite”
 - „Atribuirea sau modificarea ordinii de achiziție într-un șablon FMS”
- 6 Atunci când noul șablon este finalizat, selectați **File** (Fișier) > **Save As** (Salvare ca) sau **File** (Fișier) > **Save** (Salvare) în **FMS Editor** (Editor FMS) pentru a salva noul șablon.
Apare fereastra **Save** (Salvare).

- 7 Introduceți un nume pentru șablon.
- 8 Faceți clic pe **OK**.

Particularizarea unui șablon FMS existent

Pentru a putea crea un șablon FMS pe baza unui șablon predefinit sau particularizat existent, urmați pașii de mai jos:

- 1 În **CS Imaging**, faceți clic pe  .
Apare fereastra **Preferences** (Preferințe).
- 2 Faceți clic pe  .
- 3 Faceți clic pe **FMS Editor** (Editor FMS).
Apare fereastra **FMS Manage** (Administrare).
- 4 Selectați șablonul pe care doriți să îl modificați și faceți clic pe **Modify** (Modificare).
Aceasta deschide șablonul selectat pentru editare în **FMS Editor** (Editor FMS).
- 5 În **FMS Editor** (Editor FMS), modificați șablonul FMS după cum este necesar:
 - „Inserarea unui cadru de imagine”
 - „Inserarea unui cadru de previzualizare”
 - „Utilizarea axelor pentru a orienta imagini”
 - „Alinierea unui cadru”
 - „Atribuirea numerelor de dinte implicite”
 - „Atribuirea sau modificarea ordinii de achiziție într-un șablon FMS”
- 6 În **FMS Editor** (Editor FMS), selectați **File** (Fișier) > **Save As** (Salvare ca) pentru a salva șablonul modificat cu un nou nume.



Inserarea unui cadru de imagine

În **FMS Editor** (Editor FMS), puteți insera cadre orizontale și verticale într-un șablon.



Notă: Dimensiunile cadrelor de imagine sunt fixe și nu pot fi redimensionate.

Pentru a insera un cadru de imagine într-un șablon FMS, urmați pașii de mai jos:

- 1 În **CS Imaging**, faceți clic pe  .
Apare fereastra **Preferences** (Preferințe).
- 2 Faceți clic pe  .
- 3 Faceți clic pe **FMS Editor** (Editor FMS).
Apare fereastra **FMS Manage** (Administrare).

- 4 Faceți clic pe **Create** (Creare) sau pe **Modify** (Modificare).
Apare **FMS Editor** (Editor FMS).
- 5 Pentru a insera un cadru de imagine în șablon, faceți una dintre acțiunile următoare:
 - În bara de meniu **FMS Editor** (Editor FMS) selectați **View** (Vizualizare) > **Toolbox** (Casetă de instrumente). În fereastra **Toolbox** (Casetă de instrumente), faceți clic pe un buton **Insert** (Inserare) pentru a insera un cadru în șablon.
 - În bara de meniu **FMS Editor** (Editor FMS) selectați **Tools** (Instrumente) > **Insert** (Inserare). Selectați un tip de cadru.Cadrul de imagine selectat este poziționat automat pe șablon.
- 6 Mutați și redimensionați cadrul de imagine după cum este necesar.
- 7 După ce ați finalizat modificările, selectați **File** (Fișier) > **Save** (Salvare).
Apare fereastra **Save** (Salvare).
- 8 Faceți clic pe **OK**.

Inserarea unui cadru de previzualizare

Pentru a insera un cadru de previzualizare într-un șablon FMS, urmați pașii de mai jos:

- 1 În **CS Imaging**, faceți clic pe  .
Apare fereastra **Preferences** (Preferințe).
- 2 Faceți clic pe  .
- 3 Faceți clic pe **FMS Editor** (Editor FMS).
Apare fereastra **FMS Manage** (Administrare).
- 4 Faceți clic pe **Create** (Creare) sau pe **Modify** (Modificare).
Apare **FMS Editor** (Editor FMS).
- 5 Dacă nu este vizibilă **Toolbox** (Casetă de instrumente), selectați **View** (Vizualizare) > **Toolbox** (Casetă de instrumente).
- 6 În fila **Tools** (Instrumente), faceți clic pe  .
Un cadru de previzualizare este plasat în partea din stânga sus a noului FMS.
- 7 Glisați și fixați cadrul în locul dorit.





Notă: Puteți utiliza un singur ecran de previzualizare într-un șablon FMS.

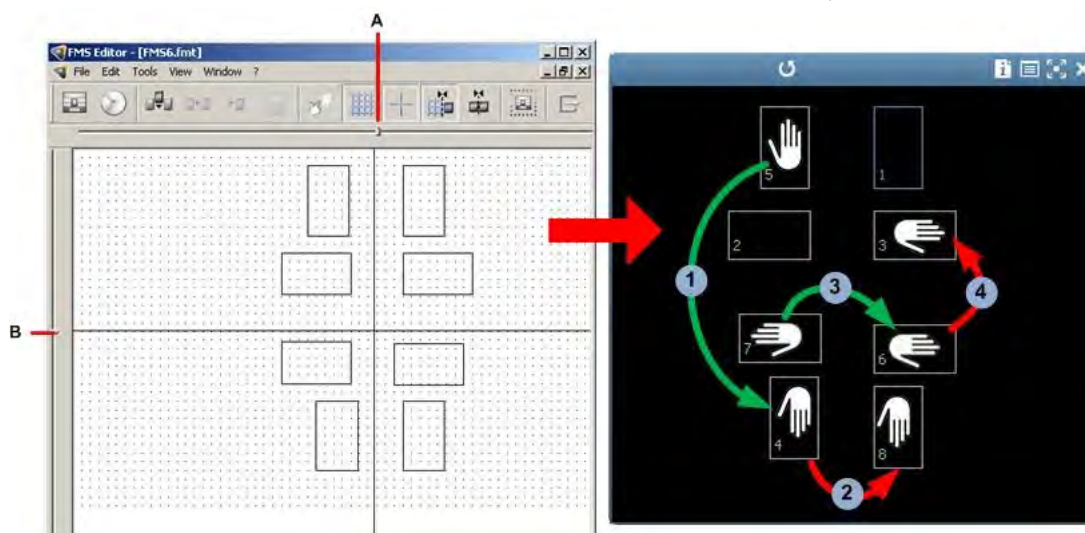
- 8 După ce ați finalizat modificările, selectați **File** (Fișier) > **Save** (Salvare).
Apare fereastra **Save** (Salvare).
- 9 Faceți clic pe **OK**.


Utilizarea axelor pentru a orienta imagini

Fiecare FMS are două planuri (sau axe) de simetrie, unul vertical și unul orizontal. Poziția acestor axe afectează comportamentul cadrelor de imagine în FMS.

Pentru a muta axele într-un șablon FMS, urmați pașii de mai jos:



- 1 În **CS Imaging**, faceți clic pe  .
Apare fereastra **Preferences** (Preferințe).
- 2 Faceți clic pe  .
- 3 Faceți clic pe **FMS Editor** (Editor FMS).
Apare fereastra **FMS Manage** (Administrare).
- 4 Faceți clic pe **Create** (Creare) sau pe **Modify** (Modificare).
Apare **FMS Editor** (Editor FMS).
- 5 În **FMS Editor** (Editor FMS), faceți clic pe cursorul axei pentru a re poziționa axa:
 - Utilizați cursoarele (**A+B**) pentru a poziționa axele de simetrie în șablon.





- În FMS rezultat, dacă mutați o imagine într-un cadru *vertical* din FMS peste axa *orizontală*, imaginea este răsturnată pe axa orizontală **1** .
 - Dacă mutați imaginea *verticală* peste axa *verticală*, imaginea nu este răsturnată **2** .
 - Dacă mutați o imagine într-un cadru *orizontal* peste axa *verticală*, imaginea va fi răsturnată pe axa verticală **3** .
 - Dacă mutați imaginea *orizontală* peste axa *orizontală*, imaginea nu este răsturnată **4** .
- 6 După ce finalizați modificările, faceți clic pe  pentru a salva șablonul.











Alinierea unui cadru

Puteți alinia cadrele prin următoarele metode:

- Afișează o grilă pentru alinierea manuală a cadrelor individuale.
- Activați următoarele:
 - Caracteristica  **Magnetic Grid** (Grilă magnetică), astfel încât cadrele individuale să se fixeze pe punctele din grilă.
 - Caracteristica  **Magnetic Frames** (Cadre magnetice), astfel încât cadrele să se fixeze împreună.
- Utilizați butoanele **FMS Toolbox Align** (Aliniere casetă de instrumente) pentru a alinia o selecție de cadre. Consultați „[Butoanele casetei de instrumente FMS](#)”.

Pentru a activa și a alinia cadre într-un șablon, urmați pașii de mai jos:



- 1 În **CS Imaging**, faceți clic pe  .
Apare fereastra **Preferences** (Preferințe).
- 2 Faceți clic pe  .
- 3 Faceți clic pe **FMS Editor** (Editor FMS).
Apare fereastra **FMS Manage** (Administrare).
- 4 Faceți clic pe **Create** (Creare) sau pe **Modify** (Modificare).
Apare **FMS Editor** (Editor FMS).

Dacă faceți clic pe...	Se efectuează următoarea acțiune...
	Afișați opțiunea Grid (Grilă).
	Activați opțiunea Magnetic Grid (Grilă magnetică). Atunci când faceți aceasta și re poziționați un cadru, colțul cel mai apropiat de un punct de pe grilă al cadrului selectat se fixează în poziția respectivă pe grilă. Această opțiune funcționează doar atunci când este activă opțiunea  Grid (Grilă).
	Activați opțiunea Magnetic Frame (Cadru magnetic). Atunci când faceți aceasta și trageți un cadru alături de un cadru existent, în cazul în care cadrul selectat este suficient de aproape, acesta va fi aliniat automat cu cadrul existent.
	Aliniați marginea stângă a cadrelor selectate.
	Aliniați centrele verticale ale cadrelor selectate.
	Aliniați marginea dreaptă a cadrelor selectate.
	Aliniați marginea de sus a cadrelor selectate.
	Aliniați marginea de jos a cadrelor selectate.
	Aliniați centrele orizontale ale cadrelor selectate.

- După ce ați finalizat modificările, selectați **File** (Fișier) > **Save** (Salvare).
Apare fereastra **Save** (Salvare).
- Faceți clic pe **OK**.

Atribuirea numerelor de dinte implicite

Pentru a atribui un număr de dinte implicit, urmați pașii de mai jos:

- În **CS Imaging**, faceți clic pe .
Apare fereastra **Preferences** (Preferințe).
- Faceți clic pe .
- Faceți clic pe **FMS Editor** (Editor FMS).
Apare fereastra **FMS Manage** (Administrare).
- Faceți clic pe **Create** (Creare) sau pe **Modify** (Modificare).
Apare **FMS Editor** (Editor FMS).
- Selectați **View** (Vizualizare) > **Toolbox** (Casetă de instrumente) pentru a deschide **Toolbox** (Casetă de instrumente) FMS.
Consultați „[Butoanele casetei de instrumente FMS](#)”.
- În **Toolbox** (Casetă instrumente) FMS, faceți clic pe fila **Properties** (Proprietăți).
- Faceți clic pe cadrul căruia doriți să îi atribuiți numere de dinte.
Pentru imaginile bitewing, puteți specifica regiunea din gură la care se referă imaginea bitewing.
Selectați una dintre următoarele opțiuni.

RP	Selectați această opțiune pentru a desemna premolarul dreapta.
RM	Selectați această opțiune pentru a desemna molarul dreapta.
LP	Selectați această opțiune pentru a desemna premolarul stânga.
LM	Selectați această opțiune pentru a desemna molarul stânga.




- Selectați o listă verticală pentru a atribui maximum șase numere de dinte respectivului cadru.
- Repețiți pașii 7 și 8 pentru fiecare cadru.
- După ce finalizați modificările, selectați **File** (Fișier) > **Save** (Salvare) pentru a salva șablonul.
Apare fereastra **Save** (Salvare).
- Faceți clic pe **OK**.

Atribuirea sau modificarea ordinii de achiziție într-un șablon FMS





Notă: Nu puteți modifica ordinea de achiziție într-un șablon FMS predefinit; totuși, puteți crea un șablon FMS particularizat bazat pe o copie a șablonului predefinit a cărui ordine o puteți modifica. Consultați „[Crearea unui șablon în FMS Editor \(Editor FMS\)](#)”.

Pentru a alocă sau a modifica ordinea de achiziție într-un șablon FMS, urmați pașii de mai jos:

- 1 În **CS Imaging**, faceți clic pe  .
Apare fereastra **Preferences** (Preferințe).
- 2 Faceți clic pe  .
- 3 Faceți clic pe **FMS Editor** (Editor FMS).
Apare fereastra **FMS Manage** (Administrare).
- 4 Selectați șablonul FMS a cărui ordine de achiziție doriți să o modificați și procedați într-unul dintre modurile următoare:
 - Pentru a modifica un șablon FMS particularizat, selectați șablonul particularizat pe care doriți să îl modificați și faceți clic pe **Modify** (Modificare).
 - Pentru a crea un șablon particularizat al unui șablon FMS predefinit, selectați șablonul predefinit din listă și faceți clic pe **Copy** (Copiere) > **OK** (OK) > **Modify** (Modificare).
- 5 În **FMS Editor** (Editor FMS), faceți clic pe  .
Apare ordinea curentă de achiziție a FMS.
- 6 Faceți clic pe fiecare cadru în ordinea în care doriți să achiziționați seria.
- 7 Selectați **File** (Fișier) > **Save As** (Salvare ca).
Apare fereastra **Save** (Salvare).
- 8 Introduceți un nume de fișier care vă ajută să identificați șablonul. Includeți extensia **FMT** la finalul numelui de fișier.
- 9 Faceți clic pe **OK**.

Ștergerea unui șablon FMS

Pentru a șterge un șablon FMS, urmați pașii de mai jos:

- 1 În **CS Imaging**, faceți clic pe  .
Apare fereastra **Preferences** (Preferințe).
- 2 Faceți clic pe  .
- 3 Faceți clic pe **FMS Editor** (Editor FMS).
Apare fereastra **FMS Manage** (Administrare).
- 4 Selectați șablonul pe care doriți să îl ștergeți și faceți clic pe **Delete** (Ștergere).
- 5 Faceți clic pe **Yes** (Da) pentru a confirma că doriți să ștergeți șablonul selectat.

8 Funcții generale de imagistică

Acest capitol explică funcțiile și conceptele pe care le puteți aplica într-unul sau mai multe dintre domeniile următoare **CS Imaging**:

- **Dashboard** (Tablou de bord)
- **Patient Browser** (Browser pacient)
- **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini)
- **Darkroom** (Cameră obscură) mod

CS Imaging oferă pictograme și bare de instrumente pentru a captura, a examina și a analiza imagini și poate avea următoarele caracteristici. **CS Imaging** utilizează și sfaturi legate de instrumente, adică scurte descrieri ale pictogramelor din bara de instrumente, afișate într-o casetă mică de text atunci când țineți indicatorul mouse-ului peste o pictogramă.

Localizarea unui fișier imagine

Dacă se permite în „[Preferințe pentru servicii](#)”, puteți utiliza opțiunea **Localize** (Localizare) pentru a vedea unde se salvează o imagine pe computer.

Pentru a localiza un fișier imagine de pe computer, faceți clic dreapta pe un spațiu liber și selectați **Localize image** (Localizare imagine) în meniul de comandă rapidă.



Notă: De asemenea, puteți accesa opțiunea **Localize image** (Localizare imagine) în fereastra **Image Information** (Informații imagine). Consultați „[Afișarea ferestrei Image Information \(Informații imagine\)](#)”.



Important: Nu mutați manual imaginile dintr-un loc în altul cu ajutorul acestei opțiuni. Acest lucru poate cauza probleme grave legate de date.

Apare folderul care conține imaginea pe computer.

Localizarea unui director de pacienți

Dacă se permite în „Preferințe pentru servicii”, puteți utiliza opțiunea **Localize** (Localizare) pentru a vedea unde se salvează un director pe computer.

Pentru a localiza un **Patient Directory** (Director pacienți) pe computer, faceți clic dreapta pe imagine și selectați **Localize image** (Localizare imagine) în meniul de comandă rapidă.



Notă: De asemenea, puteți accesa opțiunea **Localize Patient Directory** (Localizare director pacienți) în fereastra **Image Information** (Informații imagine) Consultați „Afișarea ferestrei Image Information (Informații imagine)”.





Important: Nu mutați manual imaginile dintr-un loc în altul cu ajutorul acestei opțiuni. Acest lucru poate cauza probleme grave legate de date.

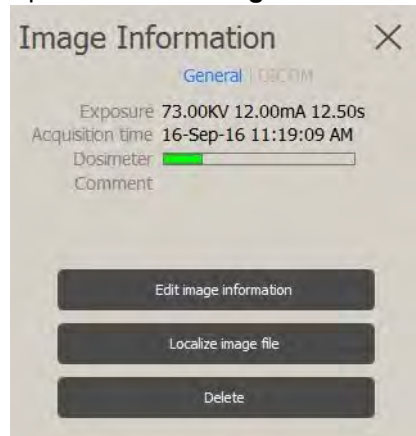
Apare folderul care conține imaginea pe computer.

Afișarea ferestrei Image Information (Informații imagine)

Pentru a afișa fereastra **Image Information** (Informații imagine), faceți una dintre acțiunile următoare:

- În **Patient Browser** (Browser pacient) sau în **Dashboard** (Tablou de bord), faceți clic dreapta pe o imagine și selectați **Show Information Window** (Afișare fereastră de informații).
- În **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură):
 - Faceți clic dreapta pe o imagine și selectați **Show Information Window** (Afișare fereastră de informații).
 - În bara de titlu a imaginii, faceți clic pe  (**Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini)) sau pe  (în modul **Darkroom** (Cameră obscură)).

Apare fereastra **Image Information** (Informații imagine).



În fereastra **Image Information** (Informații imagine), puteți face următoarele:

- Afișați etichetele DICOM pentru imagine.

- Vizualizați informații pentru imaginea selectată.
- Adăugați un comentariu la imagine. Consultați „[Adăugarea unui comentariu la o imagine](#)”.
- Localizați fișierul imagine pe computer. Consultați „[Localizarea unui fișier imagine](#)”.
- Ștergeți imaginea (dacă se permite în „[Preferințe pentru servicii](#)”)

Fereastra **Image Information** (Informații imagine) conține următoarele file.

General (General)	Această filă rezumă date cheie despre imagine, inclusiv citirea dozimetrului, dacă este cazul.
DICOM	Această filă afișează atribute detaliate ale imaginii sortate după eticheta DICOM.

Tipărirea imaginilor



AVERTISMENT: Dimensiunea imaginilor tipărite diferă în funcție de șablonul Film Composer (Aplicație de alcătuire filme) selectat. Nu realizați măsurători de pe o pagină tipărită.

Puteți tipări imagini prin următoarele metode:

- Tipăriți o imagine individuală sau FMS. Consultați „[Tipărirea imaginilor 2D și FMS](#)”.
- Tipăriți un instantaneu al **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini). Consultați „[Tipărirea unui instantaneu al aplicației Image Viewing Workspace \(Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini\)](#)”.

Tipărirea imaginilor 2D și FMS

Tipărirea unei singure imagini

Pentru a tipări o imagine 2D sau FMS, urmați pașii de mai jos:

- 1 Faceți clic pentru a selecta imaginea 2D sau FMS.
Imaginea apare cu un cadru albastru în jurul ei.
- 2 Faceți clic dreapta pe element, apoi faceți clic pe **Print** (Tipărire).



Sfat: De asemenea, puteți tipări în modurile următoare:

- În **Patient Browser** (Browser pacient) sau în **Dashboard** (Tablou de bord), din grupul de pictograme **Export** (Export) selectați .
- În **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură), în caseta de instrumente , selectați  în grupul de pictograme **Print** (Tipărire).

Se afișează fereastra **Film Composer** (Aplicație de alcătuire filme).

- 3 Utilizați **Film Composer** (Aplicație de alcătuire filme) pentru a configura rezultatul final de tipărire. Consultați „[Utilizarea funcției Film Composer \(Aplicație de alcătuire filme\)](#)”.

Tipărirea unei colecții de imagini 2D și FMS

Pentru a tipări o selecție de imagini 2D sau FMS, urmați pașii de mai jos:

- 1 Apăsați pe **Ctrl** + clic pentru a selecta imagini.
- 2 Faceți una dintre acțiunile următoare:

- În **Patient Browser** (Browser pacient) sau în **Dashboard** (Tablou de bord), din grupul de pictograme **Export** (Export) selectați .





Sfat: În **Patient Browser** (Browser pacient) sau în **Dashboard** (Tablou de bord), faceți clic dreapta pe unul dintre elementele selectate și faceți clic pe **Print** (Tipărire).

- În **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini), în caseta de instrumente , selectați  în grupul de pictograme **Print** (Tipărire).
Se afișează fereastra **Film Composer** (Aplicație de alcătuire filme).
- 3 Utilizați **Film Composer** (Aplicație de alcătuire filme) pentru a configura rezultatul final de tipărire. Consultați „[Utilizarea funcției Film Composer \(Aplicație de alcătuire filme\)](#)”.

Tipărirea unui instantaneu al aplicației Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini)

Pentru a tipări un instantaneu al tuturor imaginilor din **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini), urmați pașii de mai jos:

- 1 În bara de instrumente  **Share** (Partajare), în grupul de pictograme **Export** (Export), selectați .

Se afișează fereastra **Film Composer** (Aplicație de alcătuire filme).

- 2 Utilizați **Film Composer** (Aplicație de alcătuire filme) pentru a configura rezultatul final de tipărire. Consultați „[Utilizarea funcției Film Composer \(Aplicație de alcătuire filme\)](#)”.

Utilizarea funcției Film Composer (Aplicație de alcătuire filme)

Film Composer (Aplicație de alcătuire filme) vă permite să configurați rezultatul de tipărire.

Aceasta pornește automat atunci când tipăriți una sau mai multe imagini.

Film Composer (Aplicație de alcătuire filme) șabloanele restrâng imaginile în limitele cadrelor de plasare fie ca „Best Fit” (Potrivire optimă), fie ca 1:1. De aceea, dimensiunile unei imagini tipărite pot să difere în funcție de șablonul utilizat.

Importul și exportul imaginilor

CS Imaging acceptă metode de import și de export al imaginilor, cum ar fi:

- Glisare și fixare, prin care imaginile individuale sunt exportate ca fișiere JPEG.
- Opțiuni ale meniului de clic dreapta
- Pictograme în barele de instrumente

Pictogramele pentru importul și exportul imaginilor se pot găsi:

- În **Patient Browser** (Browser pacient) sau în **Dashboard** (Tablou de bord), în grupurile de pictograme **Import** (Import) și **Export** (Export).
- În **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul **Darkroom** (Cameră obscură), în grupurile de pictograme **Import** (Import) și **Export** (Export) din bara de instrumente  **Share** (Partajare).


Triunghiul din colțul inferior al unei pictograme indică faptul că face parte dintr-un grup de pictograme. Consultați „[Utilizarea grupurilor de pictograme](#)”.



Importul imaginilor

După ce ați creat un **Patient Card** (Card de pacient), trebuie fie să achiziționați imagini, fie să importați imagini existente asociate cu pacientul. Pentru a achiziționa imagini, utilizați **Image Acquisition** (Achiziție imagini) bara de instrumente. Consultați „[Achiziția unei imagini cu ajutorul barei de instrumente pentru achiziție](#)”.

Sunt disponibile pictograme pentru importul imaginilor:


- În **Patient Browser** (Browser pacient) sau în **Dashboard** (Tablou de bord), în grupul de pictograme **Import** (Import).
- În modul **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau **Darkroom** (Cameră obscură), în bara de instrumente  **Share** (Partajare).

Cerință preliminară:

- Dacă vă aflați în modul autonom **Patient Browser** (Browser pacient), selectați un pacient în **Patient List** (Listă pacienți). Toate miniaturile imaginilor pentru pacientul selectat sunt afișate în **Patient History** (Istoric pacient).
- Din DPMS, lansați **CS Imaging**.

Numele pacientului actual apare în bara de titlu în **CS Imaging**.

Pentru a importa imagini 2D, urmați acești pași:

- 1 În grupul de pictograme **Import** (Import), selectați .
Apare o fereastră **Import** (Import).


- 2 În fereastra **Import** (Import), navigați la folderul care conține imaginile pe care doriți să le importați. Selectați tipul de fișier, dacă este necesar.
- 3 Selectați imaginile pe care doriți să le importați și faceți clic pe **Open** (Deschidere).

Fișierul sau fișierele selectate sunt importate și apar în **Patient History** (Istoric pacient).



Notă: Importul unui număr mare de imagini poate dura câteva minute. Așteptați până când toate imaginile selectate apar în **Patient History** (Istoric pacient).


Pentru a importa imagini 3D, urmați acești pași:

- 1 În grupul de pictograme **Import** (Import), selectați .
Apare o fereastră **Import 3D Images** (Importare imagini 3D).
- 2 În fereastra **Import 3D Images** (Importare imagini 3D), căutați folderul care conține imaginile pe care doriți să le importați.
- 3 Selectați folderul pe care doriți să îl importați și faceți clic pe **Select Folder** (Selectare folder).

Importul imaginilor DICOM

Puteți importa imagini de pe suporturi amovibile, cum ar fi unități flash sau DVD-uri, dacă acestea sunt stocate cu o structură de fișier DICOMDIR.


Sunt disponibile pictograme pentru importul imaginilor:

- În **Patient Browser** (Browser pacient) sau în **Dashboard** (Tablou de bord), în grupul de pictograme **Import** (Import).
- În modul **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau **Darkroom** (Cameră obscură), în bara de instrumente  **Share** (Partajare).

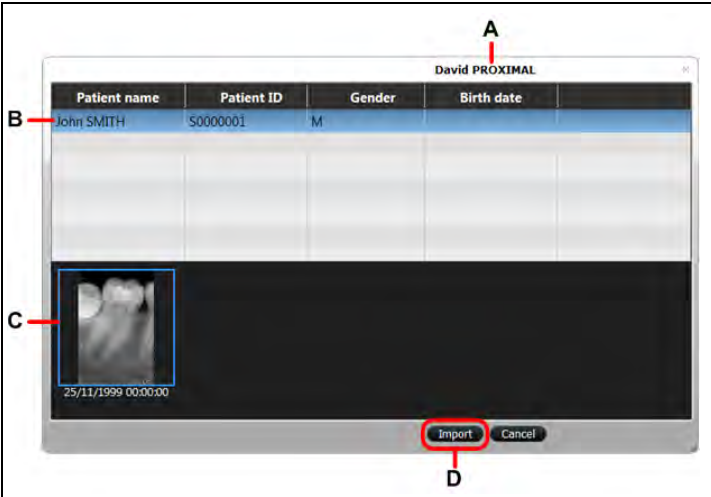
Cerință preliminară:

- Dacă vă aflați în modul autonom **Patient Browser** (Browser pacient), selectați un pacient în **Patient List** (Listă pacienți). Toate miniaturile imaginilor pentru pacientul selectat sunt afișate în **Patient History** (Istoric pacient).
- Din DPMS, lansați **CS Imaging**.
Numele pacientului actual apare în bara de titlu în **CS Imaging**.

Pentru a importa o imagine DICOMDIR, urmați acești pași:

- 1 În grupul de pictograme **Import** (Import), selectați .
Apare fereastra **Open** (Deschidere).
- 2 În caseta de dialog **Import** (Import), selectați fișierul DICOMDIR pe care doriți să îl importați și faceți clic pe **Open** (Deschidere).

Apare o fereastră de vizualizare DICOMDIR, care afișează conținutul fișierului DICOMDIR.



A Numele **Patient Card** (Card de pacient) în care importați imagini.

B Numele pacientului din fișierul DICOMDIR.

C Miniaturi de imagini pentru numele pacientului selectat (**B**) în fișierul DICOMDIR.

D Butonul de import (colorat în gri până când selectați o miniatură de imagine (**C**))

- 3 În fereastra **Open** (Deschidere), navigați la folderul care conține imaginile pe care doriți să le importați.
- 4 Selectați imaginile pe care doriți să le importați și faceți clic pe **Open** (Deschidere) sau pe **OK** (OK). Fișierul sau fișierele selectate sunt importate și apar în **Patient History** (Istoric pacient).

 **Important: Asigurați-vă că asociați imaginile importate cu pacientul corect.**


Atunci când începeți importul, vi se va solicita să confirmați că doriți să importați imagini în fișierul pacientului specific.

- 5 Pentru a continua importul, faceți clic pe **OK** (OK).

Exportul imaginilor

Puteți să exportați imagini într-un folder de pe computer sau în rețea ori să le trimiteți prin e-mail către o altă adresă de e-mail.

Sunt disponibile pictograme pentru exportul imaginilor:

- În **Patient Browser** (Browser pacient) sau în **Dashboard** (Tablou de bord), în grupul de pictograme **Export** (Export).
- În modul **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau **Darkroom** (Cameră obscură), în grupul de pictograme **Export** (Export) din bara de instrumente  **Share** (Partajare).




Exportul imaginilor într-un folder sau prin e-mail

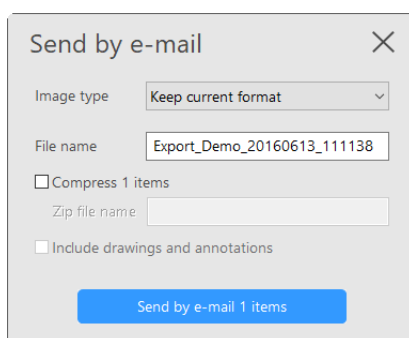
Cerință preliminară:





- Dacă vă aflați în modul autonom **Patient Browser** (Browser pacient), selectați un pacient în **Patient List** (Listă pacienți). Toate miniaturile imaginilor pentru pacientul selectat sunt afișate în **Patient History** (Istoric pacient).
- Din DPMS, lansați **CS Imaging**.
Numele pacientului actual apare în bara de titlu în **CS Imaging**.

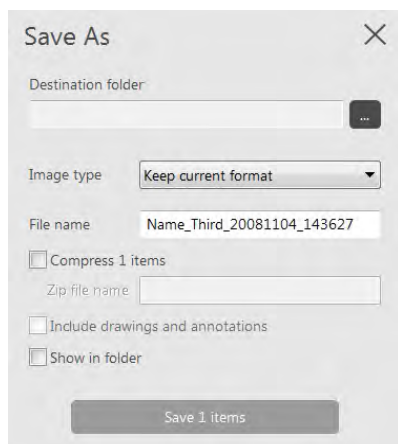
Pentru a exporta imagini, urmați acești pași:

- 1 Apăsați pe **Ctrl** + clic pentru a selecta imaginile pe care doriți să le exportați.
- 2 Faceți una dintre acțiunile următoare:
 - În **Patient Browser** (Browser pacient) sau în **Dashboard** (Tablou de bord) , în grupul de pictograme **Export** (Export):

- Pentru a trimite imaginile prin e-mail, selectați . Apare fereastra de export prin e-mail.
- Pentru a salva imaginea într-un folder, selectați . În fereastra **Save As** (Salvare ca), pentru **Destination Folder** (Folder destinație), faceți clic pe  pentru a naviga la un folder.



- În modul **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau **Darkroom** (Cameră obscură), în bara de instrumente  **Share** (Partajare):
 - Pentru a trimite imaginea prin e-mail, faceți clic pe . Apare fereastra de export prin e-mail.
 - Pentru a salva imaginea într-un folder, selectați . În fereastra **Save As** (Salvare ca), pentru **Destination Folder** (Folder destinație), faceți clic pe  pentru a naviga la un folder.



3 Selectați din următoarele liste verticale în funcție de **format type** (tip format) mai jos:

- **Tip de imagine**

Păstrarea formatului actual	CS Imaging este păstrat acest format de fișier cu toate informațiile de procesare. Important: Fișierele salvate în acest format pot fi utilizate doar în versiunea CS Imaging 8. Dacă urmează să exportați către persoane care nu au acces la CS Imaging versiunea 8, vă recomandăm să selectați un alt tip de imagine.
Pentru prezentare	Un format doar în citire care poate fi utilizat în alte aplicații conforme DICOM.
BMP, JPEG, TIFF, PNG	Formate grafice standard. Important: Aceste formate nu asigură o capacitate de măsurare exactă și nu trebuie utilizate în scop de diagnosticare.

- **Tip de model**

Păstrarea formatului actual	Un folder cu un fișier DICOM și analiză, dacă există. Important: Fișierele salvate în acest format pot fi utilizate doar în software-ul Carestream Dental. Dacă urmează să exportați către persoane care nu au acces la software-ul Carestream Dental, vă recomandăm să selectați un alt tip de imagine.
STL, PLY	Formatare 3D standard.

4 Dacă vă aflați în fereastra **Save As** (Salvare ca) sau **Send by e-mail** (Trimitere prin e-mail), puteți selecta, de asemenea, una sau mai multe dintre opțiunile următoare.

Comprimare elemente	În folderul selectat, este creat un fișier zip care conține toate fișierele imagine exportate. Trebuie să specificați un nume pentru fișierul zip.
Se includ desene și adnotări	Selectați pentru a salva imaginea cu orice desene, măsurători sau alte elemente suprapuse vizibile. Dacă imaginea este salvată cu opțiunea „ Păstrare format actual ”, în formatele BMP, JPEG, TIFF sau PNG, sunt salvate și adnotările. Aceasta nu se aplică tipurilor de model.
Afișare în folder	(Această opțiune nu este disponibilă atunci când trimiteți prin e-mail) Selectați pentru a deschide o fereastră Windows Explorer care afișează conținutul folderului în care au fost salvate imaginile exportate.

5 Faceți una dintre acțiunile următoare:

- Dacă trimiteți o imagine prin e-mail, faceți clic pe **Send by e-mail items** (Trimitere elemente prin e-mail). Este creat un nou e-mail în aplicația implicită de e-mail, cu imaginea sau imaginile exportate atașate la e-mail.
- Dacă salvați într-un folder, faceți clic pe **Save items** (Salvare elemente).



Notă: Acest buton este colorat în gri până la specificarea unui folder de export.


Exportul imaginilor DICOMDIR

Puteți exporta imagini în format DICOM pe un suport portabil, de exemplu, o unitate flash, o cartelă de memorie, un DVD etc., în afara unui server DICOM.



Notă: Folderul în care exportați imagini în format DICOM trebuie să fie gol.

Sunt disponibile pictograme pentru exportul imaginilor:

- În **Patient Browser** (Browser pacient) sau în **Dashboard** (Tablou de bord), în grupul de pictograme **Export** (Export).
- În modul **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau **Darkroom** (Cameră obscură), în grupul de pictograme **Export** (Export) din bara de instrumente  **Share** (Partajare).

Cerință preliminară:


- Dacă vă aflați în modul autonom **Patient Browser** (Browser pacient), selectați un pacient în **Patient List** (Listă pacienți). Toate miniaturile imaginilor pentru pacientul selectat sunt afișate în **Patient History** (Istoric pacient).
- Din DPMS, lansați **CS Imaging**.
Numele pacientului actual apare în bara de titlu în **CS Imaging**.

Pentru a exporta o imagine DICOMDIR, urmați acești pași:

1 Apăsați pe **Ctrl** + clic pentru a selecta imaginile pe care doriți să le exportați.

2 În grupul de pictograme **Export** (Export), selectați .
Apare fereastra de export DICOMDIR.

3 În câmpul **Destination Folder** (Folder destinație), faceți una dintre acțiunile următoare:

- Introduceți calea completă de fișier în care doriți să exportați imaginile.
- Faceți clic pe  pentru a naviga la un folder.



Notă: Folderul selectat trebuie să fie gol.

4 Pentru a afișa conținutul folderului în care au fost salvate datele exportate, selectați **Show in folder** (Afișare în folder).

5 Faceți clic pe **Export** (Export).



Notă: Acest buton este colorat în gri până la specificarea unui folder de export.

Exportul imaginilor 3D cu ajutorul aplicației Volume Converter (Convertor volum)

Puteți utiliza **Volume Converter** (Convertor volum) pentru a exporta volumul 3D într-un alt format.



Notă: Pentru a exporta imagini cu ajutorul **Volume Converter** (Convertor volum), trebuie să aveți **CS 3D Imaging** (Imagistică 3D) instalat pe computer.

Pentru a exporta un volum, urmați acești pași:

- 1 Selectați volumul.
- 2 Faceți clic dreapta pe acesta și selectați **Convert To** (Convertire în).
Se afișează fereastra **Volume Converter** (Convertor volum).
- 3 Selectați directorul de ieșire, rezoluția și formatul și faceți clic pe „Export” (Export).

Trimiterea la CS Connect

Puteți utiliza CS Connect pentru a transmite un model 3D către un laborator sau un partener terț.



Notă: Pentru a transmite imagini cu **CS Connect**, trebuie să aveți **CS Connect** instalat pe computer. Accesați <https://csdentalconnect.com/> pentru informații suplimentare.

Pentru a transmite un model 3D, parcurgeți pașii următori:

- 1 Faceți clic pe butonul „Sign in” (Conectare) pentru a vă conecta la Carestream Dental SSO, dacă nu sunteți deja conectat.
- 2 Selectați modelul 3D.
- 3 Faceți clic dreapta pe modelul 3D și selectați „Trimitere către CS Connect”, se va deschide un **browser web** cu <https://csdentalconnect.com/>.

Utilizarea funcției de glisare și fixare pentru a importa și a exporta imagini

Pe lângă funcțiile dedicate de import și export, funcția de glisare și fixare reprezintă o modalitate rapidă de a copia imagini în și din **CS Imaging**. *Glisare și fixare* reprezintă un termen general care descrie o metodă de copiere a elementelor între două aplicații software deschise.

Puteți utiliza funcția de glisare și fixare pentru următoarele:

- Importați imagini dintr-un folder. Consultați „[Importul imaginilor cu ajutorul funcției de glisare și fixare](#)”.
- Exportați imagini ca fișiere JPEG într-un folder. Consultați „[Exportul imaginilor cu ajutorul funcției de glisare și fixare](#)”.
- Adăugați imagini în documente Microsoft Office.
- Atașați imagini la e-mailuri.

Pentru a utiliza funcția de glisare și fixare, asigurați-vă că aplicațiile sursă și destinație sunt deschise și redimensionați-le, astfel încât ambele să fie vizibile pe desktop, apoi faceți clic pe un element, de exemplu, un fișier imagine din **CS Imaging** și glisați-l peste fereastra aplicației de destinație.

Dacă aplicația de destinație acceptă funcția de glisare și fixare, atunci când eliberați butonul mouse-ului, imaginea este fixată în fereastra aplicației respective ca imagine JPEG.

Importul imaginilor cu ajutorul funcției de glisare și fixare

Puteți glisa și fixa imagini pentru a le importa în **CS Imaging** într-unul dintre următoarele formate de fișiere:

- DICOM
- BMP
- JPEG
- TIFF
- PNG
- STL
- PLY

De asemenea, puteți să glisați și să fixați alte formate de fișier în **Patient History** (Istoric pacient), de exemplu, documente și fișiere text Microsoft Office. Atunci când deschideți unul dintre aceste documente în **Patient History** (Istoric pacient), documentul se deschide în aplicația software relevantă gestionată de Windows.

Pentru a glisa și fixa imagini în **CS Imaging**, urmați pașii de mai jos:

- 1 Lansați Windows Explorer și deschideți folderul care conține imaginile pe care doriți să le importați.
- 2 Asigurați-vă că ferestrele Windows Explorer și ferestrele **CS Imaging** sunt vizibile pe desktop prin redimensionarea corespunzătoare a acestora.
- 3 În Windows Explorer, faceți clic pe un fișier imagine, mențineți apăsat butonul mouse-ului și trageți cursorul mouse-ului peste **Image Gallery** (Galerie de imagini) (modul **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) și **Darkroom** (Cameră obscură)) din **CS Imaging**.

Indicatorul mouse-ului se schimbă în  pentru a indica faptul că urmează să copiați ceva.

- 4 Eliberați pentru a *fixa* imaginea.

Exportul imaginilor cu ajutorul funcției de glisare și fixare


Glisați și fixați imagini din **Image Gallery** (Galerie de imagini) (modul **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) și **Darkroom** (Cameră obscură)) într-o aplicație Microsoft, cum ar fi Word.



Important: Atunci când glisați și fixați o imagine, aceasta este convertită într-un fișier JPEG în aplicația de destinație.

Dacă trebuie să exportați imagini cu mai multe opțiuni de export decât aceasta, consultați secțiunea „Exportul imaginilor”



Notă: În timpul unei operațiuni de glisare și fixare, dacă indicatorul mouse-ului se schimbă în , aceasta înseamnă că aplicația în care încercați să fixați imaginea nu poate procesa fișiere imagine în acest mod.

Pentru a exporta o imagine, urmați acești pași:

1 În **Patient History** (Istoric pacient) sau în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini), faceți una dintre acțiunile următoare:

- Pentru a exporta într-un document Microsoft Office, faceți clic pe imaginea pe care doriți să o copiați și glisați-o spre aplicația Microsoft Office deschisă.
- Pentru a atașa o imagine într-un e-mail, deschideți aplicația de e-mail și creați un e-mail nou. În **Patient History** (Istoric pacient) sau în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini), faceți clic pe imaginea pe care doriți să o copiați și glisați-o spre e-mailul deschis.



Notă:

- Dacă aplicația de e-mail acceptă funcția de glisare și fixare, imaginea este atașată la e-mail ca atașare JPEG.
- Această metodă nu funcționează în aplicații de e-mail bazate pe web.

- Pentru a exporta o imagine într-un folder pe computer, deschideți Windows Explorer și afișați folderul de destinație. În **Patient History** (Istoric pacient) sau în **Image Viewing Workspace** (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini), faceți clic pe imaginea pe care doriți să o exportați și glisați-o spre fereastra Windows Explorer deschisă.



Notă: Numele de fișier JPEG pentru fișierul imagine este numele de fișier intern utilizat de **CS Imaging**.

Nu eliberați butonul mouse-ului până când nu sunteți pregătit să *fixați* imaginea în document.

În timp ce fixați imaginea, indicatorul mouse-ului se schimbă în .

2 Atunci când indicatorul mouse-ului este peste documentul, e-mailul sau folderul de destinație, eliberați butonul mouse-ului.

Imaginea selectată este *fixată* în destinație ca fișier JPEG.

Utilizarea jurnalului radiologic

Jurnalul radiologic înregistrează datele pacientului și ale expunerii pentru toate imaginile achiziționate cu CS Imaging, inclusiv doza calculată primită de pacient pentru fiecare imagine radiologică. Jurnalul radiologic trebuie activat în fereastra **Preferences** (Preferințe) înainte de a putea fi utilizat. Consultați „Setarea preferințelor în CS Imaging”.

Mai jos găsiți informațiile stocate în jurnalul radiologic. Consultați „Salvarea imaginilor în Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul Darkroom (Cameră obscură)” la pagina 49.

Informațiile înregistrate în jurnalul radiologic

- Data achiziției
- Numele pacientului
- Data nașterii
- Starea de graviditate a pacientei
- Tipul imaginii (intraoral, panoramic, cefalometric)
- Data ultimei imagini radiologice realizate
- Numele sistemului de achiziție
- Comentarii imagine
- Setarea KV a imaginii achiziționate
- Setarea mA a imaginii achiziționate
- Timpul de expunere în ms a imaginii achiziționate
- Doza calculată pentru imaginea achiziționată

Există 2 cazuri:

Informații privind doza (prezente în imagine)

Doza este calculată automat atunci când utilizați sistemele cu raze X ale Carestream Dental cu următoarele tipuri de imagini:

- Cefalometric
- Panoramic
- Volum 3D (doza este doar în citire)

Date achiziție (imaginea nu conține doza)

În cazul imaginilor intraorale, datele achiziției trebuie introduse pentru a fi adăugate în jurnalul radiologic. Software-ul solicită informații suplimentare pentru jurnal. Atunci când aceste date nu sunt furnizate, este afișată o fereastră memento, care vă solicită să furnizați aceste date. Nu puteți ieși din această fereastră până când nu sunt introduse informațiile necesare.



Notă: Pentru sistemele cu raze X intraorale, trebuie să calculați doza manual.



Notă: Dacă imaginile sunt respinse pe parcursul achiziției, jurnalul radiologic nu este actualizat.

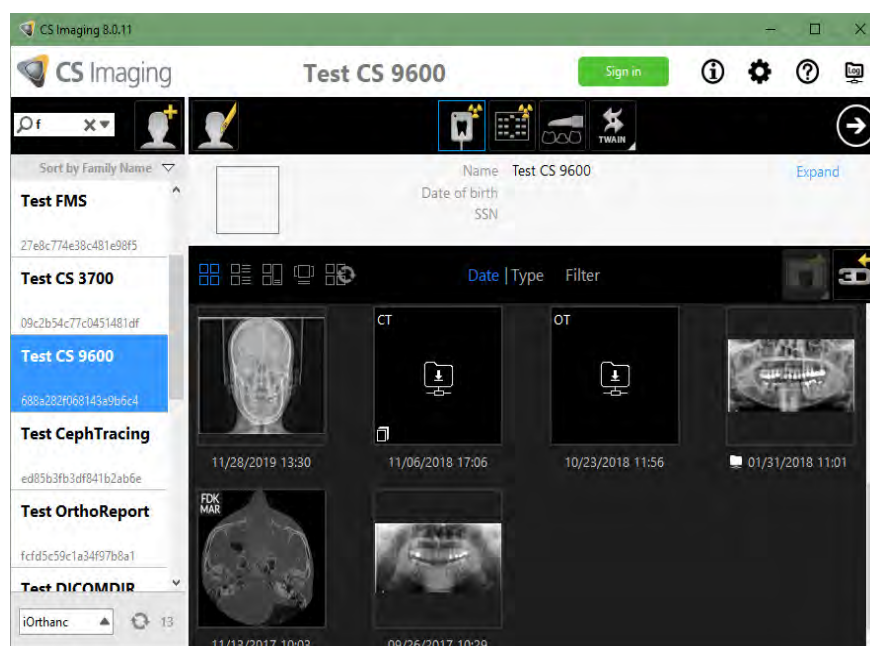
Când imaginile unui pacient sunt atribuite altui pacient, jurnalul radiologic nu este actualizat.

Notă: Înregistrați aceste evenimente manual.

9 Utilizarea CS DICOM

Prezentarea generală DICOM

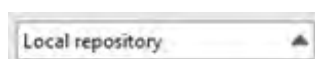
Acest capitol include informații referitoare la interoperabilitatea DICOM: posibilitatea de a recepționa imagini și solicitări prin DICOM și de a prelua imagini de pe serverele DICOM (PACS), de a transmite interogări către RIS referitoare la lista de lucru și de a transfera imagini către serverele DICOM.



Interogare în DICOM

Configurarea sursei interogării

Selectați sursa din lista Query Source (Sursă interogare) din partea jos a listei pacienților. Selectați un PACS pentru a interoga/prelua imagini, selectați un RIS pentru o interogare referitoare la o listă de lucru sau „Local Repository” (Depozit local) dacă doriți să lucrați doar cu imagini locale. Puteți selecta 0-1 PACS și/sau 0-1 RIS în orice moment.



Interogare

Căutările globale pot fi făcute după numele pacientului. Introduceți numele pacientului în bara de căutare și apăsați „Enter” sau faceți clic pe lupă pentru a iniția interogarea.



Opțiunile DICOM vă permit să efectuați căutări cu mai multe filtre: dată, modalitate, nr. acces (număr) și ID pacient. Pentru a deschide opțiunea de căutare DICOM, faceți clic pe săgeata în jos ilustrată în dreapta barei de căutare. Introduceți sau bifați criteriile necesare și apăsați **Search** (Căutare).

DICOM search options ?

Date: Today

From: 03/05/2021 to: 03/05/2021

Modality: [dropdown]

Workstation: This station Any station

Accession #: [text field]

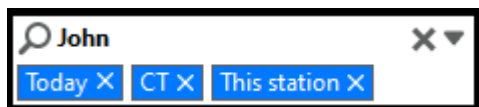
Patient ID: [text field]

Search

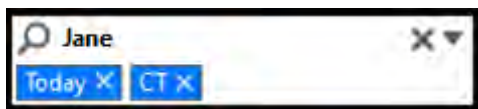
Filtrul Date (Dată) afectează data investigației la interogarea PACS sau data programată la interogarea RIS. Dacă selectați „Azi”, se vor afișa doar pacienții care corespund căutării curente de pacienți în ziua curentă, după cum se afișează mai sus în câmpul de căutare estompat „De la” și „cătore”. Alte opțiuni de căutare incluse în lista verticală Date (Dată) sunt Yesterday (Ieri), Last 7 days (Ultimele 7 zile) și Custom (Particularizat).

Filtrul „Workstation” (Stație de lucru) este disponibil doar la interogarea unui RIS, iar aplicarea filtrului „This station” (Această stație) vă permite să căutați listele de lucru alocate programului CS Imaging (în funcție de titlul AE a CS Imaging Server, cea implicită fiind „CSDS”).

Exemple: pentru a căuta în RIS pacienți cu numele „John” care sunt programați la investigații CT pentru ziua curentă pe o stație de lucru CS Imaging, selectați RIS din Query Source (Sursă interogare) și procedați în modul următor:



Exemplu: pentru a căuta în PACS pacienți cu numele „Jane”, care au efectuat un examen CT în ziua curentă, selectați PACS pentru Query Source (Sursă interogare) și procedați în modul următor:

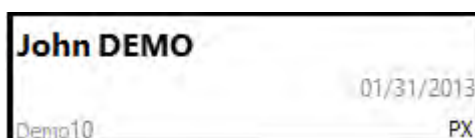


Notă: În DICOM, bara de căutare este folosită exclusiv pentru numele pacientului. Dacă utilizați opțiunile de căutare DICOM, puteți sorta după dată (data programată pentru căutările în RIS, data investigației pentru căutările PACS), sortarea după dată nu este disponibilă în versiunile non-DICOM.

Patient List (Listă pacienți)

Odată afișate rezultatele căutării, în comparație cu o versiune non-DICOM, veți vedea mai întâi o listă de pacienți care este afișată într-un rezultat combinat din două surse: Depozit local și PACS/RIS. Combinația se bazează pe ID-ul pacientului.

Atunci când căutați pacienți în RIS, modalitatea asociată listei de lucru este și ea afișată în lista pacienților.



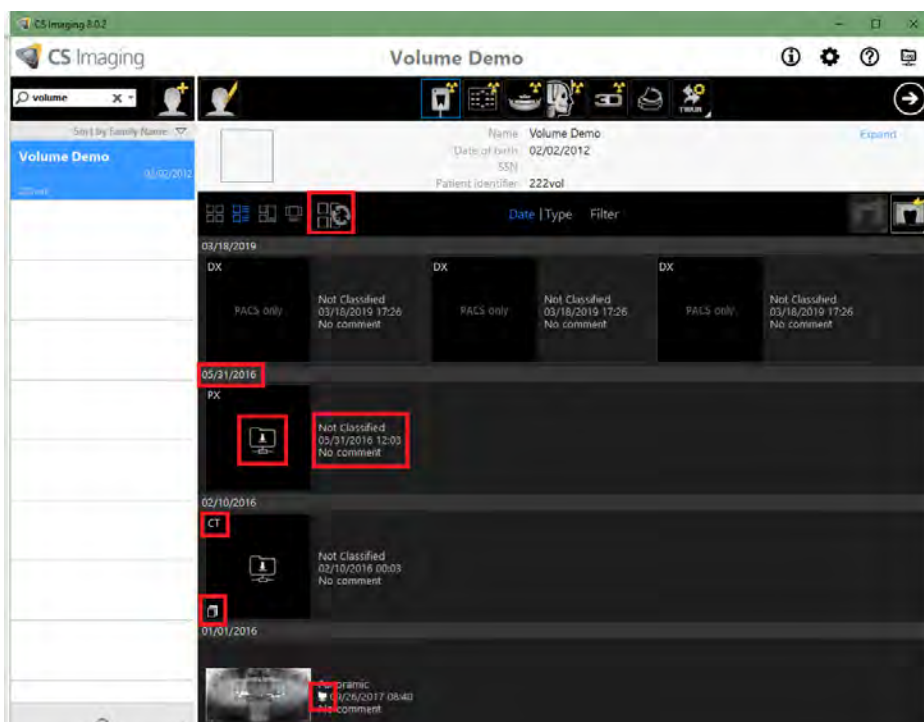
Important: Numai primii 200 de pacienți vor fi afișați.

Pacientul de azi

Cu opțiunea „Afișare listă pacient la pornire” activată în Preference (Preferințe), de fiecare dată când porniți programul **CS Imaging**, veți vedea o listă a pacienților care au efectuat investigații în ziua curentă atunci când interogați PACS sau pacienții programați pentru ziua curentă la interogarea RIS (sau RIS și PACS). Pentru a dezactiva această caracteristică, deselectați „Display patient list at start-up (Afișare listă pacienți la pornire)” din fila „Service (Serviciu)” a Preference (Preferinței).

Gallery (Galerie)

Odată afișate rezultatele căutării, în comparație cu o versiune non-DICOM, o listă de pacienți este afișată într-un rezultat combinat din două surse: Depozit local și PACS. Puteți face clic pe butonul de reîmprospătare pentru a obține actualizări de la PACS.



Tabel 1:

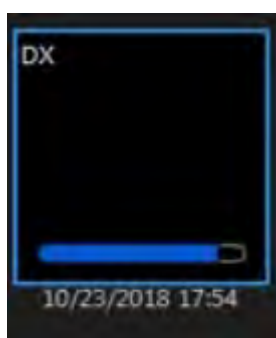
Imagine	Descriere
	Dată examinare
	Pictograma Download (Descărcare) indică faptul că această imagine poate fi recuperată din PACS
	Dată și oră examinare
	Modality (Modalitatea)
	Aceeași serie de imagini care indică volumul sau secțiunile transversale.
	Reapăsați butonul pentru a obține o actualizare de la PACS
	Indică faptul că imaginea este disponibilă în arhiva locală de imagini și în PACS de unde interogați.

Recuperarea imaginilor

Faceți dublu clic sau clic dreapta pe miniatura de descărcare pentru a recupera o imagine. Imaginea va fi recuperată în arhiva locală.



O bară de progres indică starea recuperării. (Este posibil ca o imagine să nu fie preluată imediat, în funcție de PACS utilizat și de dimensiunea imaginii sau a volumului.) Imaginea va fi deschisă automat în vizualizatorul de imagini dacă recuperarea este declanșată de clic dublu.



Important: Imaginile afișate ca „PACS exclusiv” nu pot fi recuperate.

Primirea imaginilor

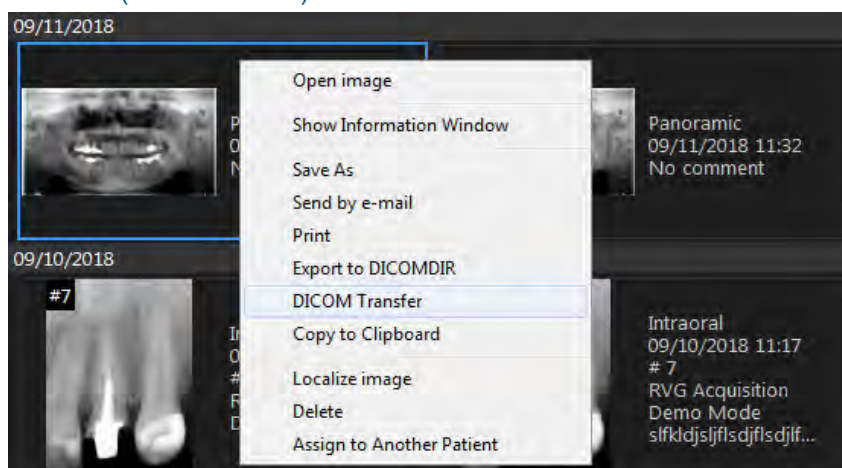
Cu Serverul CS DICOM și **CS Acquisition** (Achiziție CS) configurate corect, programul **CS Imaging 8** poate recepționa mesajele achiziționate și activitatea clinică de la **CS Acquisition** (Achiziție CS) prin DICOM. Imaginile recepționate sunt stocate într-un depozit al programului **CS Imaging 8**. De asemenea, programul **CS Imaging 8** poate recepționa mesaje de la orice Store SCU (Stocare SCU). Dacă Store SCU (Stocare SCU) nu este furnizat de Carestream Dental, există o serie de restricții referitoare la clasa PSO. Consultați Declarația de conformitate CS Imaging DICOM pentru detalii privind clasele SOP acceptate.

Transferarea imaginilor în DICOM

Programul **CS Imaging 8** poate transfera imagini către serverul DICOM care asigură stocarea SCP, de exemplu un PACS.

Pentru a transfera imaginile folosind DICOM, respectați pașii:

1. Faceți clic dreapta pe imaginea miniaturală din galerie sau pe imaginea din Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) și selectați **DICOM Transfer** (Transfer DICOM). Pentru a transfera secțiunile transversale, confirmați compatibilitatea tipului imaginii. „Preferințele 3D View (Vizualizare 3D)”

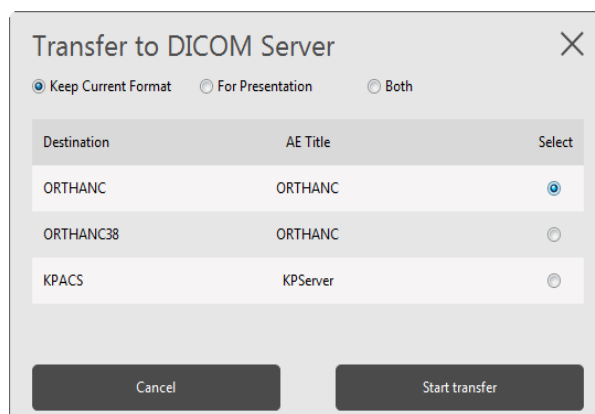


Notă: Transfer DICOM nu este disponibil pentru următoarele tipuri de imagini: FMS, Model (STL/PLY), CAD, Captură ecran, Fișiere tehnice, Neclasificate. Consultați „Utilizarea opțiunii Dental Arch Filter (Filtru arcadă dentară)” pentru mai multe informații despre tipurile de imagini.

2. Selectați opțiunile și apăsați **Start Transfer** (Porniți transfer).



Notă: Când selectați „For Presentation (Pentru prezentare)” sau „Both (Ambele)”, o nouă imagine va fi transferată cu procesarea aplicată.





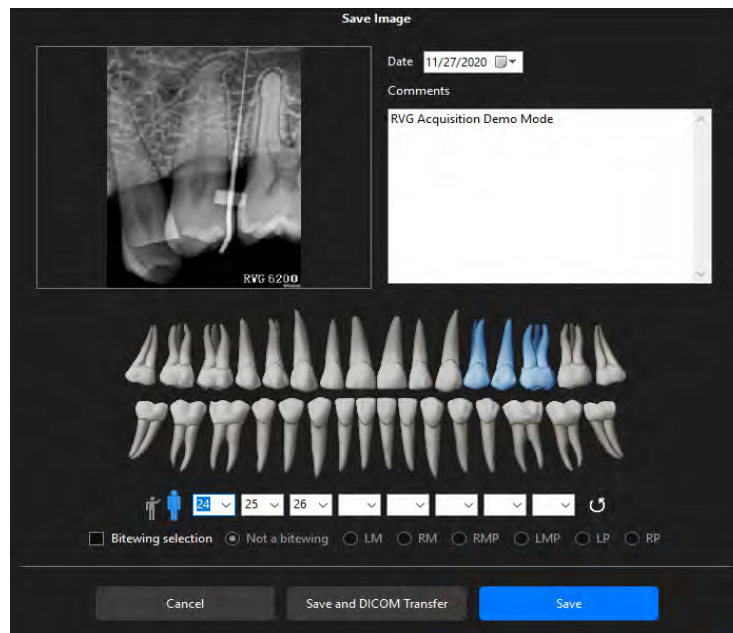
Important: În timpul transferului de imagini către anumite PACS, calitatea imaginii poate fi redusă.

O bară de progres indică starea transferului.



Salvare și transfer DICOM

Transferul DICOM este de asemenea disponibil atunci când salvați imagini 2D. **Faceți clic** pe „Save and DICOM Transfer (Salvare și transfer DICOM)” pentru a salva imaginea și a transfera la serverele DICOM.



Gestionarea jurnalului de tranzacții DICOM

DICOM Transaction Log (Jurnalul de tranzacții DICOM) indică starea tranzacțiilor precum recuperare și stocare. Permite reluarea tranzacțiilor eșuate sau verificarea stării după dată. Pentru a gestiona **DICOM Transaction Log**, (Jurnalul de tranzacții DICOM) respectați acești pași:

1. Accesați **DICOM Transaction Log** (Jurnalul de tranzacții DICOM) făcând clic în colțul din dreapta de pe pictograma monitorului jurnalului de pe ecranul Dashboard (Tablou de bord), ilustrată în roșu mai jos.



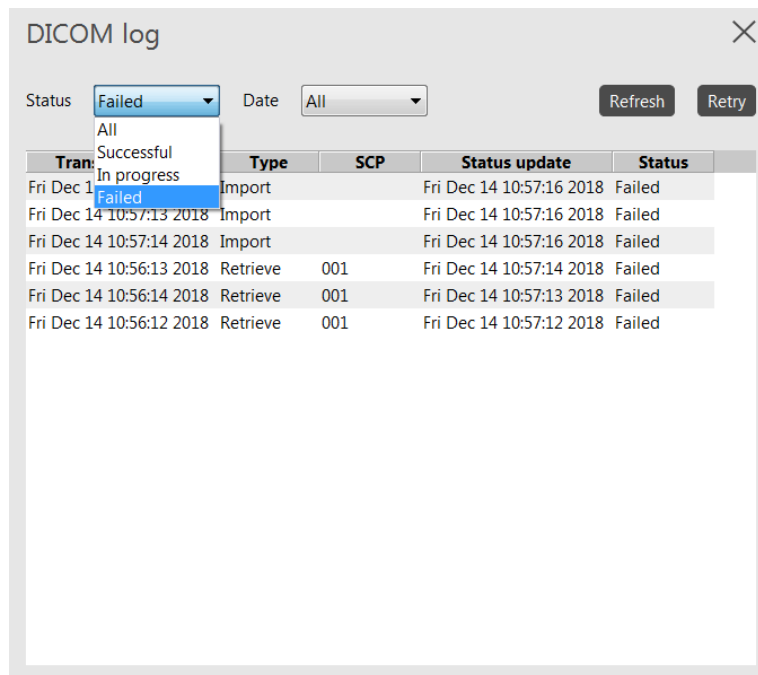
2. Filtrele pot fi sortate după **Status** (Stare) și **Date** (Dată), cu posibilitatea de selectare și **Retry** (Reluare) tranzacții eșuate.

DICOM log

Status: Date: Refresh Retry

Transaction date	Type	SCP	Status update	Status
Wed Nov 14 04:07:51 2018	Store	985d3df9-a73a-4	Wed Nov 14 04:07:52 2018	Successful
Wed Nov 14 04:06:49 2018	Store	985d3df9-a73a-4	Wed Nov 14 04:06:49 2018	Successful
Wed Nov 14 04:04:21 2018	Store	985d3df9-a73a-4	Wed Nov 14 04:04:21 2018	Successful
Fri Nov 09 10:49:06 2018	Store	001	Fri Nov 09 10:49:07 2018	Successful
Fri Nov 09 10:30:22 2018	Import		Fri Nov 09 10:30:54 2018	Successful
Fri Nov 09 10:30:03 2018	Retrieve	001	Fri Nov 09 10:30:16 2018	Successful
Fri Nov 09 10:27:25 2018	Import		Fri Nov 09 10:27:28 2018	Successful
Fri Nov 09 10:27:19 2018	Retrieve	001	Fri Nov 09 10:27:20 2018	Successful
Thu Nov 08 08:59:51 2018	Store	001	Thu Nov 08 08:59:51 2018	Successful
Thu Nov 08 08:58:53 2018	Store	001	Thu Nov 08 08:58:53 2018	Successful
Tue Oct 16 09:47:51 2018	Import		Tue Oct 16 09:47:55 2018	Successful
Tue Oct 16 09:47:52 2018	Import		Tue Oct 16 09:47:54 2018	Successful
Fri Oct 12 11:11:13 2018	Store	001	Fri Oct 12 11:11:13 2018	Successful
Fri Oct 12 11:10:44 2018	Store	001	Fri Oct 12 11:10:44 2018	Successful
Fri Oct 12 09:54:32 2018	Store	001	Fri Oct 12 09:54:33 2018	Successful
Fri Oct 12 09:29:01 2018	Import	001	Fri Oct 12 09:29:03 2018	Successful
Fri Oct 12 09:28:56 2018	Retrieve	001	Fri Oct 12 09:28:56 2018	Successful
Fri Oct 12 09:28:14 2018	Import	001	Fri Oct 12 09:28:15 2018	Successful
Fri Oct 12 09:28:09 2018	Retrieve	001	Fri Oct 12 09:28:09 2018	Successful
Fri Oct 12 09:26:56 2018	Import	001	Fri Oct 12 09:26:58 2018	Successful
Fri Oct 12 09:26:50 2018	Retrieve	001	Fri Oct 12 09:26:51 2018	Successful


De exemplu, pentru a vedea toate tranzacțiile eșuate, selectați **Failed** (Eșuate) din lista verticală **Status** (Stare).












3. Selectați tranzacțiile eșuate și apoi apăsați **Retry** (Reluare).

4. Faceți clic pe **X** în colțul din dreapta sus pentru a ieși din **Transaction Log** (Jurnal tranzacție) odată ce toate acțiunile au fost finalizate.

10 Setarea preferințelor în CS Imaging

Fereastra **Preferences** (Preferințe), accesată prin clicul pe pictograma , vă permite să configurați următoarele seturi de preferințe **CS Imaging**.

	„Preferințe generale”
	„Preferințe legate de imagistică”
	„Preferințele 3D View (Vizualizare 3D)”
	„Preferințe de salvare”
	„Preferințe pentru procesarea imaginilor” : <ul style="list-style-type: none">• „Preferințe pentru procesarea RVG”• „Preferințe pentru procesarea imaginilor panoramice”• „Preferințe pentru procesarea imaginilor cefalometrice”• „Preferințe pentru procesarea imaginilor intraorale CR”• „Preferințe pentru procesarea imaginilor panoramice CR”• „Preferințe pentru procesarea imaginilor cefalometrice CR”
	„Preferințe de tipărire”
	„Preferințe pentru șablon”
	„Preferințe pentru jurnalul radiologic”
	„Preferințe pentru servicii”




Important: În timp ce fereastra Preferences (Preferințe) este deschisă, nu puteți efectua alte activități în software. Mai întâi, trebuie să ieșiți făcând clic pe Cancel (Revocare) sau pe OK (OK).

După ce ați terminat de configurat un set de preferințe, aveți următoarele opțiuni:


- Faceți clic pe o altă pictogramă de preferință și continuați să faceți modificări. Modificările sunt păstrate, dar încă nu sunt salvate.
- Salvați modificările și închideți fereastra **Preferences** (Preferințe) făcând clic pe **OK** (OK).
- Revocați toate modificările nesalvate și închideți fereastra de preferințe făcând clic pe **Cancel** (Revocare).

Preferințe generale




Pentru a seta preferințele **CS Imaging General** (General), urmați pașii de mai jos:

- 1 În pictogramele de sistem, faceți clic pe .

Apare fereastra **Preferences** (Preferințe).

- 2 Faceți clic pe .

- 3 Configurați următoarele setări.


Language (Limba)	În lista verticală, selectați limba utilizată în software.
Limba secțiunii de ajutor	În lista verticală, selectați limba pentru informațiile care apar atunci când faceți clic pe  în CS Imaging .
Numele practicianului	Faceți clic pe  de lângă câmpul de text pentru a introduce detaliile numelui practicianului.
Numele stației	Introduceți un nume pentru stația de lucru.
Department name (Nume departament)	Introduceți numele departamentului.
Numele instituției	Faceți clic pe  pentru a selecta numele instituției.
Sigla cabinetului	Faceți clic pe cadrul imaginii pentru a căuta pe computer un fișier imagine cu sigla cabinetului. Această siglă va apărea pe imaginile tipărite.


- 4 Faceți clic pe **Save** (Salvare) pentru a închide fereastra și a salva modificările.

Preferințe legate de imagistică

Aceste preferințe vă permit să setați parametri care controlează modul în care apar imaginile pe ecran și ce vedeți atunci când pornește software-ul.

Pentru a configura preferințele legate de **Imaging** (Imagistică), urmați pașii de mai jos:

- 1 În pictogramele de sistem, faceți clic pe  .
Apare fereastra **Preferences** (Preferințe).

- 2 Faceți clic pe  .

- 3 Configurați următoarele setări.

Image overlay color (Culoare suprapunere imagine)	Selectați culoarea suprapunerilor cu informații text pentru imagini.
Sistemul de numerotare a dinților	Selectați fie ADA (American) , fie FDI (European) .
Din interior spre exterior	Selectați pentru a vedea toate examinările cu raze X din gura pacientului spre exterior. Partea stângă a imaginii de pe ecran corespunde cu partea stângă a pacientului. Dacă nu este selectată această opțiune, partea stângă a imaginii de pe ecran corespunde cu partea dreaptă a pacientului. Molarii de pe partea dreaptă a capului pacientului apar în partea stângă a ecranului.
Filtru tentă albastră	Selectați pentru a aplica o tentă albastră tuturor imaginilor, ceea ce conferă imaginilor aspectul imaginilor radiologice tradiționale.
Model de test pentru monitor	Selectați pentru a vedea un model de test de fiecare dată când lansați CS Imaging într-o anumită zi. Utilizați modelul de test pentru a calibra monitorul computerului pentru a reda corespunzător imagini radiologice.
Afișare siglă de marcă pe imagini	Selectați pentru a afișa sigla mărcii echipamentului atunci când vizualizați o imagine în Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) sau în modul Darkroom (Cameră obscură).
Afișare dozimetru pe imagini recent achiziționate	Selectați pentru a vedea, atunci când este disponibilă, o citire a dozimetrului pe imaginile recent achiziționate. Notă: Odată ce noua imagine este salvată, citirea dozimetrului este afișată doar în fereastra Image Information (Informații imagine). Consultați „ Afișarea ferestrei Image Information (Informații imagine) ”.
Display calibration indicator on images (Afișare indicator calibrare ecran pe imagini)	Selectați pentru a vedea imaginea de calibrare pe imagini. Consultați „ Suprapunerile de imagini generate de sistem ”.
Resetați toate mesajele de avertizare	Selectați acest buton pentru a reinițializa toate setările mesajelor de avertizare.
Alegeți programul implicit	Pentru fișierele CS Modelul , CS Restaurare , CAD și 3D , selectați un program implicit pentru a deschide aceste fișiere din listele verticale.


- 4 Faceți clic pe **Save** (Salvare) pentru a închide fereastra și a salva modificările.

Preferințele 3D View (Vizualizare 3D)


În preferințele **3D View** (Vizualizare 3D), puteți optimiza performanțele configurând următoarele setări:

- Setări prioritatea de redare 3D.
- Permiteți umbrirea.
- Selectați o tehnică de redare.

Pentru a seta preferințele **3D**, urmați pașii de mai jos:

1 În pictogramele de sistem, faceți clic pe .

Apare fereastra **Preferences** (Preferințe).

2 Faceți clic pe .

3 Configurați următoarele setări.


Pentru a seta prioritatea performanțelor software-ului	Selectați o opțiune Rendering prioritization (Prioritate redare): <ul style="list-style-type: none">• Rendering Speed (Viteză redare) pentru viteză ridicată.• Speed/Quality balance (Echilibru viteză/calitate) pentru viteză medie.• Rendering Quality (Calitate redare) pentru viteză redusă, dar imagini mai bune.
Pentru a activa sau a dezactiva umbrirea în ecranul 3D View (Vizualizare 3D)	Faceți clic pe Shading (Umbrire). Notă: Pentru a obține rezultate optime ale imaginii, asigurați-vă că este selectată opțiunea Shading (Umbrire) atunci când realizați capturi de ecran.
Pentru a selecta o opțiune de redare 3D care se potrivește cu performanțele computerului	Selectați una dintre următoarele opțiuni din lista verticală Desired rendering technique (Tehnică de redare dorită): Hardware optimizat-redare accelerată Redare program software
Procesarea imaginii	Verificați Convert X-ray 3D to SC Images (Convertire radiografie 3D în imagini SC) dacă serverul DICOM de la distanță nu este compatibil cu clasa SOP Craniofacial 3D cu raze X, de exemplu, secțiuni transversale. Această opțiune este disponibilă doar dacă CS DICOM este activat.

4 Faceți clic pe **Save** (Salvare) pentru a închide fereastra și a salva modificările.

Notă: Modificările sunt aplicate odată ce reporniți aplicația.

Preferințe de salvare

Pentru a configura preferințele pentru **Save** (Salvare), urmați pașii de mai jos:

- 1 În pictogramele de sistem, faceți clic pe .

Apare fereastra **Preferences** (Preferințe).

- 2 Faceți clic pe .

- 3 Configurați următoarele setări.

Salvare automată modificări la imagine	Selectați pentru a salva automat modificările și revizuirile aduse imaginilor atunci când prelucrați imaginile.
Salvare automată imagini noi	Selectați pentru a salva imaginile noi fără autorizare manuală. Această opțiune se aplică doar imaginilor recent achiziționate; nu se aplică imaginilor importate. Notă: Această opțiune nu este disponibilă dacă jurnalul radiologic este activat.
Automatically open default analysis (Deschidere automată analiză implicită)	Selectați pentru a face ca orice imagini pe care le vizualizați atunci când ați închis ultima dată o fișă de pacient să apară automat în Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini) pentru aceeași fișă de pacient. Dacă această opțiune nu este selectată, nu apar imagini ale pacientului atunci când deschideți Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini).
Automatically open last used FMS template (Deschidere automată a ultimului șablon FMS folosit)	Selectați pentru a deschide automat un șablon FMS implicit care a fost utilizat la deschiderea unui nou pacient.
Salvare automată copie imagini	Selectați pentru a realiza o copie pentru orice imagine creată, modificată sau importată pentru un pacient ca subfolder în cadrul directorului de imagini pentru pacient. De asemenea, puteți selecta formatul de fișier pentru copiile imaginilor.

Faceți clic pe **Save** (Salvare) pentru a închide fereastra și a salva modificările.

Preferințe pentru procesarea imaginilor

Preferințele **Processing** (Procesare) pentru imagini sunt afișate în aceste file separate:


- „Preferințe pentru procesarea RVG”
- „Preferințe pentru procesarea imaginilor panoramice”
- „Preferințe pentru procesarea imaginilor cefalometrice”
- „Preferințe pentru procesarea imaginilor intraorale CR”
- „Preferințe pentru procesarea imaginilor panoramice CR”
- „Preferințe pentru procesarea imaginilor cefalometrice CR”

Preferințe pentru procesarea RVG



În preferințele **Processing** (Procesare), puteți seta preferințele de procesare **RVG**.

Preferințe de achiziție


<p>Link de sincronizare instalat</p>	<p>Selectați pentru a instala un cronometru și un link de sincronizare CCX. Pictograma de achiziție este afișată permanent în verde atunci când cronometrul de sincronizare este activat și se pot realiza expuneri în orice moment.</p> <p>Atunci când se utilizează linkul de sincronizare, urmați pașii adecvați pentru echipamentul hardware specific:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Atunci când se utilizează senzori RVG5, linkul CCX se conectează direct la caseta USB RVG sau la placa PCI RVG din computer. • Atunci când se utilizează senzori RVG 5x00 sau RVG 6x00, linkul CCX se conectează la unul dintre porturile USB de pe computer. Un dispozitiv CCX specific trebuie instalat între generatorul de raze X și computer pentru a converti linkul în format USB. <p>Odată ce echipamentul hardware CCX este instalat și este selectată opțiunea, următoarele modificări se produc în software-ul CS Imaging:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pictograma RVG cu raze X este setată la culoarea verde. • Achiziția RVG este lansată prin achiziția cu raze X. Fereastra cu imagini pe computer. • Faceți clic pe RVG5x00/6x00 sensor (Senzor RVG5x00/6x00) pentru a modifica orientarea imaginii capturate, dacă nu utilizați FMS. Dacă faceți clic pe acest buton, se modifică și senzorul activ.
<p>Afișare buton pentru conectare manuală senzori RVG 6500</p>	<p>Atunci când selectați această opțiune, este disponibil un buton suplimentar care vă permite să conectați senzorul RVG 6500 la computer.</p>
<p>Save images to same tooth number as active image (Salvare imagini pe același număr de dinte ca și cel din imaginea curentă)</p>	<p>Dacă selectați această opțiune, puteți obține RVG pe același număr de dinte ca și cel din imaginea RVG afișată în Image Viewing Workspace (Spațiu de lucru pentru vizualizare imagini). Această opțiune este utilă pentru tratamentul endodontic.</p>
<p>RVG5</p>	<p>În lista verticală, selectați una dintre următoarele opțiuni:</p> <p>Hi Resolution (HR) (Rezoluție înaltă): Aceasta este setarea implicită pentru senzorul RVG5. Este utilizată pentru a achiziționa imagini cu un nivel maxim al detaliilor.</p> <p>Hi Sensitivity (HS) (Sensibilitate ridicată): Această setare achiziționează imagini cu mai puține detalii, dar necesită un nivel mai mic de radiații și, de aceea, este recomandat pentru femei gravide și copii mici.</p>
<p>Cale de folder partajat în rețea pentru fișierele de sincronizare RVG</p>	<p>Configurați locația utilizată pentru a stoca fișierele de sincronizare RVG.</p> <p>Faceți clic pe  pentru a răsfoi și a selecta o altă locație.</p>

Setări achiziție

<p>Sharpness filter (Filtru pentru claritate)</p>	<p>Selectați pentru a avea detalii mai clare ale imaginii, cu contrast crescut.</p> <p>Notă: Opțiunea de filtru Sharpness (Claritate) poate fi dezactivată pe o imagine dacă aplicați o combinație de filtre. Consultați „Utilizarea funcției Histogramă”.</p>
<p>Anatomical mode (Mod anatomic)</p>	<p>În lista verticală, selectați una dintre următoarele opțiuni:</p> <p>Perio (Parodontal): Optimizează afișajul țesutului parodontal.</p> <p>Endo (Endodontic): Optimizează valorile contrastului pentru a afișa canalele și rădăcinile.</p> <p>Dentin-to-enamel junction (Joncțiunea dentină-smalt): Accentuează puternic valorile contrastului la țesuturile cu grad mai ridicat de radioopacitate din coroană, din joncțiunea amelo-dentinară și din rădăcini. Acest mod oferă o afișare clară a cariilor sau a leziunilor.</p>

Preferințe pentru procesarea imaginilor

Opțiunile disponibile aici diferă în funcție de echipamentul hardware de achiziție RVG conectat la sistem. Dacă ați utilizat anterior un software **Carestream Imaging** ca instrument de analiză a imaginilor, aceste setări vor fi păstrate automat în **CS Imaging**.


RVG 5100/6100	În lista verticală, selectați una dintre următoarele opțiuni: <ul style="list-style-type: none">• Contrast 6500• Optimized contrast and sharpness (Contrast și claritate optimizate)• Claritate mai ridicată Aceste opțiuni trebuie să fie identice cu configurația de procesare a senzorului RVG.
RVG 5200/6500	Din lista verticală, selectați nivelul aplicabil al filtrului pentru claritate.
Selectare preferință și particularizare RVG 6200	Faceți clic pe  pentru a configura și a selecta preferințele de filtru din CS Adapt Library (Bibliotecă Adapt).

De asemenea, puteți ajusta setările de contrast pentru imagini RVG după achiziție cu ajutorul instrumentului **Image Processing** (Procesarea imaginii) din **Control Panel** (Panou de comandă). Consultați „[Utilizarea instrumentului de procesare a imaginilor](#)”.

Preferințe pentru procesarea imaginilor panoramice



În fila **Processing** (Procesare), puteți configura setările implicite pentru achiziții de imagini **Panoramic** (Panoramic) în loc să aplicați filtre imaginilor individuale.


Sharpness filter (Filtru pentru claritate)	Selectați pentru a avea detalii mai clare ale imaginii, cu contrast crescut. Notă: Opțiunea de filtru Sharpness (Claritate) poate fi dezactivată pe o imagine dacă aplicați o combinație de filtre. Consultați „ Utilizarea funcției Histogramă ”.
Nivel filtru pentru claritate	Din lista verticală, selectați o opțiune pentru Sharpness filter strength (Nivel filtru pentru claritate). Utilizați această opțiune dacă lucrați cu imagini panoramice Ethernet.
Contrast mode (Mod contrast)	În lista verticală, selectați una dintre următoarele opțiuni: <ul style="list-style-type: none">• Linear (Liniar): Afișează imagini cu tonuri estompate (fără contrast puternic).• Optimized contrast (Contrast optimizat): Optimizează contrastul și asigură o claritate a detaliilor imaginii.• Strong contrast (Contrast puternic): Aplică un contrast puternic de optimizare.
Selectare preferință și particularizare	Faceți clic pe  pentru a configura și a selecta preferințele de filtru din CS Adapt Library (Bibliotecă Adapt).

Preferințe pentru procesarea imaginilor cefalometrice



În fila **Processing** (Procesare), puteți configura setările implicite pentru achiziții de imagini **Cephalometric** (Cefalometric) în loc să aplicați filtre imaginilor individuale.

Setări achiziție

Contrast mode (Mod contrast)	În lista verticală, selectați una dintre următoarele opțiuni: <ul style="list-style-type: none">• Linear (Liniar): Afișează imagini fără filtre de îmbunătățire a imaginii.• Optimized contrast (Contrast optimizat): Optimizează contrastul și asigură o claritate a detaliilor imaginii.• Bone density (Densitate osoasă): Optimizează contrastul pentru analizarea densității osoase.• Edges (Margini): Optimizează contrastul pentru identificarea marginilor.
Nivel filtru pentru densitate osoasă	Pentru anumite dispozitive de achiziție panoramică, trebuie să selectați un nivel al filtrului pentru densitate osoasă.
Nivel filtru pentru margini	Pentru anumite dispozitive de achiziție panoramică, trebuie să selectați un nivel al filtrului pentru margini.
Selectare preferință și particularizare	Faceți clic pe  pentru a configura și a selecta preferințele de filtru din CS Adapt Library (Bibliotecă Adapt).



Notă: Pentru a lansa imagini cefalometrice **Tracings Editor** (Editor trasări), accesați fila de preferințe **Templates** (Șabloane). Consultați „[Preferințe pentru șablon](#)”.

Calibrarea dimensiunii realiste a imaginii cefalometrice

Factor de mărire	Specificați un factor implicit de mărire pentru tipărirea imaginilor cefalometrice. Introduceți 1 pentru dimensiunea realistă.
-------------------------	--

Preferințe pentru procesarea imaginilor intraorale CR



În preferințele **Processing** (Procesare), puteți configura valorile implicite pentru achiziția **CR Intraoral** (Intraoral CR).

Sharpness filter (Filtru pentru claritate)	Selectați pentru a avea detalii mai clare ale imaginii, cu contrast crescut. Notă: Opțiunea de filtru Sharpness (Claritate) poate fi dezactivată pe o imagine dacă aplicați o combinație de filtre. Consultați „ Utilizarea funcției Histogramă ”.
Anatomical mode (Mod anatomic)	În lista verticală, selectați una dintre următoarele opțiuni: <ul style="list-style-type: none">• Perio (Parodontal): Optimizează afișarea țesutului parodontal și caută informații conținute în țesuturi radiotransparente. În general, imaginea digitală devine mai albă, iar doar zona parodontală este afișată efectiv.• Endo (Endodontic): Optimizează valorile contrastului pe întregul interval al scalei de gri pentru a evidenția contrastul la canale și la rădăcini. De asemenea, asigură un bun contrast general în imagine.• Dentin-to-enamel junction (Joncțiunea dentină-smalt): Accentuează puternic valorile contrastului la țesuturile radioopace din coroană, din joncțiunea amelo-dentinară și din rădăcini. Acest mod oferă o afișare clară a cariilor sau a leziunilor.

Preferințe pentru procesarea imaginilor panoramice CR



În preferințele **Processing** (Procesare), puteți configura valorile implicite pentru achiziția **CR Panoramic** (Panoramic CR).

Sharpness filter (Filtru pentru claritate)	Selectați pentru a avea detalii mai clare ale imaginii, cu contrast crescut. Notă: Opțiunea de filtru Sharpness (Claritate) poate fi dezactivată pe o imagine dacă aplicați o combinație de filtre. Consultați „ Utilizarea funcției Histogramă ”.
Contrast mode (Mod contrast)	În lista verticală, selectați una dintre următoarele opțiuni: <ul style="list-style-type: none">• Linear (Liniar): Afișează imagini fără filtre de îmbunătățire a imaginii.• Optimized contrast (Contrast optimizat): Optimizează contrastul și asigură o claritate a detaliilor imaginii.• Strong contrast (Contrast puternic): Crește claritatea marginilor în filtru.

Preferințe pentru procesarea imaginilor cefalometrice CR






În preferințele **Processing** (Procesare), puteți configura valorile implicite pentru achiziția **CR Cephalometric** (Cefalometric CR).

Contrast mode (Mod contrast)	În lista verticală, selectați una dintre următoarele opțiuni: <ul style="list-style-type: none"> • Linear (Liniar): Afișează imagini fără filtre de îmbunătățire a imaginii. • Optimized contrast (Contrast optimizat): Optimizează contrastul și asigură o claritate a detaliilor imaginii. • Bone density (Densitate osoasă): Optimizează contrastul pentru analizarea densității osoase. • Edges (Margini): Optimizează contrastul pentru identificarea marginilor.
Nivel filtru pentru densitate osoasă	În lista verticală, selectați contrastul implicit pentru analiza densității osoase.
Nivel filtru pentru margini	În lista verticală, selectați nivelul implicit de îmbunătățire a marginilor pentru imaginile cefalometrice.

Preferințe de tipărire

Pentru a seta preferințele **CS Imaging Print** (Tipărire), urmați pașii de mai jos:


- 1 În pictogramele de sistem, faceți clic pe  .
Apare fereastra **Preferences** (Preferințe).
- 2 Faceți clic pe  .
- 3 Configurați următoarele setări.

Alegeți șablonul de Tipărire	Din lista verticală, selectați șablonul care va fi aplicat în Film Composer (Aplicație de alcătuire filme) atunci când tipăriți imagini. Notă: Faceți clic pe  pentru a citi un avertisment important privind șablonul după deselectarea șablonului implicit.
Aspectul paginii de tipărit	
Aspect optimizat de tipărire	Selectați pentru optimizarea automată a aspectului de tipărire în software-ul CS Imaging .
O imagine pe pagină	Selectați pentru a tipări fiecare imagine pe o pagină separată.
Tipărire FMS	
Tipărire FMS și fiecare imagine intraorală (pagini multiple)	Selectați pentru a tipări fiecare FMS și imaginile sale componente pe pagini separate.
Tipărire FMS pe o pagină	Selectați pentru a tipări FMS pe o pagină.
Tipărire observații	Selectați pentru a tipări toate comentariile pe o pagină.
Culoare fundal de tipărire	În lista verticală, selectați culoarea de fundal pentru paginile tipărite (Black (Negru), White (Alb) sau Gray (Gri)). Setarea implicită este White (Alb)

- 4 Faceți clic pe **Save** (Salvare) pentru a închide fereastra și a salva modificările.






Preferințe pentru șablon

Pentru a seta preferințele pentru **CS Imaging Template** (Șablon pentru programul CS Imaging), urmați pașii de mai jos:

- 1 În pictogramele de sistem, faceți clic pe  .
Apare fereastra **Preferences** (Preferințe).

- 2 Faceți clic pe  .


- 3 Configurați următoarele setări.

Cale șabloane FMS	Faceți clic pe  pentru a modifica locația de stocare pentru fișierele șablon FMS.
Proporție imagine FMS	Selectați una dintre opțiunile următoare pentru a configura setarea implicită pentru modul în care sunt afișate imaginile în șabloanele FMS: <ul style="list-style-type: none">• Extindere imagine până la cadru Extinde imaginea pentru a se potrivi în cadru. Aceasta poate avea un aspect distorsionat al anatomiei dacă se utilizează o placă CR/senzor mai mică pentru a achiziționa o imagine într-un cadru destinat unei plăci CR/senzor mai mari.• Proporții relative Scalează proporțiile imaginii la dimensiunea ferestrei. Această opțiune afișează imaginea achiziționată la dimensiunea relativă a plăcii CR/senzor. Aceasta poate face ca o imagine FMS să pară mai mică decât atunci când este selectată opțiunea Stretch image to frame (Extindere imagine până la cadru).
Editor FMS	Faceți clic pentru a deschide FMS Editor (Editor FMS), în care puteți să gestionați șabloanele existente și să creați șabloane. Consultați „ Utilizarea FMS ”.
Calea șabloanelor de trasare cefalometrică	Faceți clic pe  pentru a modifica locația de stocare pentru fișierele șablon de trasare cefalometrică.
Tracings Editor (Editor trasări)	Faceți clic pentru a deschide Tracings Editor (Editor trasări) tip cefalometric, în care puteți să particularizați trasările automate și să definiți propriile șabloane de trasări cefalometrice. Consultați „ Utilizarea editorului de trasări ”.
Calea presetărilor particularizate	Faceți clic pe  pentru a modifica locația de stocare pentru fișierele presetate particularizate.
Calea presetărilor preferate	Faceți clic pe  pentru a modifica locația de stocare pentru fișierele presetate preferate.
Cale șablon Film composer	Faceți clic pe  pentru a modifica locația de stocare pentru fișierele șablonului Film Composer (Aplicație de alcătuire filme).


- 4 Faceți clic pe **Save** (Salvare) pentru a închide fereastra și a salva modificările.

Preferințe pentru jurnalul radiologic

Pentru a seta preferințele **CS Imaging Radiological log** (Jurnal radiologic), urmați pașii de mai jos:

- 1 În pictogramele de sistem, faceți clic pe  .

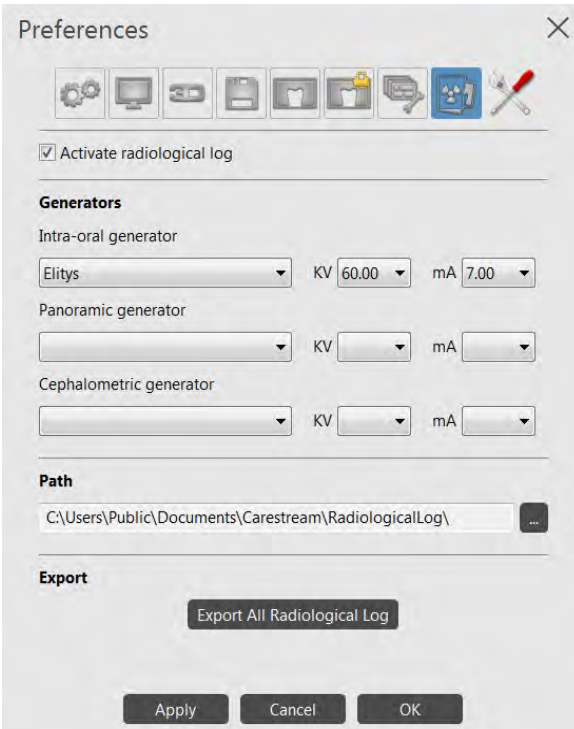
Apare fereastra **Preferences** (Preferințe).

- 2 Faceți clic pe  .

- 3 Configurați următoarele setări.

Active radiological log (Activare jurnal radiologic)	Bifați caseta de selectare pentru a începe să înregistrați în jurnal datele radiologice.
Intra-oral generator (Generator intraoral)	Selectați generatorul intraoral din lista verticală sau creați propriul generator. În câmpurile adiacente, specificați valoarea dozimetrului de achiziție în kilovolți sau miliamperi.
Panoramic generator (Generator panoramic)	Selectați generatorul panoramic din lista verticală sau creați propriul generator. În câmpurile adiacente, specificați valoarea dozimetrului de achiziție în kilovolți sau miliamperi.
Cephalometric generator (Generator cefalometric)	Selectați generatorul cefalometric din lista verticală sau creați propriul generator. În câmpurile adiacente, specificați valoarea dozimetrului de achiziție în kilovolți sau miliamperi.
Path (Cale)	Specificați locația fișierului radiologic. Aceasta poate fi un folder local sau un folder partajat.
Export întregul jurnal radiologic	Faceți clic pentru a exporta întregul jurnal radiologic în fișierul .csv specificat. Fișierul .csv poate fi deschis apoi pentru vizualizare într-o foaie de calcul, cum ar fi Microsoft Excel.

- 4 Faceți clic pe **Save** (Salvare) pentru a închide fereastra și a salva modificările.



Preferences

Activate radiological log

Generators

Intra-oral generator
 Elitys KV 60.00 mA 7.00

Panoramic generator
 KV mA

Cephalometric generator
 KV mA


Path
 C:\Users\Public\Documents\Carestream\RadiologicalLog\

Export
 Export All Radiological Log

Apply Cancel OK

Preferințe pentru servicii

Pentru a seta preferințele pentru **CS Imaging Service** (Serviciu CS Imaging), urmați pașii de mai jos:

- 1 În pictogramele de sistem, faceți clic pe .
Apare fereastra **Preferences** (Preferințe).

- 2 Faceți clic pe .

- 3 Introduceți o parolă de serviciu de intrare.

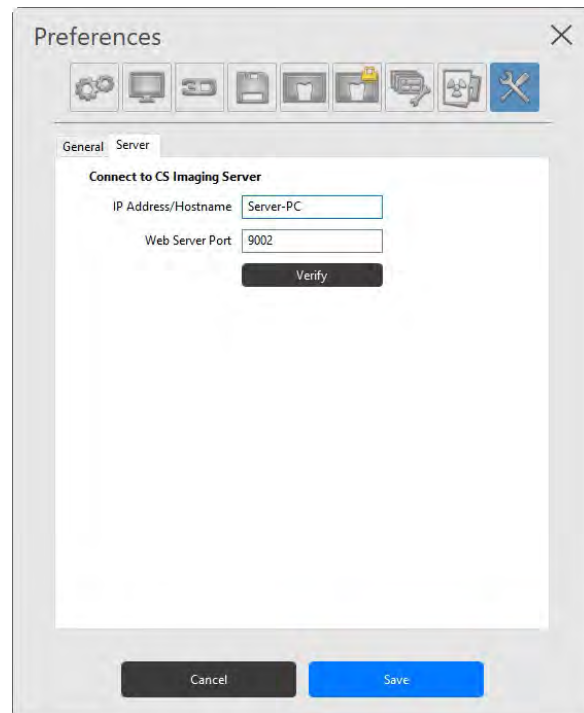
Serviciile sunt doar pentru medicii stomatologi și sunt protejate de următoarea parolă care nu trebuie partajată cu pacienții: **2748**.

Apar preferințele **General** (Generale).

- 4 Configurați următoarele setări.

Localize image (Localizare imagine)	Selectați opțiunea pentru a putea localiza imagini pe computer. Consultați „ Localizarea unui fișier imagine ”.
Afișare listă pacient la pornire	Selectați pentru a vedea Patient List (Listă pacienți) în Patient Browser (Browser pacient) atunci când deschideți software-ul în modul autonom. Dacă această opțiune nu este selectată, Patient List (Listă pacienți) va fi goală.
Allow to delete patient cards and images (Permite ștergerea imaginii și cardurilor de pacient)	Selectați pentru a permite ștergerea imaginilor și a cardurilor de pacient. Consultați „ Ștergerea unui card al pacientului ”. Important: Cardurile de pacient și imaginile sunt șterse definitiv și nu mai pot fi recuperate decât prin utilizarea unei proceduri de recuperare a datelor. Consultați „Recuperarea datelor”.
Permiteți desemnarea de imagini altui pacient	Selectați pentru a permite utilizatorului să atribuie imaginile altui pacient. Consultați „ Reatribuirea imaginilor și a altor obiecte către un alt pacient ”.

- 5 Faceți clic pe fila **Server**. Configurați parametrii adresei IP a serverului și ai conexiunii portului pentru serverul Web **CS Imaging**, apoi dați clic pe **Verify** (Verificare) pentru a confirma conectivitatea optimă.



Notă: În orice caz, dacă clientul CS Imaging pierde conexiunea cu serverul CS Imaging, va apărea un mesaj de eroare la client și puteți actualiza parametrii de conexiune la server.

- 6 Faceți clic pe **Save** (Salvare) pentru a închide fereastra și a salva modificările.

11

Copiile de rezervă ale datelor

A face o copie de rezervă a datelor înseamnă a copia periodic date importante într-o locație sigură ca măsură de precauție împotriva defectării neașteptate a computerului.


În timpul unui proces de recuperare, datele de rezervă se restaurează în locațiile specifice de pe computerul reparat, pentru a relua funcționarea normală cât mai curând posibil.



AVERTISMENT: Trebuie să efectuați în mod regulat copii de rezervă ale tuturor datelor **CS Imaging**. Contactați reprezentantul local de asistență dacă aveți nevoie de asistență tehnică în această privință.

Crearea copiilor de rezervă pentru date

Pentru a realiza o copie de rezervă a imaginilor și bazei de date **CS Imaging**, urmați pașii următori:

- 1 Accesați computerul server **CS Imaging**.
- 2 Faceți clic pe  în tava de sistem **Windows**.
Apare panoul **Monitor** (Monitor).
- 3 Selectați **CS Imaging Server**, apoi configurați.
- 4 În instrumentul de configurare CS Imaging Server, fila **General Setting** (Setări generale), navigați la calea **Image Repository** (Arhivă imagini) pentru a accesa arhiva de imagini.



Notă: Toate folderele și sub-folderele ar trebui copiate de rezervă pe dispozitivul sau în locația dvs. de rezervă.

- 5 În instrumentul de configurare **CS Imaging**, fila **Service**, navigați la calea **Directory for database backup** (Director pentru copie de rezervă bază de date) pentru a accesa copia de rezervă a bazei de date Microsoft SQL Server dacă ați instalat Microsoft SQL Server încorporat pe PC-ul server. Dacă serverul Microsoft SQL este pe un alt PC, contactați administratorul bazei de date (DBA) pentru a realiza o copie de rezervă a serverului Microsoft SQL.

Recuperarea datelor

În cazul unei defectări sau funcționări defectuoase neașteptate a computerului, *recuperarea datelor* este procesul de restaurare a datelor de rezervă în locațiile specifice de pe computerul reparat, pentru a relua funcționarea normală.

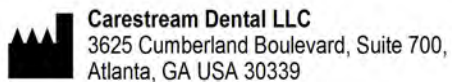
Dacă vă confrunțați cu această situație, contactați reprezentantul local de asistență pentru asistență tehnică la recuperarea datelor.



Notă: Dacă nu puteți găsi o imagine achiziționată în **Patient History** (Istoric pacient) după o problemă tehnică, puteți încerca să recuperați imaginea inițială într-unul din folderele de pe hard disk-ul computerului.

12 Informații de contact

Adresa producătorului



Fabrică

Trophy

4, Rue F. Pelloutier, Croissy-Beaubourg
77435 Marne la Vallée Cedex 2, Franța

Reprezentanți autorizați

Reprezentant autorizat în Comunitatea Europeană

EC REP

TROPHY

4, Rue F. Pelloutier, Croissy-Beaubourg
77435 Marne-la-Vallée Cedex 2, Franța

Reprezentant autorizat în Brazilia

CARESTREAM DENTAL BRASIL EIRELI

Rua Romualdo Davoli, 65
1º Andar, Sala 01 - São José dos Campos
São Paulo - Brazilia
CEP (Cod poștal): 12238-577

